

# PERANCANGAN TAMAN BERMAIN ANAK BERBASIS *EDUTAINMENT* DI LUBUK MINTURUN KOTA PADANG

Diwel Aulia Trisna, Nasril Sikumbang , Yaddi Sumitra, Hasan Basri  
Program Studi Arsitektur, Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan UNIVERSITAS BUNG HATTA  
Jl. Sumatera Ulak Karang Padang, Sumatera Barat 25133  
E-mail : [diwelaulia@gmail.com](mailto:diwelaulia@gmail.com), [nasril.sikumbang@yahoo.com](mailto:nasril.sikumbang@yahoo.com), [yaddisumitra@yahoo.com](mailto:yaddisumitra@yahoo.com),  
[hasanbasri@bunghatta.com](mailto:hasanbasri@bunghatta.com)

---

## *Abstrak*

Perlindungan anak adalah segala kegiatan untuk menjamin dan melindungi hak-hak anak agar dapat hidup, tumbuh berkembang dan berpartisipasi secara optimal sesuai dengan harkat dan martabat kemanusiaan serta mendapat perlindungan dari kekerasan dan diskriminasi (UU No. 23 Tahun 2002). Perlindungan anak jelas mengurai tentang bermain sebagai hak anak (pasal 11) dan ruang bermain sebagai fasilitas yang harus disediakan oleh Pemerintah (pasal 56). Fakta memperlihatkan, tidak semua teritori kota khususnya di Indonesia mempunyai ruang bermain yang cukup untuk memenuhi kebutuhan bermain anak-anak. Faktor penyebab minimnya ruang bermain semakin diperparah dengan adanya upaya perubahan fungsi, selain itu penyebab lainnya karena pengaruh teknologi seperti maraknya penggunaan *gadget*, permainan *playstation* dan *game station* yang lebih mampu menyedot perhatian anak dari pada anak harus bermain di luar. Oleh karena itu direncanakan suatu wadah atau tempat untuk bermain anak yang berbasis *edutainment* yaitu edukasi dan *entertainment* yang dapat menarik anak untuk bermain dengan dunia luar, sekaligus bisa menjadi tempat berinteraksi dan sosialisasi antar penghuni suatu kota. Kawasan yang berpotensi untuk dijadikan ruang bermain adalah kawasan Lubuk Minturun. Hal ini juga didasari kawasan tersebut merupakan kawasan agrowisata yang dapat berpotensi untuk pembelajaran tentang pembibitan untuk anak-anak .

***Kata Kunci*** : Anak, Ruang Bermain, *Edutainment*

# DESIGN OF PLAYGROUND BASED *EDUTAINMENT* IN THE LUBUK MINTURUN OF PADANG CITY

Diwel Aulia Trisna, Nasril Sikumbang, Yaddi Sumitra, Hasan Basri  
Program Studi Arsitektur, Department of Architecture, Civil Engineering and Planning Faculty,  
Bung Hatta University  
Jl. Sumatera Ulak Karang Padang, Sumatera Barat 25133  
E-mail : [diwelaulia@gmail.com](mailto:diwelaulia@gmail.com) , [nasril.sikumbang@yahoo.com](mailto:nasril.sikumbang@yahoo.com), [yaddisumitra@yahoo.com](mailto:yaddisumitra@yahoo.com),  
[hasanbasri@bunghatta.com](mailto:hasanbasri@bunghatta.com)

---

## *Abstract*

Child protection is all activities to guarantee and protect children's rights so that they can live, grow and participate optimally in accordance with human dignity and dignity and get protection from violence and discrimination (Law No. 23 of 2002). Child protection clearly unravels about playing as a child's right (article 11) and the playground as a facility that must be provided by the Government (article 56). The facts show that not all urban territories, especially in Indonesia, have enough playing space to meet children's play needs. The factors causing the lack of playing space are exacerbated by the efforts to change functions, besides other causes due to the influence of technology such as the widespread use of gadgets, playstation games and game stations which are more able to draw children's attention than children have to play outside. Therefore, it is planned a place or place to play children based on *edutainment*, namely education and *entertainment* that can attract children to play with the outside world, as well as be a place for interaction and socialization between residents of a city. The area that has the potential to be used as a playground is the Lubuk Minturun area. It is also based on the area is an agrotourism area that can potentially be used for learning about nurseries for children.

***Keywords***: Children, Playground, *Edutainment*