

ABSTRAK

Irfan Adi Mulya,2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Picture and picture* untuk siswa kelas X Teknik Komputer Jaringan di SMKN 2 Padang

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran berbasis *Picture and picture* yang valid, praktis, dan efektif untuk siswa kelas x Teknik Komputer Jaringan di SMKN 2 Padang. Jenis penelitian pengembangan dengan menggunakan *Research and Development* (R&D). Prosedur pengembangan media ini diawali dengan analisa kebutuhan dengan cara mengumpulkan potensi dan masalah yang ada di lapangan, mengumpulkan informasi. Disain produk dengan terlebih dahulu membuat *storyboard*. Tahap pengujian kelayakan produk dilakukan uji validitas produk oleh dua orang pakar uji praktikalitas, serta uji efektifitas pada siswa Teknik Komputer Jaringan sebanyak 20 orang. Hasil penelitian menunjukkan bahwa produk dinyatakan valid dengan rata-rata 89%, praktis sebesar 83%, dan efektifitas sebesar 90% Penelitian ini dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan sebuah media pembelajaran berbasis *Picture and picture* menggunakan *adobe flash cs6* yang valid, praktis dan efektif sehingga dapat membantu siswa dalam memahami materi komputer dan jaringan dasar.

Kata kunci: Media Pembelajaran, *Picture and Picture*, komputer dan jaringan dasar.