

## ABSTRAK

**Andi Iswanto, 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Untuk Mata Kuliah Interaksi Manusia Dan Komputer Di Prodi Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran berbasis *Android* yang valid, praktis, dan efektif untuk Mata Kuliah Interaksi Manusia Dan Komputer. Jenis penelitian pengembangan dengan menggunakan *Research and Development* (R&D). Prosedur pengembangan media ini diawali dengan analisa kebutuhan dengan langkah-langkahnya mengumpulkan potensi dan masalah yang ada di lapangan, disain produk dengan terlebih dahulu membuat storyboard. Tahap pengujian kelayakan produk dilakukan dengan validasi produk oleh dua orang pakar ahli. Pengambilan data dilakukan dengan uji praktikalitas. Hasil penelitian menunjukkan bahwa produk dinyatakan valid dengan rata-rata 86%, praktis sebesar 89,58%. Penelitian ini dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan sebuah media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *adobe flash cs6* yang valid dan praktis sehingga dapat membantu mahasiswa dalam memahami materi interaksi mahasiswa dan komputer.

**Kata kunci: Media Pembelajaran, Android, Interaksi Manusia dan Komputer**