

DAFTAR PUSTAKA

- Azhar, Arsyad. (2006:3) *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers
- Darmawan. 2011. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung
- Hari wijaya, budi. Survey penggunaan smartphone di Indonesia, (online),(https://en.m.wordpress.org/pengembangan_media_pembelajaran_berbasis_android_dalam_bentuk_buku_saku_digital).
- Heri, Hidayat. 2011. *Cara Instan Menguasai Pemograman PHP*. Jakarta : Agogos Publishing
- Perdana Putra, Ego. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan PHP & MySQL Untuk Siswa SMK Teknik Komputer Dan Jaringan*. Skripsi S1. Padang : Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer FKIP UBH.
- Rusman, dkk (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta. Rajawali Pers.
- Sugiyono, 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suhariyanto, Deni. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Pada Materi Electronic Spark Advancer (Esa) Dalam Mata Pelajaran Kelistrikan Otomotif Jurusan Teknik Kendaraan Ringan Di Smk N 1 Sedayu* Skripsi S1. Yogyakarta : Program Studi Pendidikan Teknik Otomotif FT UNY.
- Tim Penulis. 2016, *Panduan Penulisan Skripsi*. Padang : PTIK-FKIP Universitas Bung Hatta.
- Oktiana. 2015, Sejarah android dari marshmallow hingga pie, (online),

(<https://surabaya.bisnis.com/read/20181026/459/853384/sejarah-android-dari-marshmallow-hingga-pie>).

Yunendra, Wakhid. 2016. *Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Smartphone(Android) Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komputer Di SMA NEGERI 2 MAKASSA*. Skripsi S1. Yogyakarta : Program Studi Pendidikan Teknik Otomotif FT UNY.

Wikipedia.2018.Daftar Versi Android, (online), (https://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_versi_Android) diakses 15 Oktober 2018.