

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Validitas media pembelajaran IPS berbasis *macromedia flash 8* kelas V SD dinyatakan **sangat valid** dengan persentase yang diperoleh **91,1%** yang berarti bahwa media pembelajaran IPS berbasis *macromedia flash 8* kelas V SD yang dikembangkan sudah memenuhi kriteria sangat valid sehingga dapat digunakan tanpa revisi sebagai media pembelajaran IPS kelas V sekolah dasar.
2. Praktikalitas media pembelajaran IPS berbasis *macromedia flash 8* kelas V SD yang digunakan oleh guru dan siswa dinyatakan **sangat praktis** dengan persentase yang diperoleh **93,6%** yang berarti bahwa media pembelajaran IPS berbasis *macromedia flash 8* kelas V SD yang dikembangkan sangat praktis digunakan sebagai media pembelajaran IPS di sekolah dasar.

B. Saran

Adapun saran dalam penelitian ini ialah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran IPS berbasis *macromedia flash 8* kelas V SD dapat lebih dikembangkan lagi oleh pembuat media baik peneliti maupun guru.
2. Media pembelajaran IPS berbasis *macromedia flash 8* kelas V SD dapat dilanjutkan peneliti lain ketahap berikutnya. Namun yang harus diperhatikan adalah fasilitas penunjang yang ada disekolah, seperti labor komputer, speaker, dan lain-lain yang dapat menunjang digunakannya media ini.

DAFTAR KEPUSTAKAAN

- Ali, M. 2009. “*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Medan Elektromagnetik*”. Jurnal Edukasi Elektro. Volume 5 Nomor 1. Hlm. 11-18.
- Arda, dkk. 2015. “*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Siswa SMP Kelas VIII*”. E-Jurnal Mitra Sains. Volume 3 Nomor 1. Hlm. 69-77.
- Arywiantari, D. dkk. “*Pengembangan Multimedia Interaktif Model 4D Pada Pembelajaran IPA di SMP Negeri 3 Singaraja*”. E-journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha. Volume 3 Nomor 1. Hlm. 1-12.
- Atmawarni, 2011. “*Penggunaan Multimedia Interaktif Guna Menciptakan Pembelajaran yang Inovatif di Sekolah*”. Jurnal Ilmu Sosial-Fakultas ISIPOL UMA. Volume 4 Nomor 1. Hlm. 20-27.
- Arsyad, Azhar, 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Depdiknas. 2009. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Pusat Kurikulum, Balitbang Depdiknas.
- Dewi, G. P. F. 2012. “*Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash*”. Skripsi. Sarjana Pendidikan. Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Djamarah dan Zain, 2006. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fadhli, M. 2015. “*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar*”. Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran. Volume 3 Nomor 1. Hlm. 24-29.
- Fransisca, M. 2017. “*Pengujian Validitas, Praktikalitas, dan Efektifitas Media E-Learning di Sekolah Menengah Kejuruan*”. Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro.” Volume 2 Nomor 1. Hlm. 17-22.
- Haryati, S. 2012. “*Research and Development (R&D) sebagai Salah Satu Model Penelitian dalam Bidang Pendidikan*”. Majalah Ilmiah Dinamika. Volume 37 Nomor 1. Hlm. 11-26.

- Haryono, N. D. 2015. *“Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Materi Koperasi Bagi Siswa Kelas IV SD Negeri Tegalpanggung Yogyakarta”*. Skripsi. Sarjana Pendidikan. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta.
- Jupriyanto dan Ganis, E. I. 2011. *“Pengenalan Adat Tradisional Indonesia Berbasis Multimedia Pada Madrasah Ibtidaiyah Muhammadiyah (MIM) Ngadirejan”*. Jurnal Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi. Volume 3 Nomor 4. Hlm. 40-44.
- J. Rizky Rahman, dkk. 2008. *“Optimalisasi Macromedia Flash Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Program Studi Ilmu Komputer FPMIPA UPI”*. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi. Volume 1 Nomor 2. Hlm. 1-10.
- Kusprimanto, 2014. *“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Materi Pencernaan pada Manusia untuk Siswa Kelas V Di SDN Pundung, Girirejo, Imogiri, Bantul, Yogyakarta”*. Skripsi. Sarjana Pendidikan. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta.
- Leow, F. dan Neo, M. 2014. *“Interactive Multimedia Learning: Innovating Classroom Education in Malaysian University”*. TOJET: The Online Journal of Educational Technology. Volume 13 issue 2. Hlm. 99-110.
- Madona, A. S. & Nora, Y. 2016. *“Pengembangan Modul IPS Berbasis Multimedia Interaktif untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar”*. Jurnal Pelangi. Volume 8 Nomor 2. Hlm. 221-228.
- Mahnun, N. 2012. *“Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)”*. Jurnal Pemikiran Islam. Volume 37 Nomor 1. Hlm. 27-33.
- Manuhutu, S. 2015. *“Analisis Motivasi Belajar Internal Siswa Program Akselerasi Kelas VIII SMP Negeri 6 Ambon”*. Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro. Volume 3 Nomor 1. Hlm. 104-115.
- Maryani, E. dan Syamsudin, H. (2009). *“Pengembangan Program Pembelajaran IPS untuk Meningkatkan Kompetensi Keterampilan Sosial”*. Jurnal Penelitian. Volume 9 nomor 1. Hlm. 1-15.
- Meifiani, N. dan Prastyo, T. D. 2015. *“Pengembangan Media Pembelajaran Peluang Berbasis Multimedia Interaktif untuk Mahasiswa STKIP PGRI Pacitan”*. Jurnal Beta. Volume 8 Nomor 2. Hlm. 153-162.

- Muhson, A. 2010. *“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia”*. Volume VIII Nomor 2. Hlm. 1-10.
- Muliani, F. 2017. *“Pengembangan CD Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Pengenalan Geometri Anak di TT Islam Raudahtul Jannah Payakumbuh”*. Skripsi. Sarjana. (PAUD), Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Institut Agama Islam Negeri Batusangkar (IAIN).
- Mutiani, 2017. *“IPS dan Pendidikan Lingkungan: Urgensi Pengembangan Sikap Kesadaran Lingkungan Peserta Didik”*. SOSIO DIDAKTIKA: Social Science Education Journal. Volume 4 Nomor 1. Hlm. 45-53. <http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/SOSIO-FITK>.
- Nandi, 2006. *“Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Geografi di Persekolahan”*. Jurnal “GEA” Jurusan Pendidikan Geografi. Volume 6 Nomor 1. Hlm. 1-9.
- Ngure, G. dkk. 2014. *“Utilization of Intructional Media for Quality Training in Pre-Primary School Teaching Training Colleges In Nairobi County, Kenya”*. Researchjournali’s Journal of Education. Volume 2 Nomor 7. Hlm. 1-22.
- Nita, C. I. R. & Rahayu, S. 2014. *“Pendidikan Karakter Bagi Anak Usia Sekolah Dasar melalui Semiotik Gerak Tari Beskalan. Jurnal Mimbar Sekolah Dasar”*. Volume 1 Nomor 1. Hlm. 23-32.
- Noto, M. S. 2014. *“Perangkat Pembelajaran Matematika Berbasis SMART”*. INFINITY (Jurnal Ilmish Program Studi Matematika STKIP Siliwangi Bandung). Volume 3 Nomor 1. Hlm. 18-32.
- Novaliendry, D. *“Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif (Studi Kasus Siswa Kelas IX SMPN 1 RAO)”*. Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan. Volume 6 Nomor 2. Hlm. 106-118.
- Permana, M. S. dkk., 2014. *“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Berbasis Multimedia.”* Jurnal Algoritma. Volume 11 Nomor 1. Hlm. 1-10.
- Prawiro, S. A. dan Irawan, A. H. 2012. *“Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam untuk Siswa Kelas 4 SD Dengan Metode Learning The Actual Object.”* Jurnal Sains dan Seni ITS. Volume 1 Nomor 1. Hlm. 21-33.

- Priyanto, D. 2009. "*Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer.*" Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan. Volume 14 Nomor 1. Hlm. 92-110.
- Rahmaniah, A. 2012. "*Pengembangan Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Pendidikan Dasar.*" Jurnal Madrasah. Volume 5 Nomor 1. Hlm. 94-112.
- Rusman, dkk. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru.* Jakarta: Rajawali Pers.
- Sakti, I. dkk. 2012. "*Pengaruh Model Pembelajaran Langsung (Direct Instruction) Melalui Media Animasi Berbasis Macromedia Flash terhadap Minat Belajar dan Pemahaman Konsep Fisika Siswa di SMA Plus Negeri 7 Kota Bengkulu.*" Jurnal Exacta, Volume X Nomor 1. Hlm. 1-10.
- Saputra, H. J. A. dan Tiarina, Y. 2013. "*Using Macromedia Flash 8 to Help English Teacher to Build Media Toward Teaching Reading.*" Journal of English Language Teaching. Volume 1 Nomor 2. Hlm. 392-398.
- Sardjiyo, dkk. 2008. *Pendidikan IPS di SD.* Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sari, H. L. dan Negara, E. K. 2011. "*Media Pembelajaran Kimia Terpadu pada Madrasah Tsanawiyah Negeri (MAN) 2 Kota Bengkulu.*" Jurnal Media Infotama. Volume 7 Nomor 2. Hlm. 103-120.
- Sariatulisma. 2016. "*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Tema Dinamika Interaksi Manusia untuk Peningkatan Minat Belajar pada Siswa kelas VII di Sekolah Menengah Pertama Negeri 12 Malang.*" Skripsi. Sarjana. Program Studi Ilmu Pengetahuan Sosial, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Siswanto, dkk. 2017. "*Development of Macromedia Flash Based Materials on Learning Social Science Knowledge in Class Xi Smk Islam Bustanul Ulum with Model Assure.*" International Journal of Management and Administrative Science (IJMAS). Volume 5 Nomor 02. Hlm. 23-29.
- Suciadi, A. A. 2003. "*Menguasai Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash MX.*" Jakarta: PT Elek Media Komputindo
- Sugiyono, 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.* CV. Alfabeta.

- Sulistyo, I. 2016. "*Peningkatan Motivasi Belajar dengan Menerapkan Model Pembelajaran Kooperatif TGT pada Pelajaran PKn.*" *Jurnal Studi Sosial* Volume 4 Nomor 1. Hlm. 14-19.
- Sumaatmadja, N. dkk., 2007. *Konsep Dasar IPS*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sunaengsih, C. 2016. "*Pengaruh Media Pembelajaran terhadap Mutu Pembelajaran pada Sekolah Dasar Terakreditasi A.*" *Mimbar Sekolah Dasar*. Volume 3 Nomor 2. Hlm.183-190. <http://ejournal.upi.edu/index.php/mimbar>
- Sutopo, H. 2011. "*Selection Sorting Algorithm Visualization Using Flash.*" *The International Journal of Multimedia & its Applications (IJMA)*. Volume 3 Nomor 1. Hlm. 22-35.
- Syafwan, H. & Afriyanti, R. 2017. "*Perancangan Media Interaktif untuk Pembelajaran Rantai Makanan dan Jaringan Makanan Berbasis Multimedia. Jurnal Manajemen Informatika dan Teknik Komputer.*" Volume 2 Nomor 1. Hlm. 39-44.
- Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Utama, N. P. dkk. 2012. "*Penggunaan Macromedia Flash 8 Pada Pembelajaran Dimensi Tiga.*" *Jurnal Pendidikan Matematika*. Volume 1 Nomor 1. Hlm. 51-59.
- Wardani, A. K. dkk. 2014. "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris untuk Siswa Sekolah Dasar dengan Java JDK.*" *Prosiding Seminar Ilmiah Nasional Komputer dan Sistem Intelijen (Kommit 2014)*. Volume 8 Oktober 2014. Universitas Gunadarma ISSN: 2302-3740. Hlm. 74-80.
- Wulandari, F. R. A. dkk. 2013. "*Pengembangan CD Interaktif Pembelajaran IPA Terpadu Tema Energi dalam Kehidupan untuk Siswa SMP.*" *Unnes Science Education Journal*. Volume 2 Nomor 2. Hlm. 262-268.
- Yanti, F. dkk. 2014. "*Pengembangan Media Interaktif Berbasis Karakter Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Untuk SMA.*" *Jurnal Pelangi Development Interactive Character*. Volume 7 Nomor 1. Hlm. 136-147.
- Zahroul, C. 2014. "*Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPS Berbasis Pembelajaran Kooperatif untuk Meningkatkan Kompetensi Keterampilan Sosial Siswa Sekolah Dasar.*" *Jurnal Ilmu Pendidikan Sekolah Dasar*. Volume 2 Nomor 2. Hlm. 1-9.