

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah peneliti lakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi bank sampah berbasis web di SMPN 24 Padang telah berhasil di rancang. Pengujian terhadap sistem ini menggunakan dua metode pengujian yaitu uji *functionality* dan uji *usability*. Pada pengujian *functionality* yang dilakukan oleh validator, sistem informasi bank sampah mendapatkan skor maksimal yaitu 1, hal ini menunjukkan sistem dapat berfungsi dengan baik, dan hasil pengujian *usability* pada sistem informasi mendapatkan skor *usability* sebesar 94%, dengan begitu kualitas sistem yang telah dibangun dikategorikan sangat layak untuk digunakan.

Sistem informasi bank sampah ini dapat diakses oleh pengguna kapan saja dan dimana saja menggunakan perangkat yang terhubung ke koneksi internet, sehingga memudahkan dalam pengelolaan dan pemantauan terhadap sistem secara cepat, mudah dan aman.

#### **B. Saran**

Berdasarkan kajian yang telah dilakukan, adapun saran dari peneliti adalah sebagai berikut :

1. Sebelum menggunakan sistem informasi bank sampah berbasis web ini, pengguna sebaiknya membaca panduan penggunaan sistem terlebih dahulu.
2. Pada saat menggunakan sistem informasi bank sampah berbasis web ini pengguna sebaiknya memiliki koneksi internet yang baik.

3. Peneliti berharap kepada pengembang sistem informasi bank sampah berbasis ini semoga kedepannya dapat mengembangkan sistem informasi ini menjadi lebih baik dengan menambahkan berbagai fitur baru dan dapat mengembangkan menjadi aplikasi mobile sehingga pengguna lebih mudah untuk mengakses sistem informasi dari smarthphone.
4. Semua pihak yang terkait dengan perancangan sistem informasi bank sampah berbasis web ini diharapkan dapat memberikan masukan dan bantuan untuk pengembangan fitur dan layanan yang ada pada sistem informasi bank sampah berbasis web ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, W. (2013). Analisa kepuasan mahasiswa terhadap website Universitas Negeri Yogyakarta (UNY). *Prosiding Seminar Sains Nasional Dan Teknologi*, 1(1).
- Afuan, L., Nofiyati, N., & Umayah, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah di Desa Paguyangan. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 5(1), 21–30.
- Afyenni, R. (2014). Perancangan data flow diagram untuk Sistem informasi sekolah (studi kasus pada sma pembangunan Laboratorium unp). *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 2(1), 35–39.
- Agus Eka, P. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya* (P. Agus Eka, Ed.; 1st ed., Vol. 1). Informatika Bandung.
- Al Amin, A., Saputra, E., Al Hafiz, F., Aziz, M. A., Solehudin, S., & Rifai, B. (2020). Sistem informasi berbasis web aplikasi e-trash bank sampah. *Reputasi: Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 74–81.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Ariefahnoor, D., Hasanah, N., & Surya, A. (2020). Pengelolaan sampah Desa gudang tengah melalui manajemen bank sampah. *Jurnal Kacapuri: Jurnal Keilmuan Teknik Sipil*, 3(1), 14–30.

- Atin, S., Mutia, S., Widayanti, A., Yatawa, H. S., Rafdhi, A. A., & Afrianto, I. (2022). Perancangan Sistem Informasi Bank Sampah Berbasis Website. *IJIS-Indonesian Journal On Information System*, 7(1), 59–70.
- Brotojoyo, E., & Purwantini, V. T. (2020). Pendampingan dalam Meningkatkan Kepedulian Lingkungan dan Kemandirian Ekonomi melalui Bank Sampah di Kompleks Perumahan Banyuanyar Surakarta. *WASANA NYATA*, 4(2), 82–87.
- Hamim, T. (2014). Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML. *Andi Offset, Yogyakarta*.
- Hartati, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat Ra Lia Kholila, Sh Menggunakan Visual Studio Code. *SISKOMTI*, 3(2), 37–48.
- Kartiko, C. (2019). Evaluasi kualitas aplikasi web pemantau menggunakan model pengujian perangkat lunak ISO/IEC 9126. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 8(1), 16–23.
- Kusuma, D. P., & Astuti, Y. (2017). Sistem Pengolahan Data Bank Sampah (Study Kasus: Bank Sampah Bangkit Pondok I Ngemplak Sleman). *Jurnal Mantik Penusa*, 21(1).
- Mallisza, D., Hadi, H. S., & Aulia, A. T. (2022). Implementasi Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Website Dengan Metode SDLC. *Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains*, 1(1), 24–35.
- Marali, M. D., Pradana, F., & Priyambadha, B. (2018). Pengembangan Sistem Aplikasi Transaksi Bank Sampah Online Berbasis Web (Studi Kasus: Bank

- Sampah Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(11), 5644–5650.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80–91.
- Mundzir, M. F. (2018). *Buku sakti pemrograman web seri php*. Anak Hebat Indonesia.
- Parlika, R., Nisaaâ, T. A., Ningrum, S. M., & Haque, B. A. (2020). Studi Literatur Kekurangan dan Kelebihan Pengujian Black Box. *Teknomatika*, 10(2), 131–140.
- Pressman, R. S. (2002). *Data Flow Diagram: Pendekatan Praktisi (Buku I)*. Andi, Yogyakarta.
- Riyanto, A. D., & Kusumastuti, G. (2015). Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Pada Tabungan Bank Sampah “Ceria” Purwokerto. *Telematika*, 8(2).
- Rohman, A., & Brilian, R. P. (2023). Sistem Informasi Manajemen Tabungan Pada Bank Sampah Raflesia Menggunakan Metode Waterfall. *Jbmi (Jurnal Bisnis, Manajemen, Dan Informatika)*, 19(3), 192–204.
- Romney, M., Steinbart, P., Mula, J., McNamara, R., & Tonkin, T. (2012). *Accounting Information Systems Australasian Edition*. Pearson Higher Education AU.
- Salamah, U. G., & ST, S. (2021). *Tutorial Visual Studio Code*. Media Sains Indonesia.

- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan metode Waterfall pada desain sistem informasi geografis industri kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 2(1), 6–12.
- Shalahuddin, M., & Rosa, A. S. (2013). Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek. *Bandung: Informatika*.
- Sidh, R. (2013). Peranan brainware dalam sistem informasi manajemen. *Jurnal Computech & Bisnis (e-Journal)*, 7(1), 19–29.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.
- Suryani, K., Khairudin, K., Widyastuti, R., & Saib, M. I. F. (2022). Aplikasi Ujian Semester Berbasis Android bagi Siswa Sekolah Menengah Kejuruan. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, 20(1), 28–42.
- Widaningsih, S., & Suheri, A. (2019). Sistem Informasi Pengelolaan Data Bank Sampah Berbasis Web di Kabupaten Cianjur. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 490843.
- Yunita, Y., Adriansyah, M., & Amalia, H. (2021). Sistem Informasi Bank Sampah Dengan Model Prototype. *INTI Nusa Mandiri*, 16(1), 15–24.