

DAFTAR PUSTAKA

- Anitah, Sri. 2008. *Media pembelajaran*. Surakarta: LPP UNS dan UNS Press.
- Ariesto Hadi, Sutopo. 2003. *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: PT Graha Ilmu
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Baharuddin dan Wahyuni, Eka Nur. 2007. *Teori belajar dan pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Depdiknas. 2010. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar Berbasis TIK*. Jakarta: Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2006. *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaiful Bahri, dan Zain, Aswan. 2006. *Strategi belajar mengajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Edrizon. 2018. *Bahan Ajar Modul 1, Pembuatan Media Pembelajaran Matematika Berbasis IT*. Padang: Program Studi Pendidikan Matematika FKIP Universitas Bung Hatta.
- . 2018. *Bahan Ajar Modul 2, Pembuatan Media Pembelajaran Matematika Berbasis IT*. Padang: Program Studi Pendidikan Matematika FKIP Universitas Bung Hatta.
- Huda, Miftahul. 2017. *Model-model pengajaran dan pembelajaran*. Yogyakarta: Diva Press.
- Ikas Shofiani. 2012. *Modul Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash CS3 Profesional*. Diakses dari

<https://ikashofiani.file.wordpress.com/2012/05/modul-pelatihan-adobe-flash-cs3-profesional.pdf> pada tanggal 20 November 2015. Jam 16.45 WIB

Island Script. 2008. *Panduan Mudah Membuat Animasi*. Jakarta: Mediakita

Muliyardi. 2003. *Strategi pembelajaran matematika*. Padang: UNP Press.

Munir, 2012. *Multimedia: konsep dan aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Nurdin, Syafruddin., dan Adriantoni. 2016. *Kurikulum dan pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

Pannen, Paulina., Mustafa, Dina., dan Sekarwinahyu, Mestika. 2001. *Konstruktivism dalam pembelajaran*. Jakarta: PAU-PPAI, Universitas Terbuka.

Purwanto, Ngalim. 2010. *KTSP Pembelajaran Berbasis Kompetensi dan Kontektual*. Jakarta: PT Bumi Aksara

Rosalin, Elin. 2008. *Gagasan Merancang Pembelajaran Kontekstual*. Bandung: PT Karsa Mandiri Persada.

Sadiman, Arief .S., dkk. 2011. *Media pendidikan: pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Setyosari, Punaji. 2012. *Metode penelitian pendidikan dan pengembangan*. Jakarta: Kencana.

Sudjana, Nana., dan Rivai, Ahmad. 2005. *Media pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Sugiono. 2012. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

-
- Sundayana, Rostina. 2014. *Media dan alat peraga dalam pembelajaran matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, Erman., dkk. 2003. *Strategi pembelajaran matematika kontemporer*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sukardi. 2016. *Metodologi penelitian pendidikan kompetensi dan praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2011. *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tim FKIP. 1993. *Pedoman penulisan skripsi*. Padang: Universitas Bung Hatta.
- Wena, Made. 2012. *Strategi pembelajaran inovatif kontemporer suatu tinjauan konseptual operasional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Zarta, Wakri. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Konstruktivis Untuk Siswa Kelas VIII SMPN 15 Padang*. Padang: Universitas Bung Hatta.