

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah peneliti lakukan pada bab 4, dapat disimpulkan bahwa telah berhasil merancang sistem informasi perpustakaan berbasis *web* di SMAN 1 Pariangan. Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis *Web* merupakan langkah penting dalam pengelolaan kegiatan perpustakaan. Dengan mengintegrasikan teknologi berbasis *web*, pengguna dapat dengan mudah mengakses sumber daya perpustakaan dan karyawan perpustakaan dapat mengelola koleksi dan layanan dengan lebih efisien, dan hasil pengujian *usability* pada sistem informasi mendapatkan skor *usability* sebesar 85%, dengan begitu kualitas sistem yang telah dibangun dikategorikan sangat layak untuk digunakan.

- a. Sistem informasi perpustakaan ini dapat diakses oleh pengguna kapan saja dan dimana saja menggunakan perangkat yang terhubung ke koneksi internet. Agar data pribadi pengguna aman dan privasi mereka dijaga dengan ketat dalam sistem informasi perpustakaan berbasis *web*.
- b. Sistem ini memungkinkan karyawan perpustakaan, untuk lebih mengelola data pustaka, peminjaman dan pengembalian, otomatisasi laporan secara rutin dan dapat menghemat waktu.
- c. Sistem ini memungkinkan untuk melacak statistik penggunaan dan melakukan analisis untuk meningkatkan koleksi dan layanan berdasarkan data yang diperoleh.

B. Saran

Berdasarkan hasil perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web, saran yang dapat kaji adalah diharapkan peneliti selanjutnya dapat dikembangkan sehingga bermanfaat untuk semua pihak dan sistem informasi berjalan dengan baik. Berdasarkan peneliti yang telah dilakukan, peneliti menyarankan hal-hal sebagai berikut :

1. Penggunaan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* yang *user friendly*, sehingga membantu pengguna merasa nyaman dan dapat menggunakan sistem dengan mudah.
2. Selalu lakukan evaluasi berkala terhadap sistem untuk memastikan bahwa tetap memenuhi kebutuhan pengguna dan anggota perpustakaan.
3. Meskipun sistem online, pertimbangkan fitur yang memungkinkan pengguna mengakses perpustakaan secara *offline* saat dibutuhkan.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggoro, D., & Hidayat, A. (2020). Rancang bangun sistem informasi perpustakaan sekolah berbasis *web* guna meningkatkan efektivitas layanan pustakawan. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*.
- Angraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis *Web* Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*.
- Aplikasi, P., Validitas, P., Reliabilitas, D., Penelitian, I., Togu, O. :, Situmorang, E., Purba, D., Instrumen, R., & Togu, P. (2019). Perancangan Aplikasi Pengujian Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian. *KAKIFIKOM (Kumpulan Artikel Karya Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer)*, 54–58. <https://doi.org/10.54367/KAKIFIKOM.V1I2.638>.
- Elgamar. (2020). Konsep Dasar Pemrograman *Website* dengan PHP. CV.Multimedia Edukasi.
- Guterres, J. J. (2020). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis *Web* Di Sekolah Menengah Pertama Swasta Santa Theresia 1 Tuapukan Kupang Timur. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*.
- Huradju, S., Saleh, S. E., & Bahsoan, A. (2020). Pengaruh Layanan Perpustakaan Sekolah Terhadap Intensitas Kunjungan Siswa Membaca. *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*.
- Kartiko, C. (2019). Evaluasi kualitas aplikasi *web* pemantau menggunakan model pengujian perangkat lunak ISO/IEC 9126. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi (JNTETI)*.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi *website* berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*.
- Mallisza, D., Hadi, H. S., & Aulia, A. T. (2022). Implementasi Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis *Website* Dengan Metode SDLC. *Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains*.
- Mundzir, M. F. (2018). Buku sakti pemrograman *web* seri php. Anak Hebat Indonesia.

- Prayitno, Agus dan Yulia Safitri. 2015. Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis *Website* Untuk Para Penulis. *Indonesian Journal on Software Engineering*. 1(1): 2.
- Saleh, A. R. (2014). Pengembangan Perpustakaan Digital. *Tangerang Selatan: Universitas Terbuka*.
- Saragih, A. S. (2017). Sistem informasi perpustakaan sekolah berbasis visual basic di smk muhammadiyah 2 moyudan. Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sukanto, Rosa A. dan M. Shalahuddin. 2016. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Skripta Media Creative.
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan metode Waterfall pada disain sistem informasi geografis industri kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*.
- Solichin, A. (2016). Pemrograman *web* dengan PHP dan MySQL. Penerbit Budi Luhur.
- Sutarno NS. Perpustakaan dan Masyarakat. (Jakarta: Yayasan Obor Indonesia, 2003).
- Suryani, K., Khairudin, K., Widyastuti, R., & Saib, M. I. F. (2022). Aplikasi Ujian Semester Berbasis Android bagi Siswa Sekolah Menengah Kejuruan. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*.