



Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat
Universitas Bung Hatta

Jl. Sumatera Ulak-Karang Padang 25143 Telp. (0751) 7051678
Fax. (0751) 7055475, E-mail : lppm@bunghatta.ac.id

KONTRAK PELAKSANAAN

PENELITIAN FUNDAMENTAL - REGULER
Tahun 2023

Nomor : 01/LPPM-Penelitian/Hatta/VI-2023

Pada hari ini Kamis tanggal Duapuluh Dua bulan Juni tahun Dua Ribu Dua Puluh Tiga, kami yang bertanda tangan di bawah ini :

- 1. Dr. Azrita, S.Pi., M.Si** : Ketua LPPM, Universitas Bung Hatta, dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama Universitas Bung Hatta yang berkedudukan di Jl. Sumatera Ulak Karang Padang-25133, untuk selanjutnya disebut **PIHAK PERTAMA**;
- 2. Prof. Dr. Diana Kartika** : Dosen Sastra Jepang Fakultas Ilmu Budaya Universitas Bung Hatta, dalam hal ini bertindak sebagai pengusul dan Ketua Pelaksana Penelitian Tahun 2023 untuk selanjutnya disebut **PIHAK KEDUA**.

PIHAK PERTAMA dan **PIHAK KEDUA**, secara bersama-sama sepakat mengikatkan diri dalam suatu Kontrak Penelitian Fundamental - Reguler Tahun 2023 dengan ketentuan dan syarat-syarat sebagai berikut:

Pasal 1

Ruang Lingkup Kontrak

PIHAK PERTAMA memberi pekerjaan kepada **PIHAK KEDUA** dan **PIHAK KEDUA** menerima pekerjaan tersebut dari **PIHAK PERTAMA**, untuk melaksanakan dan menyelesaikan Penelitian Fundamental - Reguler Tahun 2023 dengan judul:

" Pengembangan Aplikasi Likari (Lima Kata Dalam Satu Hari) untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata dalam pembelajaran Bahasa Jepang"

Pasal 2

Dana Penelitian

- (1) Besarnya dana untuk melaksanakan penelitian dengan judul sebagaimana dimaksud pada Pasal 1 adalah sebesar **Rp 101.800.000,- (Seratus satu juta delapan ratus ribu rupiah)** sudah termasuk pajak.
- (2) Dana Penelitian sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dibebankan pada Daftar Isian Pelaksanaan Anggaran (DIPA) Direktorat Riset, Teknologi dan Pengabdian Kepada

Masyarakat, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset dan Teknologi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi tahun 2023 Nomor 186/E5/PG.02.00.PL/2023 tanggal 19 Juni dan Kontrak Penelitian Pelaksanaan Program Penelitian dengan LLDIKTI Wilayah X Nomor : 001/LL10/PG.AK/2023 tanggal 21 Juni 2023.

Pasal 3

Tata Cara Pembayaran Dana Penelitian

- (1) **PIHAK PERTAMA** akan membayarkan Dana Penelitian kepada **PIHAK KEDUA** secara bertahap dengan ketentuan sebagai berikut:
- Pembayaran Tahap Pertama sebesar 70% dari dana penelitian yaitu $70\% \times \text{Rp } 101.800.000,- = \text{Rp } 71.260.000,-$ (*Tujuh puluh satu juta dua ratus enam puluh ribu rupiah*), yang akan dibayarkan oleh **PIHAK PERTAMA** kepada **PIHAK KEDUA** dengan ketentuan apabila revisi proposal penelitian dan surat pernyataan kesanggupan pelaksanaan penelitian telah diunggah ke laman (website) **BIMA** dan untuk Laporan penggunaan anggaran 70%, laporan Kemajuan sesuai dengan surat pemberitahuan Dikti.
 - Apabila pembayaran tahap pertama sebagaimana dimaksud pada huruf a, pelaksana penelitian mengunggah Surat Pernyataan Tanggung Jawab Belanja (SPTB) ke laman BIMA paling lambat 2 (dua) minggu setelah dana cair.
 - Pembayaran Tahap Kedua sebesar 30% dari dana penelitian yaitu $30\% \times \text{Rp } 101.800.000,- = \text{Rp } 30.540.000$ (*Tiga puluh juta lima ratus empat puluh ribu rupiah*), dibayarkan oleh **PIHAK PERTAMA** kepada **PIHAK KEDUA** setelah **PIHAK KEDUA** mengunggah ke laman BIMA yaitu Laporan akhir dan Catatan Harian 100% selambatnya tanggal **10 Desember 2023**.
 - Keberlanjutan pendanaan penelitian untuk tahun anggaran berikutnya diberikan berdasarkan hasil penilaian atas capaian penelitian tahun sebelumnya yang dilakukan oleh Komite Penilaian Keluaran penelitian dan/atau *Reviewer* Keluaran penelitian Dikti.
 - PIHAK KEDUA** bertanggungjawab mutlak dalam penggunaan dana sebagaimana tersebut pada ayat (1) sesuai dengan proposal kegiatan yang telah disetujui, dan berkewajiban untuk menyimpan seluruh bukti-bukti pengeluaran, sesuai dengan jumlah dana yang diberikan oleh **PIHAK PERTAMA**.
 - PIHAK KEDUA** berkewajiban mengembalikan sisa dana yang tidak dibelanjakan kepada Kas Negara dengan tetap berkoordinasi dengan **PIHAK PERTAMA**.
 - PIHAK KEDUA** berkewajiban menyampaikan fotocopi bukti pengembalian Dana ke Kas Negara dan berkoordinasi dengan **PIHAK PERTAMA**.
- (2) Dana Program Penelitian sebagaimana dimaksud pada ayat (1) akan disalurkan oleh **PIHAK PERTAMA** kepada **PIHAK KEDUA** ke rekening sebagai berikut:

Nama : **Dr. DIANA KARTIKA ARMA**
Nomor Rekening : **0000901500536676**
Nama Bank : **PT. Bank Tabungan Negara**

- (3) **PIHAK PERTAMA** tidak bertanggung jawab atas keterlambatan dan/atau tidak terbayarnya sejumlah dana sebagaimana dimaksud pada ayat (1) yang disebabkan karena kesalahan **PIHAK KEDUA** dalam menyampaikan data peneliti, nama bank, nomor rekening, dan persyaratan lainnya yang tidak sesuai dengan ketentuan.

Pasal 4
Jangka Waktu

Jangka waktu pelaksanaan penelitian sebagaimana dimaksud dalam Pasal 1 sampai selesai 100%, adalah dihitung sejak **tanggal 22 Juni 2023** dan berakhir pada **tanggal 10 Desember 2023**.

Pasal 5
Target Luaran

- (1) **PIHAK KEDUA** berkewajiban untuk mencapai target luaran wajib penelitian yang tercantum pada laman Bima Peneliti
- (2) **PIHAK KEDUA** berkewajiban untuk melaporkan perkembangan pencapaian target luaran wajib dan tambahan (jika ada) sebagaimana dimaksud pada ayat (1) kepada **PIHAK PERTAMA**.

Pasal 6
Hak dan Kewajiban Para Pihak

- (1) Hak dan Kewajiban **PIHAK PERTAMA**:
 - a. **PIHAK PERTAMA** berhak untuk mendapatkan dari **PIHAK KEDUA** luaran penelitian sebagaimana dimaksud dalam Pasal 7;
 - b. **PIHAK PERTAMA** berkewajiban untuk memberikan dana penelitian kepada **PIHAK KEDUA** dengan jumlah sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 ayat (1) dan dengan tata cara pembayaran sebagaimana dimaksud dalam Pasal 3.
- (2) Hak dan Kewajiban **PIHAK KEDUA**:
 - a. **PIHAK KEDUA** berhak menerima dana penelitian dari **PIHAK PERTAMA** dengan jumlah sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 ayat (1 & 2);
 - b. **PIHAK KEDUA** berkewajiban menyerahkan kepada **PIHAK PERTAMA** luaran Penelitian Dasar Kompetitif Nasional dengan judul **Pengembangan Aplikasi Likari (Lima Kata Dalam Satu Hari) untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata dalam pembelajaran Bahasa Jepang** dan catatan harian pelaksanaan penelitian;
 - c. **PIHAK KEDUA** berkewajiban untuk bertanggungjawab dalam penggunaan dana penelitian yang diterimanya sesuai dengan proposal kegiatan yang telah disetujui;
 - d. **PIHAK KEDUA** berkewajiban untuk menyampaikan kepada **PIHAK PERTAMA** laporan penggunaan dana sebagaimana dimaksud dalam Pasal 7.

Pasal 7
Laporan Pelaksanaan Penelitian

- (1) **PIHAK KEDUA** berkewajiban untuk menyampaikan kepada **PIHAK PERTAMA** berupa laporan kemajuan dan laporan akhir mengenai luaran penelitian dan rekapitulasi penggunaan anggaran sesuai dengan jumlah dana yang diberikan oleh **PIHAK PERTAMA** yang tersusun secara sistematis sesuai pedoman yang ditentukan oleh **PIHAK PERTAMA**.
- (2) **PIHAK KEDUA** berkewajiban mengunggah SPTJB, Pernyataan Kesanggupan Pelaksanaan Penelitian, laporan kemajuan, laporan akhir dan catatan harian Penelitian yang telah dilaksanakan ke laman BIMA.

- (3) **PIHAK KEDUA berkewajiban** menyerahkan *Hardcopy* Perbaikan Proposal, Pernyataan Kesanggupan Pelaksanaan Penelitian masing-masing sebanyak sebanyak 1 (satu) rangkap asli dan laporan kemajuan, laporan akhir dan Luaran Penelitian masing-masing sebanyak 2 (dua) rangkap kepada **PIHAK PERTAMA**.
- (4) **PIHAK KEDUA** berkewajiban mengunggah Laporan Akhir, dan Catatan harian 100% pada laman BIMA paling lambat tanggal 10 Desember 2023.
- (5) Laporan hasil Penelitian berupa *Hardcopy* sebanyak 2 (dua) rangkap sebagaimana tersebut pada ayat (4) harus memenuhi ketentuan sebagai berikut:
 - a. Bentuk/ukuran kertas A4;
 - b. Di bawah bagian cover ditulis:

Dibiayai oleh:

Direktorat Riset, Teknologi, dan Pengabdian Kepada Masyarakat, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Tahun Anggaran 2023 sesuai dengan Kontrak Penelitian Pelaksanaan Program Penelitian Nomor : 186/E5/PG.02.00.PL/2023 tanggal 19 Juni dan Kontrak Penelitian Pelaksanaan Program Penelitian dengan LLDIKTI Wilayah X Nomor : 001/LL10/PG.AK/2023 tanggal 21 Juni 2023.

Pasal 8

Monitoring dan Evaluasi

PIHAK PERTAMA dalam rangka pengawasan akan melakukan Monitoring dan evaluasi internal terhadap kemajuan pelaksanaan Penelitian Tahun 2023 ini sebelum pelaksanaan Monitoring dan evaluasi eksternal oleh Deputi Bidang Penguasaan Riset dan pengembangan Kementerian Riset dan Teknologi / Badan Riset dan Inovasi Nasional.

Pasal 9

Penilaian Luaran

1. Penilaian luaran penelitian dilakukan oleh Komite Penilai/*Reviewer* Luaran sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
2. Apabila dalam penilaian luaran terdapat luaran tambahan yang tidak tercapai atau dinyatakan tidak valid oleh Direktorat Riset, Teknologi, dan Pengabdian Kepada Masyarakat, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi, maka dana luaran tambahan akan disetorkan kembali oleh **PIHAK PERTAMA** ke kas Negara.

Pasal 10

Penggantian Keanggotaan

- (1) Perubahan terhadap susunan tim pelaksana penelitian dapat dibenarkan apabila telah mendapat persetujuan dari Direktorat Riset, Teknologi, dan Pengabdian Kepada Masyarakat, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi.
- (2) Apabila ketua tim pelaksana penelitian tidak dapat menyelesaikan penelitian atau mengundurkan diri, maka **PIHAK KEDUA** wajib menunjuk pengganti ketua tim pelaksana penelitian yang merupakan salah satu anggota tim setelah mendapat persetujuan dari Direktorat Riset, Teknologi, dan Pengabdian Kepada Masyarakat, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi.
- (3) Dalam hal tidak terdapat pengganti ketua tim pelaksana penelitian sesuai dengan syarat dan ketentuan dalam panduan penelitian, maka penelitian dibatalkan dan dana dikembalikan ke Kas Negara.

Pasal 11
Penggantian Ketua Pelaksana

- (1) Apabila **PIHAK KEDUA** selaku ketua pelaksana tidak dapat melaksanakan Penelitian ini, maka **PIHAK KEDUA** wajib mengusulkan pengganti ketua pelaksana yang merupakan salah satu anggota tim kepada **PIHAK PERTAMA**.
- (2) Apabila **PIHAK KEDUA** tidak dapat melaksanakan tugas sebagaimana dimaksud pada ayat(1), maka **PIHAK KEDUA** harus mengembalikan dana penelitian kepada **PIHAK PERTAMA** yang selanjutnya disetor ke Kas Negara.
- (3) Bukti setor sebagaimana pada ayat (2) disimpan oleh **PIHAK PERTAMA**.

Pasal 12
Sanksi

- (1) Apabila sampai dengan batas waktu yang telah ditetapkan untuk melaksanakan Penelitian ini telah berakhir, namun **PIHAK KEDUA** belum menyelesaikan tugasnya, terlambat mengirim laporan Kemajuan, dan/atau terlambat mengirim laporan akhir, maka **PIHAK KEDUA** dikenakan sanksi administratif berupa penghentian pembayaran dan tidak dapat mengajukan proposal penelitian dalam kurun waktu dua tahun berturut-turut.
- (2) Apabila **PIHAK KEDUA** tidak dapat mencapai target luaran sebagaimana dimaksud dalam Pasal 5, maka kekurangan capaian target luaran tersebut akan dicatat sebagai hutang **PIHAK KEDUA** kepada **PIHAK PERTAMA** yang apabila tidak dapat dilunasi oleh **PIHAK KEDUA**, akan berdampak pada kesempatan **PIHAK KEDUA** untuk mendapatkan pendanaan penelitian atau hibah lainnya yang dikelola oleh **PIHAK PERTAMA**.

Pasal 13
Pembatalan Perjanjian

- (1) Apabila dikemudian hari terhadap judul Penelitian sebagaimana dimaksud dalam Pasal 1 ditemukan adanya duplikasi dengan Penelitian lain dan/atau ditemukan adanya ketidakjujuran, itikad tidak baik, dan/atau perbuatan yang tidak sesuai dengan kaidah ilmiah dari atau dilakukan oleh **PIHAK KEDUA**, maka perjanjian penelitian ini dinyatakan batal dan **PIHAK KEDUA** wajib mengembalikan dana penelitian yang telah diterima kepada **PIHAK PERTAMA** yang selanjutnya akan disetor ke Kas Negara.
- (2) Bukti setor sebagaimana dimaksud pada ayat (2) disimpan oleh **PIHAK PERTAMA**.

Pasal 14
Pajak-Pajak

Hal-hal dan/atau segala sesuatu yang berkenaan dengan kewajiban pajak berupa pembelian barang dan jasa dikenai PPN sebesar 10% dan PPh 22 sebesar 1,5% dan pajak-pajak lain menjadi tanggungjawab **PIHAK KEDUA** dan harus dibayarkan oleh **PIHAK KEDUA** ke kantor pelayanan pajak setempat sesuai ketentuan yang berlaku.

Pasal 15
Peralatan dan/atau Alat Hasil Penelitian

Hasil pelaksanaan penelitian ini yang berupa peralatan dan/atau alat yang dibeli dari pelaksanaan penelitian ini adalah milik Negara yang dapat dihibahkan kepada Universitas Bung Hatta sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan.

Pasal 16
Penyelesaian Sengketa

Apabila terjadi perselisihan antara **PIHAK PERTAMA** dan **PIHAK KEDUA** dalam pelaksanaan perjanjian ini akan dilakukan penyelesaian secara musyawarah dan mufakat, dan apabila tidak tercapai penyelesaian secara musyawarah dan mufakat maka penyelesaian dilakukan melalui proses hukum.

Pasal 17
Lain-lain

- (1) **PIHAK KEDUA** menjamin bahwa penelitian dengan judul tersebut di atas belum pernah dibiayai dan/atau diikutsertakan pada Pendanaan Penelitian lainnya, baik yang diselenggarakan oleh instansi, lembaga, perusahaan atau yayasan, baik di dalam maupun di luar negeri.
- (2) Segala sesuatu yang belum cukup diatur dalam Perjanjian ini dan dipandang perlu diatur lebih lanjut dan dilakukan perubahan oleh **PARA PIHAK**, maka perubahan-perubahannya akan diatur dalam perjanjian tambahan atau perubahan yang merupakan satu kesatuan dan bagian yang tidak terpisahkan dari Perjanjian ini.

Perjanjian ini dibuat dan ditandatangani oleh PARA PIHAK pada hari dan tanggal tersebut di atas, dibuat dalam rangkap 2 (dua) dan bermaterai cukup sesuai dengan ketentuan yang berlaku, yang masing-masing mempunyai kekuatan hukum yang sama.



Dr. AZRITA, S.Pl., M.Si
NIDN. 1031077503

PIHAK KEDUA

Prof. Dr. DIANA KARTIKA
NIDN. 0015046702



Prof. Dr. HENDRA SUHERMAN, S.T., M.T
NIDN. 1001047101



SURAT TUGAS

Nomor : 218/ST/FIB/VII-2023

Berdasarkan dengan Kontrak Penelitian Fundamental LPPM Universitas Bung Hatta Nomor ;01/LPPM-Penelitian/Hatta/VI-2023 tanggal 22 Juni 2023 dan arahan Rektor Universitas Bung Hatta perihal kewajiban dosen melaksanakan penelitian, dengan ini Dekan Fakultas Ilmu Budaya Universitas Bung Hatta menugaskan yang tersebut dibawah ini :

No	Nama	NIDN/NIM	Keterangan
1	Prof. Dr., Dra. Diana Kartika	00150446702	Ketua
2	Oslan Amril, S.S., M.Si.	1024116901	Anggota
3	Tienn Immery, S.S., M.Hum	1010117202	Anggota
4	Aulya Chasovy	22138009	Anggota
5	Arief Juneirul Pratama	22138007	Anggota

Melaksanakan penelitian yang dibebankan pada DIPA Direktorat Riset, Teknologi dan Pengabdian Kepada Masyarakat, Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi, Riset dan Teknologi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi tahun 2023 Nomor : 186/E5/PG.02.00.PL/2023 tanggal 19 Juni 2023 dan Kontrak Penelitian Pelaksanaan Program Penelitian LLDIKTI Wilayah X Nomo: 001/LL10/PG.AK/2023 tanggal 21 Juni 2023 dengan judul "Pengembangan Aplikasi Likari (Lima Kata Dalam Satu Hari) Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Dalam Pembelajaran Bahasa Jepang".

Demikian surat tugas ini dikeluarkan agar dapat dilaksanakan oleh yang bersangkutan dengan sebaik-baiknya.

Ditetapkan di Padang
Pada tanggal 03 Juli 2023

Dekan,



Diana Chitra Hasan, M.Hum, M.Ed, Ph.D

Tembusan Yth.

- 1) Bapak Rektor Universitas Bung Hatta (sebagai laporan)
- 2) Arsip

Pengisian poin C sampai dengan poin H mengikuti template berikut dan tidak dibatasi jumlah kata atau halaman namun disarankan ringkas mungkin. Dilarang menghapus/modifikasi template ataupun menghapus penjelasan di setiap poin.

C. HASIL PELAKSANAAN PENELITIAN: Tuliskan secara ringkas hasil pelaksanaan penelitian yang telah dicapai sesuai tahun pelaksanaan penelitian. Penyajian meliputi data, hasil analisis, dan capaian luaran (wajib dan atau tambahan). Seluruh hasil atau capaian yang dilaporkan harus berkaitan dengan tahapan pelaksanaan penelitian sebagaimana direncanakan pada proposal. Penyajian data dapat berupa gambar, tabel, grafik, dan sejenisnya, serta analisis didukung dengan sumber pustaka primer yang relevan dan terkini.

Capaian pelaksanaan penelitian pengembangan aplikasi LIKARI (lima kata dalam sehari), telah sampai pada awal tahap pembuatan produk. Adapun rincian kegiatan yang telah dilakukan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Studi Pendahuluan

Penelitian ini diawali dengan melakukan studi pendahuluan dari beberapa referensi yang berkaitan dengan media pembelajaran hingga proses pembelajaran pada Bahasa Jepang. Pada tahap ini juga dilakukan observasi awal berupa *Forum Group Discussion* (FGD) dengan guru-guru dari Musyawarah Guru Mata Pelajaran (MGMP) Bahasa Jepang Kota Padang. Hasil dari studi pendahuluan ini diperoleh fakta bahwa media pembelajaran Bahasa Jepang yang digunakan guru-guru masih berupa media yang konvensional (berupa buku pelajaran, PPT dan video pembelajaran dari Youtube). Hal ini memperkuat alasan diperlukannya suatu media pembelajaran yang bersifat menarik, kreatif dan interaktif untuk pembelajaran Bahasa Jepang di Sekolah-Sekolah, agar dapat meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa.



Gambar 1. Forum Group Discussion Dengan MGMP Bahasa Jepang

2. Perancangan Produk

Tahap selanjutnya adalah melakukan perancangan produk media pembelajaran Bahasa Jepang yang akan dikembangkan yaitu Aplikasi LIKARI. Aplikasi ini merupakan aplikasi penunjang pembelajaran yang menerapkan strategi memahami lima kata dalam satu hari. Pada tahapan ini, kegiatan pertama yang dilakukan ialah merancang desain dari logo aplikasi. Logo likari terinspirasi dari hewan endemik yang berhabitat di Negara Jepang yaitu burung Shima Enaga yang dijuluki sebagai burung bola salju karena berbulu yang gempal yang juga merupakan ikon di negara Jepang karena bentuknya yang unik dan lucu. Brand Likari ini memperkenalkan *Problem Solve* bagaimana cara belajar bahasa jepang yang efektif dan menyenangkan. Logo dari aplikasi Likari dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 2. Logo LIKARI

Selain itu, pada tahapan ini juga dilakukan perancangan tampilan dari layout aplikasi LIKARI melalui pembuatan *storyboard* aplikasi Likari, serta merancang kosakata yang akan dijadikan bahan dalam strategi pembelajaran Lima Kata dalam Satu Hari.

3. Pembuatan Produk

Setelah melakukan berbagai tahapan dalam perencanaan pengembangan aplikasi LIKARI, peneliti melanjutkan kegiatan pembuatan produk. Progress pembuatan produk saat ini telah mencapai pembuatan tampilan menu awal aplikasi, menu home, hingga menu pembagian hari (Likari). Contoh tampilan menu tersebut dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3. Tampilan LIKARI di Handphone & Laptop

Proses yang dilakukan pada saat perancangan produk aplikasi LIKARI ini, selain itu juga dilakukan penyusunan kosakata yang sesuai dengan tema yang ada dalam materi rencana pelaksanaan pembelajaran untuk siswa di tingkat SMA dan SMK. Dalam hal ini dalam proses penyusunan kata baru selesai tema 1 – 25 menggunakan sumber dari berbagai sumber yaitu: Kharismawati, 2021, Tanimori dan Eriko Sato, 1998, 2012, Lusiana, Evid kk, 2017 dan Buku JLPT (Japanese Language Proficiency Test) N 5. Adapun tema tersebut seperti yang terlihat berikut:

Tema 1 (Salam dan sapaan)

Day 1

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	挨拶	あいさつ	aisatsu	salam
2		ありがとう	arigatou	terimakasih
3	お休み	おやすみ	oyasumi	selamat tidur
4	また明日	また あした	mata ashita	sampai jumpa besok
5		さようなら	sayounara	selamat tinggal

Day 2

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		おはよう	ohayou	selamat pagi
2		こんにちは	konnichiwa	selamat siang
3		こんばんは	konbanwa	selamat malam
4	もう一度	もういちど	mou ichido	sekali lagi
5		すみません	sumimasen	Permisi

Day 3

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	行ってきます	いってきます	Itte kimasu	Pergi dulu ya
2	行ってらっしゃい	いってらっしゃい	Itte rasshai	Selamat jalan
3		ただいま	tadaima	Saya sudah pulang
4	お帰り	おかえり	Okaeri	Selamat pulang
5		いらっしゃい	Irasshai	Selamat datang

Day 4

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ようこそ	Youkoso	Selamat datang
2		いただきます	Itadakimasu	Selamat makan
3		ごちそうさま	Gochisou sama	Terimakasih makannya
4		どうも	Doumo	makasih
5		どういたしまして	Doutashimashite	Sama-sama

Day 5

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		こちらこそ	kochirakoso	Sama-sama
2	お大事に	おだいじに	Odajini	Semoga cepat sembuh
3	お疲れ様	おつかれさま	otsukaresama	Kerja bagus
4		もしもし	Moshimoshi	Halo
5	久しぶり	ひさしぶり	hisashiburi	Lama tidak bertemu

Day 6

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		じゃ、また	jya, mata	sampai jumpa
2		すみません	sumimasen	Maaf
3		どうぞ	douzo	Silahkan

4		はい	hai	Iya
5		いいえ	iie	tidak

Day 7

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		どうぞおかけください	Douzo okake kudasai	Silahkan duduk
2	遅れて すみません	おくれて すみません	Okurete Sumimasen	Maaf saya terlambat
3	また会いましょう	また あいましょう	Mata Aimashou	Sampai jumpa lagi
4	どうぞ召し上がってください	どうぞ めしあげって	Douzo Meshiagatte Kudasai	Silahkan nikmati hidangannya
5		おめでとう	Omedetou	Selamat

Day 8

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	お誕生日 おめでとう	おたんじょうび おめでとう	Otanjoubi Omedetou	Selamat ulang tahun
2	ご結婚 おめでとう	ごけっこん おめでとう	Gokekkon Omedetou	Selamat atas pernikahannya
3	頑張って	がんばって	Ganbatte	semangat
4	お元気ですか	おげんき ですか	Ogenki Desuka	Apa kabar?
5	申し訳ありません	もうしわけありません	Moushiwake Arimasen	Mohon maaf yang sebesar-besarnya

Day 9

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	ちょっと待って	ちょっと まって	Chotto Matte	Tunggu sebentar
2	お待たせ しました	おまたせ しました	Omatase Shimashita	Maaf telah membuat anda menunggu
3	気をつけて	き を つけて	Ki O Tsukete	Hati-hati
4	明けまして おめでとう	あけましておめでとう	Akemashite Omedetou	Selamat tahun baru
5	色々お世話になりました	いろいろ おせわに なりました	Iro Iro Osewa Ni Narimashita	Terima kasih atas bimbingan dan bantuannya selama ini

Tema 2
(keluarga dan orang)

Day 10

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	家族	かぞく	Kazoku	keluarga
2	曾祖母	ひいじじ	hiijiji	Buyut
3	祖父	そふ	sofu	kakek
4	祖母	そぼ	sobo	Nenek
5	祖父母	そふび	sofubo	Kakek nenek

Day 11

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	両親	りょうしん	Ryoushin	Orang tua
2	父	ちち	chichi	Ayah
3	母	はは	haha	Ibu

4	兄	あに	ani	Kakak laki-laki
5	姉	あね	ane	Kakak perempuan

Day 12

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	私	わたし	watashi	Saya
2	妹	いもうと	imouto	Adik perempuan
3	弟	おとうと	otouto	Adik laki-laki
4	兄弟	きょうだい	Kyoudai	Saudara laki-laki
5	姉妹	しまい	shimai	Saudara perempuan

Day 13

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	叔父	おじ	Oji	paman
2	叔母	おば	Oba	bibi
3	従兄弟	いとこ	Itoko	Sepupu
4	孫	まほ	Mago	Cucu laki-laki
5	孫娘	まごむすめ	magomusume	Cucu perempuan

Day 14

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	甥	おい	Oi	Keponakan laki-laki
2	姪	めい	mei	Keponakan perempuan
3	夫	おっと	Otto	Suami
4	妻	つま	tsuma	istri
5	夫婦	ふうふ	Fuufu	Suami istri

Day 15

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	義父	ぎふ	Gifu	Bapak mertua
2	義母	ぎぼ	Gibo	Ibu mertua
3	義兄	ぎけい	Gikei	Ipar laki-laki
4	義姉	ぎし	gishi	Ipar perempuan
5	親戚	しんせい	Shinseki	Sanak saudara

Day 16

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	子供	こども	Kodomo	Anak-anak
2	一人っ子	ひとりっこ	Hitorikko	Anak tunggal
3	一番上	いちばんうえ	Ichiban ue	Anak tertua
4	真ん中	まんなか	Mannaka	Anak tengah
5	末っ子	すえっこ	Suekko	Anak bungsu

Day 17

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	息子	むすこ	Musuko	Anak laki-laki
2	娘	むすめ	Musume	Anak perempuan
3	家系図	かけいず	kakeizu	Silsilah keluarga
4	男	おとこ	Otoko	pria
5	女	おんな	Onna	wanita

Day 18

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	貴方	あなた	Anata	anda
2	君	きみ	Kimi	kamu
3	私達	わたしたち	Watashitachi	Kami
4	貴方達	あなたたち	Anatatachi	Kalian
5	人	ひと	Hito	Orang

Day 19

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	自分	じぶん	Jibun	Diri sendiri
2	僕	ぼく	Boku	aku
3	友達	ともだち	tomodachi	Teman
4	親友	しんゆう	Shinyuu	sahabat
5	外国人	がいこくじん	Gaikokujin	Orang asing

Tema 3
(hitungan)

Day 20

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	零	れい	rei	nol
2	一	いち	Ichi	satu
3	二	に	Ni	dua
4	三	さん	san	tiga
5	四	よん/し	yon/shi	Empat

Day 21

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	五	ご	Go	Lima
2	六	ろく	roku	Enam
3	七	なな/しち	nana/shichi	Tujuh
4	八	はち	hachi	Delapan
5	九	きゅう/く	kyuu/ku	Sembilan

Day 22

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	十	じゅう	juu	Sepuluh
2	十一	じゅういち	Juu ichi	Sebelas
3	二十	にじゅう	Ni juu	Dua puluh
4	二十二	にじゅうに	Ni juu ni	Dua puluh dua
5	三十	さんじゅう	San juu	Tiga puluh

Day 23

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	三十三	さんじゅうさん	San juu san	Tiga puluh tiga
2	四十	よんじゅう	Yon juu	Empat puluh
3	四十四	よんじゅうよん	Yon juu yon	Empat puluh empat
4	五十	ごじゅう	Go juu	Lima puluh
5	五十五	ごじゅうご	Go juu go	Lima puluh lima

Day 24

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	六十	ろくじゅう	Roku juu	Enam puluh
2	六十六	ろくじゅうろく	Roku juu roku	Enam puluh enam
3	七十	ななじゅう	Nana juu	Tujuh puluh
4	七十七	ななじゅうなな	Nana juu nana	Tujuh puluh tujuh
5	八十	はちじゅう	Hachi juu	Delapan puluh

Day 25

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	八十八	はちじゅうはち	Hachi juu hachi	Delapan puluh delapan
2	九十	きゅうじゅう	Kyu juu	Sembilan puluh
3	九十九	きゅうじゅうきゅう	Kyu juu kyu	Sembilan puluh sembilan
4	百	ひゃく	hyaku	seratus
5	百五十	ひゃくごじゅう	Hyaku gojuu	Seratus lima puluh

Day 26

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	五百	ごひゃく	gohyaku	Limaratus
2	千	せん	Sen	1.000
3	五千	ごせん	Gosen	5.000
4	一万	いちまん	Ichiman	10.000
5	五万	ごまん	goman	50.000

Day 27

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	十万	じゅうまん	Juuman	100.000
2	百万	ひゃくまん	hyakuman	Satu juta
3	足す	たす	tasu	(+) Tambah
4	引く	ひく	hiku	(-) Kurang
5	掛ける	かける	kakeru	(x) kali

Day 28

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	割る	わる	Waru	(:) Bagi
2	一人	ひとり	hitori	1 orang/Sendiri
3	二人	ふたり	futari	2 orang/ Berdua
4	三人	さんにん	San nin	3 orang
5	四人	よにん	Yo nin	4 orang

Day 29

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	一回	いっかい	Ikkai	1 kali
2	二回	にかい	Nikai	2 kali
3	三回	さんかい	Sankai	3 kali
4	四回	よんかい	Yonkai	4 kali
5	五回	ごかい	Gokai	5 kali

Day 30

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	一歳	いっさい	Issai	Umur 1 tahun
2	二歳	にさい	nisai	Umur 2 tahun
3	三歳	さんさい	sansai	Umur 3 tahun
4	四歳	しさい	Shisai	Umur 4 tahun

5	五歳	ごさい	Gosai	Umur 5 tahun
---	----	-----	-------	--------------

Day 31

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	六歳	ろくさい	rokusai	Umur 6 Tahun
2	七歳	ななさい	Nanasai	Umur 7 Tahun
3	八歳	はっさい	Hassai	Umur 8 Tahun
4	九歳	きゅうさい	Kyuusai	Umur 9 Tahun
5	十歳	じゅうさい	Juusai	Umur 10 Tahun

Day 32

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	十一歳	じゅういっさい	Juu ichi sai	Umur 11 Tahun
2	十二歳	じゅうにさい	Juu ni sai	Umur 12 Tahun
3	十三歳	じゅうさんさい	Juu san sai	Umur 13 Tahun
4	十四歳	じゅうしさい	Juu shi sai	Umur 14 Tahun
5	十五歳	じゅうごさい	Juu go sai	Umur 15 Tahun

Day 33

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	十六歳	じゅうろくさい	Juu roku sai	Umur 16 Tahun
2	十七歳	じゅうななさい	Juu nana sai	Umur 17 Tahun
3	十八歳	じゅうはっさい	Juu hassai	Umur 18 Tahun
4	十九歳	じゅうきゅうさい	Juu kyuu sai	Umur 19 Tahun
5	二十歳	はたち	Hatachi	Umur 20 Tahun

**Tema 4
(waktu)**

Day 34

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	月曜日	げつようび	getsu youbi	hari senin
2	火曜日	かようび	ka youbi	hari selasa
3	水曜日	すいようび	sui youbi	hari rabu
4	木曜日	もくようび	moku youbi	hari kamis
5	金曜日	きんようび	kin youbi	hari jumat

Day 35

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	土曜日	どようび	dou youbi	hari sabtu
2	日曜日	にちようび	nichi youbi	hari minggu
3	一月	いちがつ	ichi gatsu	bulan januari
4	二月	にがつ	ni gatsu	bulan februari
5	三月	さんがつ	san gatsu	bulan maret

Day 36

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	四月	しがつ	shi gatsu	bulan april
2	五月	ごがつ	go gatsu	bulan mei
3	六月	ろくがつ	roku gatsu	bulan juni
4	七月	しちがつ	shichi gatsu	bulan juli
5	八月	はちがつ	hachi gatsu	bulan agustus

Day 37

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
----	-------	-------------------	--------	------

1	九月	くがつ	ku gatsu	bulan september
2	十月	じゅうがつ	juu gatsu	bulan oktober
3	十一月	じゅういちがつ	juu ichi gatsu	bulan november
4	十二月	じゅうにがつ	juu ni gatsu	bulan desember
5	一日	ついたち	tsuitachi	tanggal 1

Day 38

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	二日	ふつか	futsuka	tanggal 2
2	三日	みっか	mikka	tanggal 3
3	四日	よっか	yokka	tanggal 4
4	五日	いつか	itsuka	tanggal 5
5	六日	むいか	muika	tanggal 6

Day 39

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	七日	なのか	nanoka	tanggal 7
2	八日	ようか	youka	tanggal 8
3	九日	このか	kokonoka	tanggal 9
4	十日	とうか	touka	tanggal 10
5	十一日	じゅういちにち	juu ichi nich	tanggal 11

Day 40

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	十二日	じゅう二にち	juu ni nich	tanggal 12
2	十三日	じゅうさんにち	juu san nich	tanggal 13
3	十四日	じゅうよっか	juu yokka	tanggal 14
4	十五日	じゅうごにち	juu go nich	tanggal 15
5	十六日	じゅうろくにち	juu roku nich	tanggal 16

Day 41

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	十七日	じゅうしちにち	juu shichi nich	tanggal 17
2	十八日	じゅうはちにち	juu hachi nich	tanggal 18
3	十九日	じゅうくにち	juu ku nich	tanggal 19
4	二十日	はつか	hatsuka	tanggal 20
5	二十一日	にじゅういちにち	ni juu ichi nich	tanggal 21

Day 42

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	二十二日	にじゅう二にち	ni juu nii nich	tanggal 22
2	二十三日	にじゅうさんにち	ni juu san nich	tanggal 23
3	二十四日	にじゅうよっか	ni juu yokka	tanggal 24
4	二十五日	にじゅうごにち	ni juu go nich	tanggal 25
5	二十六日	にじゅうろくにち	ni juu roku nich	tanggal 26

Day 43

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	二十七日	にじゅうしちにち	ni juu shichi nich	tanggal 27
2	二十八日	にじゅうはちにち	ni juu hachi nich	tanggal 28
3	二十九日	にじゅうくにち	ni juu ku nich	tanggal 29
4	三十日	さんじゅうにち	san juu nich	tanggal 30
5	三十一日	さんじゅういちにち	san juu ichi nich	tanggal 31

Day 44

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	秒	びょう	byou	detik
2	一秒	いちびょう	Ichi byou	1 detik
3	二秒	にびょう	Ni byou	2 detik
4	三秒	さんびょう	San byou	3 detik
5	四秒	よんびょう	Yon byou	4 detik

Day 45

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	分	ふん / ぶん	Fun / pun	Menit
2	一分	いっぶん	Ippun	1 Menit
3	二分	にぶん	Nifun	2 Menit
4	三分	さんぶん	Sanpun	3 Menit
5	四分	よんぶん	Yonpun	4 Menit

Day 46

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	五分	ごぶん	Gofun	5 Menit
2	六分	ろっぶん	roppun	6 Menit
3	七分	ななぶん	Nanafun	7 Menit
4	八分	はっぶん	Happun	8 Menit
5	九分	きゅうぶん	Kyuufun	9 Menit

Day 47

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	十分	じゅっぶん	Juppun	10 Menit
2	十一分	じゅういっぶん	Juu ippun	11 Menit
3	十五分	じゅうごぶん	Juu gofun	15 Menit
4	二十分	にじゅっぶん	Ni juppun	20 Menit
5	二十五分	にじゅうごぶん	Ni juu gofun	25 Menit

Day 48

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	三十分	さんじゅっぶん	San juppun	30 Menit
2	四十分	よんじゅっぶん	Yon juppun	40 Menit
3	五十分	ごじゅっぶん	Go juppun	50 Menit
4	六十分	ろくじゅっぶん	Roku juppun	60 Menit
5	時間	じかん	jikan	waktu

Day 49

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	一時	いちじ	Ichi ji	Jam 1
2	二時	にじ	Ni ji	Jam 2
3	三時	さんじ	San ji	Jam 3
4	四時	よじ	yon/shi ji	Jam 4
5	五時	ごじ	Go ji	Jam 5

Day 50

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	六時	ろくじ	Roku ji	Jam 6
2	七時	しちじ	nana/shichi ji	Jam 7
3	八時	はちじ	hachi ji	Jam 8

4	九時	くじ	kyuu/ku ji	Jam 9
5	十時	じゅうじ	juu ji	Jam 10

Day 51

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	十一時	じゅいちじ	Juu ichi ji	Jam 11
2	十二時	じゅうにじ	juu ni ji	Jam 12
3	何時	なんじ	Nan ji	Jam berapa?
4	毎朝	まいあさ	Maiasa	Setiap pagi
5	毎晩	毎晩	maiban	Setiap malam

Day 52

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	一昨日	おととい	Ototoi	2 hari yang lalu
2	昨日	きのう	Kinou	Kemarin
3	今日	きょう	Kyou	Hari ini
4	明日	あした	Ashita	Besok
5	明後日	あさって	Asatte	Lusa

Day 53

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	先週	せんしゅう	senshu	Minggu lalu
2	今週	こんしゅう	Konshu	Minggu ini
3	来週	らいしゅう	Raishu	Minggu Depan
4	去年	きょねん	Kyounen	tahun lalu
5	今年	ことし	Kotoshi	tahun ini

Day 54

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	来年	らいねん	Rainen	tahun Depan
2	先月	せんげつ	sengetsu	Bulan lalu
3	今月	こんげつ	kongetsu	Bulan ini
4	来月	らいげつ	raigetsu	Bulan depan
5	今晚	こんばん	konban	Malam ini

Day 55

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	朝	あさ	Asa	Pagi
2	昼	ひる	Hiru	Siang
3	夜	よる	yoru	Malam
4	今朝	けさ	Kesa	Tadi pagi
5	一週間	いっしゅうかん	issuukan	Satu minggu

Tema 5
(musim dan cuaca)

Day 56

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	季節	きせつ	Kisetsu	Musim
2	夏	なつ	Natsu	Musim panas
3	秋	あき	Aki	Musim gugur
4	冬	ふゆ	Fuyu	Musim dingin
5	乾季	かんき	Kanki	musim kemarau

Day 57

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	雨季	うき	Uki	Musim hujan
2	てんき	天気	Tenki	Cuaca
3	曇り	くもり	kumori	Berawan
4	雪	ゆき	Yuki	Salju
5	雨	あめ	Ame	Hujan

Day 58

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	晴れ	はれ	Hare	Cerah
2	熱い	あつい	Atsui	panas
3	涼しい	すずしい	Suzushii	Sejuk
4	寒い	さむい	Samui	dingin
5	暖かい	あたたかい	Atatakai	hangat

Day 59

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	天気予報	てんきよほう	tenki yohou	Ramalan cuaca
2	気温	きおん	kion	Suhu
3	台風	たいふう	Taifuu	Angina topan
4	風	かぜ	Kaze	Angin
5	雷	かみなり	Kaminari	Petir

Tema 6
(anggota tubuh)

Day 60

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	体	からだ	Karada	Tubuh
2	頭	あたま	Atama	Kepala
3	喉	のど	Nodo	Tenggorokan
4	口	くち	Kuchi	Mulut
5	顔	かお	Kao	Wajah

Day 61

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	手	て	Te	Tangan
2	足	あし	Ashi	Kaki
3	目	め	Me	Mata
4	耳	みみ	Mimi	Telinga
5	鼻	はな	Hana	Hidung

Day 62

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	歯	は	Ha	Gigi
2	お腹	おなか	Onaka	Perut
3	額	ひたい	Hitai	Dahi
4	頬	ほほ	Hoho	Pipi
5	こ	きめかみ	Komekami	Pelipis

Day 63

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	顎	あご	Ago	Dagu
2	唇	くちびる	Kuchibiru	Bibir
3	舌	した	Shita	Lidah
4	歯茎	はぐき	Haguki	Gusi
5	首	くび	Kubi	Leher

Day 64

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	喉仏	のどぼとけ	Nodobotoke	Jakun
2		うなじ	Unaji	Tengkuk kepala
3	肩	かた	Kata	Bahu
4	腕	うで	Ude	Lengan
5	上腕	じょうわん	Jouwan	Lengan atas

Day 65

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	前腕	ぜんわん	Zenwan	Lengan bawah
2	肘	ひじ	Hiji	Siku
3	手首	てくび	Tekubi	Pergelangan tangan
4	脇	わき	Waki	ketiak
5	胸	むね	Mune	Dada

Day 66

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	臍	へそ	Heso	Pusar
2	背中	せなか	Senaka	Punggung
3	腰	こし	Koshi	Pinggang
4	お尻	おしり	Oshiri	pantat
5	太もも	ふともも	Futomomo	Paha

Day 67

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	膝	ひざ	Hiza	Lutut
2	脹脛	ふくらはぎ	Fukurahagi	Betis
3	脛	すね	Sune	Tulang kering
4	足首	あしくび	Ashikubi	Pergelangan kaki
5	踝	くるぶし	Kurubushi	Mata kaki

Day 68

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	つま先	つまさき	Tsumaki	Ujung jari kaki
2	踵	かかと	Kakato	Tumit
3	足指	あしゆび	Ashiyubi	Jari kai
4	足の裏	あしのうら	Ashi no hira	Telapak kaki
5	足の甲	あしのこう	Ashi no kou	Punggung kaki

Day 69

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	指	ゆび	Yubi	Jari
2	親指	おやゆび	Oya yubi	Ibu jari
3	人差し指	ひとさしゆび	Hitosashi yubi	Jari telunjuk
4	中指	なかゆび	Naka yubi	Jari tengah

5	薬指	くすりゆび	Kusuri yubi	Jari manis
---	----	-------	-------------	------------

Day 70

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	小指	こゆび	Ko yubi	Jari kelingking
2	手の甲	てのこ	Te no kou	Pynggung tangan
3	手のひら	てのひら	Te no hira	Telapak tangan
4	髪	かみ	Kami	Rambut
5	白髪	しらが	Shiraga	uban

Day 71

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	眉毛	まゆげ	Mayuge	Alis
2	まつ毛	まつげ	Matsuge	Bulu mata
3	髭	ひげ	Hige	Jenggot, kumis
4	口髭	くちげ	Kuchige	Kumis
5	顎髭	あごひげ	Agohige	jenggot

Day 72

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	脳	のう	Noo	otak
2	神経	しんけい	Shinkei	Saraf
3	食道	しょくどう	Shokudou	kerongkongan
4	気管	きかん	Kikan	Trakea
5	肺	はい	Hai	Paru-paru

Day 73

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	心臓	しんぞう	Shinzou	Jantung
2	胃	い	I	Lambung
3	腸	ちょう	chou	Usus
4	大腸	ふあいちょう	Daichou	Usus besar
5	小腸	しょうちょう	Shouchou	Usus halus

Day 74

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	十二指腸	じゅうにしちょう	Juunishichou	Usus 12 jari
2	肝臓	かんぞう	Kanzou	Hati
3	腎臓	じんぞう	Jinzou	Ginjal
4	脾臓	ういぞう	Hizou	Limpa
5	胆嚢	たんのう	Tannou	Kantong empedu

Day 75

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	人体	じんたい	Jintai	Tubuh manusia
2	器官	きかん	Kikan	Organ tubuh
3	内臓	ないぞう	Naizou	Jeroan
4	骨	ほね	Hone	Tulang
5	頭蓋骨	ずがいこつ	Zugaikotsu	Tengkorak

Day 76

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	肋骨	ろっこつ	Rokkotsu	Tulang rusuk
2	筋肉	きんにく	Kinniku	otot

3	血	ち	Chi	Darah
4	血管	けっかん	Kekkan	Pembuluh darah
5	皮膚	ひふ	Hifu	Kulit

Day 77

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	爪	つめ	Tsume	Kuku
2	唾	つば	Tsuba	Air liur
3	花水	はなみず	Hanamizu	Ingus
4	涙	なみだ	Namida	Air mata
5	息	いき	Iki	nafas

**Tema 7
(makanan)**

Day 78

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	食べ物	たべもの	Tabemono	Makanan
2		メニュー	menyuu	Menu
3	果物	くだもの	Kudamono	Buah
4	ご飯	ごはん	Gohan	Nasi
5	米	こめ	Kome	beras

Day 79

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	炒飯	ちゃあはん	Chaahan	Nasi goreng
2	焼きそば	やきそば	yakisoba	Mie goreng
3	唐揚げ	かあらげ	Karaage	Ayam goreng
4		ミイ バソ	Mii baso	Mie bakso
5	弁当	べんと	Bento	Bekal

Day 80

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	小麦	こむぎ	Komugi	Gandum
2		パン	Pan	Roti
3	肉	にく	Niku	daging
4	卵	たまご	Tamago	Telur
5	野菜	やさい	Yasai	Sayur

Day 81

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	豚肉	ぶたにく	Butaniku	Daging babi
2	鶏肉	とりじく	Toriniku	Daging ayam
3	牛肉	ぎゅうにく	Gyuuniku	Daging sapi
4	魚肉	ぎょにう	Gyoniku	Daging ikan
5	魚	さかな	Sakana	Ikan

Day 82

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ソーセージ	Souseiji	Sosis
2		チーズ	Chiizu	Keju
3	豆腐	とうふ	Toufu	Tahu
4	お菓子	おかし	Okashi	Manisan
5		ケーキ	Keeki	Kue

Day 83

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		チョコレート	Chokoreeto	Coklat
2	蜂蜜	はちみつ	Hachimitsu	Madu
3		ドーナツ	doonatsu	Donat
4		ガム	Gamu	Permenkaret
5		デザート	dezaato	Hidangan pentup

Day 84

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ラーメン	Raamen	ramen
2		うどん	Udon	Mie udon
3		そば	Soba	Mie soba
4	みそ汁	みそしる	Misoshiru	Sup miso
5		スープ	Suupu	sup

Day 85

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		サラダ	Sarada	Salad
2		カレー	Karee	kari
3	牛丼	ぎゅうどん	gyuudon	gyuudon
4	寿司	すし	sushi	Sushi
5	天ぷら	てんぷら	Tempura	tempura

Day 86

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	すき焼き	すきやき	Sukiyaki	Sukiyaki
2		おにぎり	Onigiri	Nasi kepal
3	お粥	おかゆ	Okayu	Bubur
4	刺身	さしみ	Sashimi	Ikan mentah
5	焼肉	やきにく	Yakiniku	Yakiniku

Day 87

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	焼魚	やきざかな	Yakizakana	Ikan bakar
2	卵焼き	たまごやき	Tamagoyaki	Telur goreng
3	目玉焼き	めだまやき	Medamayaki	Telur mata sapi
4	ゆで卵	ゆでたまご	Yudetamago	Telur rebus
5	たこ焼き	たこやき	Takoyaki	Takoyaki

Day 88

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	お好み焼き	おこのみやき	Okonomiyaki	Okonomiyaki
2		スパゲッティ	Supagetti	Spageti
3		ピザ	Piza	pizza
4		パスタ	pasuta	Pasta
5		サンドウィッチ	Sandowicchi	sandwich

Day 89

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ステーキ	Suteeki	Steik
2		ポテト	poteto	Kentang
3		おつまみ	Otsumami	Cemilan
4		ほちゆそう	gochisou	Hidangan makanan

5		ハンバーガー	Hanbaagaa	humburger
---	--	--------	-----------	-----------

**Tema 8
(minuman)**

Day 90

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	飲み物	のみもの	Nomimono	minuman
2	水	みず	Mizu	air
3		コーヒー	Kouhii	Kopi
4	紅茶	こうちゃ	Koucha	Teh
5		ジュース	Juusu	Jus

Day 91

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	牛乳	ぎゅうにゅう	Gyuunyuu	Susu
2	お茶	おちゃ	Ocha	The hijau
3	豆乳	とうにゅう	Toonyuu	Susu kedelai
4		コーラ	koora	Coca cola
5		アルコール	Arukooru	alkohol

**Tema 9
(rumah)**

Day 92

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		いえ	Ie	rumah
2	居間	いま	ima	Ruang tamu
3	客間	きゃくま	kyakuma	Ruang tamu
4	台所	だいどころ	daikoro	Dapur
5	庭	にわ	Niwa	Halaman

Day 93

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	部屋	へや	heya	Kamar tidur
2	車庫	しゃこ	Shako	garasi
3		ベランダ ⁷	bebanda	balkon
4	風呂	ふろ	furo	Kamar mandi
5	和室	わしつ	washitsu	Ruang ala jepang

Day 94

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	冷蔵庫	れいぞうこ	Reizouko	Kulkas
2		エアコン	Eakon	AC
3		ソファ	Sofa	Sofa
4		テーブル	Teeburu	Meja
5		ベッド	Beddo	Kasur

Day 95

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	旋風機	せんぷうき	Senpuuki	kipas angin
2		パソコン	Pasokon	Laptop
3		カレンダー	Karenda	kalender
4		マッチ	Matchi	Korek api
5		ドア	Doa	Pintu

Day 96

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	窓	まど	Mado	Jendela
2	鍵	かぎ	Kagi	kunci
3	床	ゆか	Yuka	Lantai
4	壁	かべ	Kabe	Dinding
5	天井	てんじょう	Tenjou	Langit-langit

Day 97

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	屋根	やね	Yane	Atap
2	塀	へい	Hei	Pagar
3	掘	ほり	Hori	Parit
4	柱	はしら	Hashira	pilar
5	小屋	こや	koya	Pondok

Day 98

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	洗面台	せんめんだい	Senmendai	Wastafel
2	灯り	あかり	Akari	Penerangan
3		カーペット	Kaapetto	Karpet
4	座布団	ざぶとん	Zabuton	Bantal duduk ala jepang
5		たんす	Tansu	Lemari ala jepang

Day 99

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	戸棚	とだな	Todana	Lemari
2		チャイム	Chaimu	lonceng
3	畳	たたみ	Tatami	Tikar jepang
4	冷房	れいぼう	Reeboo	AC pendingin
5	暖房	だんぼう	Danboo	AC penghangat

Day 100

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		リモコン	Rimokon	Remote control
2	家具	かぐ	Kagu	Perabotan rumah tangga
3	棚	たな	Tana	Rak
4	引き出し	ひきだし	Hikidashi	Laci
5	電灯	でんとう	dentou	Lampu listrik

Day 101

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	鏡	かがみ	Kagami	Cermin
2		ポット	Potto	Termos
3		カーテン	Kaaten	Gorden
4	布団	ふとん	Futon	Selimut ala jepang
5		シーツ	shiitsu	Sprei Kasur

Day 102

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	枕	まくら	Makura	Bantal
2		タオル	Taoru	Handuk
3		シャンプー	Shampoo	Sampo

4		リンス	Rinsu	Kondisioner
5	洗剤	せんざい	senzai	Sabun cuci

Day 103

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	電話	でんわ	Denwa	telfon
2	本棚	ほんだな	Hondana	Rak buku
3	箱	はこ	Hako	Kotak
4	花瓶	かびん	Kabin	Vas bunga
5	ごみ箱	ごみばこ	Gomi bako	Tempat sampah

Day 104

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	新聞	しんぶん	Shinbun	Koran
2	雑誌	ざっし	Zasshi	Majalah
3		テレビ	Terebi	TV
4		ラジオ	Rajio	Radio
5	灰皿	はいざら	Haizara	Asbak

Day 105

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		スリッパ	Surippa	Selop
2	せっけん2	せっけん	Sekken	Sabun
3		ストーブ	Sutoobu	Alat pemanas
4	洗濯機	せんたくき	Sentakuki	Mesin cuci
5	掃除機	そうじき	Soojiki	Penyedot debu

**Tema 10
(Pakaian)**

Day 106

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		Tシャツ	T shatsu	Kaos
2		シャツ	shatsu	kemeja
3		ブラウス	Borausu	blus
4		スーツ	Shuutsu	Setelan
5		ドレス	doresu	Dress

Day 107

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ズボン	Zubon	Celana panjang
2	半ズボン	はんズボン	Hanzubon	Celana pendek
3		ジーンズ	Jiinzu	Jins
4		スカート	Sukaato	Rok
5		ヒジャブ	hijabu	Hijab

Day 108

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	浴衣	ゆかた	Yukata	Yukata
2	帽子	ぼうし	Boushi	Topi
3	眼鏡	めがね	Megane	Kaca mata
4		ネクタイ	Nekutai	Dasi
5		アクセサリー	Akusesarii	Aksesoris

Day 109

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ジャケット	Jaketto	jaket
2	靴下	くつ	Kutsushita	Kaus kaki
3	靴	くつ	Kutsu	Sepatu
4		サンダル	Sandaru	Sandal
5		スニーカー	Suniikaa	Snikers

Day 110

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	制服	せいふく	Seifuku	Seragam
2		パジャマ	Pajama	Piyama
3	水着	みずぎ	Mizugi	Baju renang
4		レインコート	Reinkooto	Jas hujan
5		ハンカチ	Hankachi	saputangan

Day 111

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ベルト	Beruto	Ikat pinggang
2		マフラー	Mafuraa	Syal
3		てぶくろ	Tebukuro	Sarung tangan
4		ヘルメット	Herumetto	Helm
5		マスク	Masuku	Masker

Day 112

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	指輪	ゆびわ	Yubiwa	Cincin
2		イヤリング	Iyaringu	Anting
3		ブレスレット	buresuretto	Gelang
4		ネックレス	nekkuresu	Kalung
5		ブローチ	buroochi	Bros

Day 113

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	携帯電話	けいたいでんわ	Keitai denwa	Handphone
2	腕時計	うでどけい	Udedokei	Jam tangan
3	鞆	かばん	Kaban	Tas
4	財布	さいふ	Saifu	Dompet
5	傘	かさ	kasa	payung

Tema 11
(transportasi)

Day 114

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	乗り物	のりもの	Norimono	kendaraan
2		バイク	Baiku	Sepeda motor
3	車	くるま	Kuruma	Mobil
4	自転車	じてんしゃ	jitensha	Sepeda
5	電車	でんしゃ	Densha	Kereta

Day 115

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
----	-------	-------------------	--------	------

1	飛行機	ひこうき	hikouki	pesawat
2		バス	Basu	Bus
3		タクシー	Takushii	Taksi
4	船	ふね	fune	kapal
5	地下鉄	ちかてつ	Chikatetsu	Kereta bawah tanah

Day 116

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		アンコット	Ankoto	Angkot
2		バイクタクシー	Baikutakushii	Ojek
3		ベチャ	Becha	Becak
4		ベモ	Bemo	Bemo
5	馬車	ばしゃ	Basha	Bendi

Day 117

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	人力車	じんりきしゃ	Jinrikisha	Angkong
2		トラック	Torakku	Truk
3		パトカー	Patokaa	Mobil polisi
4	救急車	きゅうきゅうしゃ	Kyuukyuuusha	Ambulans
5	消防車	しょうぼうしゃ	shooboosha	Mobil pemadam kebakaran

Day 118

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		セダン	Sedan	Mobil sedan
2		スポーツカー	supootsukaa	Mobil sport
3	軽自動車	けいじどうしゃ	Keijidousha	Mobil kecil
4	戦車	せんしゃ	Sensha	Tank
5		ベスパ	Besupa	vespa

Day 119

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		スクーター	Sukuutaa	Skuter
2		セグウェイ	Seguwee	Segway
3		ロープウェイ	Roopuwee	Kereta gunung
4	航空機	こうくうき	koukuuki	Pesawat udara
5	戦闘機	せんとうき	sentouki	Pesawat tempur

Day 120

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ヘリコプター	Herikoputaa	Helokopter
2		パラグライダー	Paraguridaa	paralayang
3	気球	ききゅう	Kikyuu	Balon terbang
4	飛行船	ひこうせん	Hikousen	Kapal udara
5	宇宙船	うちゅうせん	Uchuusen	Pesawat antariksa

Day 121

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		スペースシャトル	Supeesushatoru	Pesawat ulang alik
2	客船	きゃくせん	Kyakusen	Kapal penumpang
3	貨物船	かもつせん	Kamotsusen	Kapal barang
4		フェリー	Ferii	Kapal feri
5	クルーズ客船	クルーズきゃくせん	Kuruuzu kyakusen	Kapal pesiar

Day 122

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	ぎょせん ²	ぎょせん	Gyosen	Kapal penangkap ikan
2	軍艦	ぐんかん	gunkan	Kapal perang
3	戦艦	せんかん	Senkan	Kapal tempur
4	潜水艦	せんすいかん	Sensuikan	Kapal selam
5		ボート	booto	perahu

Day 123

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	筏	いかだ	Ikada	rakit
2		カヌー	Kanuu	kano
3	水上 スキー	すいじょう スキー	Suijoo sukii	Ski air
4		そり	Sori	Kereta luncur salju
5	雪上車	せつじょうしゃ	Setsujousha	Truk salju

Day 124

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		スノーモービル	Sunoomobiru	Mobil salju
2		ヨット	Yotto	yacht
3	人工衛星	じんこうえいせい	Jinkoueisei	Satelit
4	免許証	めんきょしょう	Menkyoshou	SIM
5		チケット	Chiketto	Tiket

Day 125

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	駅	えき	Eki	Stasiun kereta
2	空港	くうこう	Kuukou	Bandara
3	バス停	バスてい	Basutei	Terminal bus
4	港	みなと	Minato	Pelabuhan
5		スケジュール	Sukejuuru	Jadwal

Day 126

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		遅れ	Okure	Delay
2	着陸	ちやくりく	Chakuriku	Landing
3	脱ぐ	ぬぐ	Nugu	Take off
4		パスポート	Pasupooto	Passport
5		ビザ	Biza	Visa

Tema 12
(Pekerjaan)

Day 127

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	仕事	しごと	Shigoto	pekerjaan
2	歌手	かしゅ	kashu	Penyanyi
3		エンジニア	enjinia	Insinyur
4	警察官	けいさつかん	keisatsukan	Polisi
5	看護師	かんごし	kangoshi	Perawat

Day 128

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	医者	いしゃ	isha	Dokter
2	教室	きょうし	kyoushi	Guru

3	公務員	こうむいん	koumuin	Pegawai
4		プログラマー	puroguramaa	Programmer
5	スポーツ選手	スポーツせんしゅ	supootsu senshu	Atlit

Day 129

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ジャーナリスト	Jaanarisuto	junalis
2	記者	きしゃ	Kisha	Wartawan
3	編集者	へんしゅうしゃ	Henshuusha	editor
4	写真家	しゃしんか	Shashinka	Fotografer
5		アナウンサー	Anaunsaa	Penyiar

Day 130

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		レポーター	Repootaa	Reporter
2	俳優	はいゆう	Haiyuu	Aktor/aktris
3	映画監督	えいが かんとく	Eiga kantoku	Sutradara
4	女優	じょゆう	joyuu	Aktris
5	男優	だんゆう	Danyuu	aktor

Day 131

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	声優	せいゆう	Seiyuu	Pengisi suara
2		アイドル	Aidoru	Idol
3		モデル	Moderu	Model
4	司会	しかい	Shikai	MC
5		デスクジョッキー	Desuku jukkii	Disjoki

Day 132

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	お笑い芸人	おわらいげいにん	Owarai geinin	komedian
2	漫画家	まんがが	Mangaka	Komikus
3		アニメーター	Animeetaa	Animator
4		イラストレーター	Irasutoraataa	Ilustator
5		デザイナー	dezainaa	Desiner

Day 133

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	建築家	けんちくか	Kenchikuka	Arsitek
2	芸術家	げいじゅつか	Geijutsuka	Seniman
3	画家	がが	Gaka	Pelukis
4	作家	さっか	Sakka	Pengarang
5	小説家	しょうせつか	shousetsuka	Novelis

Day 134

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	作曲家	さっきょくか	Sakkyokuka	Komponis
2	音楽家	おんがくか	Ongakuka	Musisi
3	大統領	だいてうりょう	Daitouryou	Presiden
4	首相	しゅしよ	Shushou	Perdana menteri
5	大臣	だいじん	daijin	Mentri

Day 135

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	国会議員	こっかいぎいん	Kokkai giin	Anggota parlemen
2	司会議員	しかいぎいん	Shikai giin	Anggota parlemen daerah
3	知事	ちじ	chiji	gubernur
4	市長	しちょう	Shichou	Walikota
5	政治家	せいじか	Seiji ka	Politikus

Day 136

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	官僚	かんりょう	Kanryou	Birokrat
2	大使	たいし	Taishi	Duta besar
3	外交官	がいこうかん	Gaikou kan	Diploma
4	軍人	ぐんじん	Gunjin	Tentara
5	消防士	しょうぼうし	Shoubou shi	Pemadam kebakaran

Day 137

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	裁判官	さいばんかん	saibankan	Hakim
2	検事	けんじ	Kenji	jaksa
3	弁護士	べんごし	bengoshi	Pengacara
4	講師	こうし	Koushi	Dosen
5	教授	きょうじゅ	Kyouju	Profesor

Day 138

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	研究者	けんきゅうしゃ	Kenkyuusha	Peneliti
2	科学者	かがくしゃ	Kagakusha	Ilmuan
3	経営者	けいえいしゃ	Keieisha	pengusaha
4	社長	しゃちょう	Shachou	Kepala kantor
5	部長	ぶちょう	buchou	Kepala bagian

Day 139

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	課長	かちょう	Kachou	Kepala seksi
2	会計士	かいけいし	Kaikeishi	Akuntan
3	税理士	ぜいりし	zeirishi	Konsultan pajak
4	営業	えいぎょう	Eigyou	Sales
5	秘書	ひしょ	hisho	sektretaris

Day 140

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	看護師	かんごし	Kangoshi	Perawat
2	外科医	げかい	Gekai	Dokter bedah
3	内科医	ないかい	Naikai	Dokter penyakit dalam
4	歯科医	しかい	Sikai	Dokter gigi
5	眼科医	がんかい	gankai	Dokter mata

Day 141

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	獣医	じゅうい	Juui	Dokter hewan
2	薬剤師	やくざいし	Yakuzaishi	Apoteker
3	主婦	しゅふ	Shufu	Ibu rumah tangga

4	職業	しょくぎょう	Shokugyou	profesi
5	社員	しゃいん	Shain	karyawan

Tema 13
(fasilitas umum)

Day 142

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	場所	ばしょ	Bashou	Tempat
2		スーパー	Suupaa	Supermarket
3		モール	Mooru	Mall
4		ワルン	warun	Warung
5		コンビニ	Konbini	Toko serba-serbi

Day 143

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	市場	いちば	Ichiba	Pasar
2	病院	びょういん	Byouin	Rumah sakit
3	銀行	ぎんこう	Ginkou	Bank
4	郵便局	ゆうびんきょく	Yuubinkyoku	Kantor pos
5	警察署	けいさつしょ	keisatsusho	Kantor polisi

Day 144

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	公園	こうえん	Kouen	Taman
2	広場	ひろば	Hiroba	Tempat umum
3	お寺	おてら	Otera	Kuil
4		モスク	Mosuku	Masjid
5	教会	きょうかい	Kyokai	Gereja

Day 145

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	道	みち	Michi	Jalan
2	遺跡	いせき	Iseki	Peninggalan
3	薬局	やっきょく	Yakkyoku	Apotek
4	映画館	えいがかん	eigakan	Bioskop
5		ほてる	hoteru	hotel

Day 146

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	橋	はし	Hashi	Jembatan
2	動物園	どうぶつえん	doubutsuen	Kebun binatang
3	自動販売機	じどうはんばいき	Jidouhanbaiki	Mesin penjual otomatis
4	工場	こうじょう	Koujou	Pabrik
5	刑務所	けいむしょ	Keimusho	Penjara

Tema 14
(entertain)

Day 147

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		キャンプ	Kyanpu	Kemping
2	休み	やすみ	Yasumi	Libur
3	旅行	りょこう	Ryokou	Jalan-jalan
4	文化祭	ぶんかさい	Bunkasai	Festival budaya
5	体育祭	たいいくさい	Taiikusai	Festival olahraga

Day 148

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	結婚式	けっこんしき	Kekkon shiki	Acara pernikahan
2		イードアルフィトリ	Iidoarufitori	Idulfitri
3	お祝い	おいわい	Oiwai	Perayaan
4	割礼式	かつれいしき	Katsureishiki	Acara sunatan
5	母の日	ははのひ	Haha no hi	Hari ibu

Day 149

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		クリスマス	Kurisumasu	Natal
2		パーティ	Paati	Pesta
3	お正月	おしょうがつ	oshougatsu	Tahun baru
4	お祭り	おまつり	omatsuri	Festival
5	お花見	おはなみ	ohanami	Melihat bunga sakura

Day 150

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		コンサート	konsaato	Konser
2		イベント	Ibento	Acara
3	花火大会	はなび たいかい	Hanabi taikai	Festival kembang api
4	展覧会	てんらんかい	tenrankai	Pameran
5	誕生日	たんじょうび	tanjoubi	Ulang tahun

Tema 15
(hewan)

Day 151

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	動物	どうぶつ	Doubutsu	Hewan
2	猫	ねこ	Neko	Kucing
3	亀	かめ	Kame	kura-kura
4	鳥	とり	Tori	burung
5	兎	うさぎ	Usagi	Kelinci

Day 152

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	魚	さかな	Sakana	Ikan
2	犬	いぬ	Inu	Anjing
3	鶏	にわとり	niwatori	Ayam
4	蛇	へび	Hebi	Ular
5	虫	むし	Mushi	Serangga

Day 153

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ガチョー	gachoo	Angsa
2	豚	ぶた	buta	Babi
3	犀	さい	Sai	Badak
4	梟	ふくろう	Fukurou	Burung hantu
5	鸚鵡	おうむ	oumu	Burung beo

Day 154

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	飛蝗	ばった	Batta	Belalang
2	鰐	わに	Wani	Buaya

3	熊	くま	Kuma	Beruang
4	家鴨	あひる	Ahiru	Bebek
5	烏賊	いか	Ika	Cumi-cumi

Day 155

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	象	ぞう	Zou	Gajah
2		ゴリラ	Gorira	Gorilla
3	鮫	さめ	Same	Ikan hiu
4	山羊	やぎ	Yagi	Kambing
5	麒麟	きりん	Kirin	Jerapah

Day 156

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	蠅	はえ	Hae	Lalat
2	虎	とら	Tora	Harimau
3	鳩	はと	Hato	Merpati
4	蚊	か	Ka	Nyamuk
5		ライオン	Raion	Singa

Day 157

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	蟻	あり	Ari	Semut
2	栗鼠	りす	Risu	Tupai
3	鼠	ねずみ	Nezumi	Tikus
4	羊	ひつじ	hitsuji	Domba
5	駱駝	らくだ		Unta

Day 158

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	猿	さる	Saru	Monyet
2	鹿	しか	Shika	Rusa
3	縞馬	しまうま	Shimauma	Zebra
3		パンダ	Panda	Panda
4	狐	kitsune	Kitsune	Rubah
5	蠍	さそり	Sasori	Kalajengking

Day 159

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	驢馬	ろば	Roba	Keledai
2	蝙蝠	こうもり	koumori	Kelelawar
3	水牛	すいぎゅう	Suigyuu	Kerbau
4	馬	うま	Uma	Kuda
5	川獺	かわうそ	Kawauso	Berang-berang

Day 160

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	狸	たぬき	Tanuki	Rakun
2	鴉	からす	Karasu	Gagak
3	鷹	たか	Taka	Elang
4	海豚	いるか	Iruka	Lumba-lumba
5	蟹	かに	Kani	Kepiting

Day 161

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	鰻	うなぎ	Unagi	Belut
2	河馬	かば	Kaba	Kudanil
3	狼	おおかみ	Ookami	Srigala
4	蚯蚓	みみず	Mimizu	Cacing
5	家守	やもり	yamori	Cicak

Day 162

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ごきぶり	Gokiburi	kecoa
2	蛙	かえる	Kaeru	Katak
3	鯨	くじら	Kujira	Ikan paus
4	蜘蛛	くも	Kumo	Laba-laba
5	蛍	ほたる	hotaru	Kuanng-kunang

Day 163

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	蛸	たこ	Tako	Gurita
2	蜂	はち	Hachi	Lebah
3	蝦	えび	Ebi	Udang
4		カンガルー	Kangaroo	Kangguru
5		チーター	Chiitaa	Chitah

Day 164

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ペンギン	Pengin	Penguin
2	蝸牛	かたつむり	Katatumuri	Siput
3	田んぼ	たんぼ	Tanbo	capung
4	蝶々	ちょうちょう	Chouchou	Kupu-kupu
5	蜥蜴	とかげ	Tokage	kadal

Day 165

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	七面鳥	しちめんちょう	Shichimenchou	Kalkun
2	恐竜	きょうりゅう	kyouryuu	Dinosaur
3	貝	かい	Kai	Kerang
4	家畜	かちく	Kachiku	Hewan ternak
5		ペット	Petto	Hewan peliharaan

Tema 16
(tumbuhan)

Day 166

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	しょくぶつ	しょくぶつ	shokubutsu	Tumbuhan
2	花	はな	Hana	Bunga
3	木	き	Ki	Pohon
4	盆栽	ぼんさい	Bonsai	bonsai
5	草	くさ	kusa	rumput

Day 167

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	葉	は	ha	daun
2	枝	えだ	Eda	Ranting

3	実	み	Mi	Buah
4	種	たね	Tane	Biji
5	茎	くき	kuki	Batang

Day 168

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	根	ね	Ne	Akar
2	苗	なえ	Nae	Bibit
3		でんじそう	Denjisou	semanggi
4	仙人掌	さぼてん	Saboten	kaktus
5	羊齒	しだ	Shida	pakis

Day 169

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	苔	こけ	Koke	lumut
2		キンマ	Kinma	Sirih
3	籐	とう	Tou	Rotan
4	ココ椰子	ココやし	Kokoyashi	Kelapa
5	油椰子	あぶらやし	aburayashi	Kelapa sawit

Day 170

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	ニッパ椰子	ニッパやし	Nippayashi	Nipah
2		チーク	Chiiku	Jati
3		マホガニー	Mahoginii	Mahoni
4		らわん	Rawan	Meranti
5		なつめぐ	natsumegu	Pala

Day 171

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	香木	こうぼく	Kouboku	Cendana
2	桜	さくら	Sakura	Bunga sakura
3	花粉	かふん	Kafun	Serbuk sari
4	蕾	つぼみ	Tsubomi	Kuntum
5		ジャスミン	jasumin	Melati

Day 172

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	茉莉花	まつりか	Matsurika	Melati putih
2	蘭	らん	Ran	Anggrek
3	胡蝶蘭	こちょうらん	Kochouran	Anggrek bulan
4		ハイビスカス	Haibisukasu	Bunga kembang sepatu
5		プルメリア	purumeria	Kemboja

Day 173

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	睡蓮	すいれん	Suiren	Teratai
2	薔薇	ばら	Bara	Mawar
3	向日葵	ひまわり	Himawari	Bunga matahari
4	紫陽花	あじさい	Ajisai	Kembang bokor
5		チューリップ	chuurippu	Bunga tulip

Tema 17
(pendidikan)

Day 174

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	学校	がっこう	Gakkou	Sekolah
2	幼稚園	ようちえん	youchien	TK
3	小学校	しょうがっこ	shougakkou	SD
4	中学校	ちゅうがっこ	Chuugakko	SMP
5	高校	こうこう	Koukou	SMA

Day 175

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	専門高校	せんもんこうこう	Senmon Koukou	SMK
2	宗教学校	しゅうきょうこうこう	Shuukyuu Koukou	MA
3	大学	だいがく	daigaku	Universitas
4	大学院	だいがくいん	daigakuin	Pasca sarjana
5	勉強する	べんきょうする	Benkyou suru	Belajar

Day 176

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	学生	がくせい	gakusei	Pelajar
2	生徒	せいと	Seito	Murid
3	大学生	だいがくせい	daigakusei	Mahasiswa
4	留学生	りゅうがくせい	Ryuugakusei	Pelajar luar negeri
5	留学する	りゅうがくする	Ryuugaku suru	Belajar di luar negeri

Day 177

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	先輩	せんぱい	Senpai	Senior
2	後輩	こうはい	Kouhai	Junior
3	担任	たんにん	Tannin	Wali kelas
4	先生	せんせい	Sensei	Guru
5	教室	きょうしつ	Kyoushitsu	Ruang kelas

Day 178

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	皇帝	こうてい	koutei	Lapangan
2	廊下	ろうか	rouka	Lorong
3	図書室	としよしつ	toshoshitsu	Perpustakaan
4	保健室	ほけんしつ	Hokenshitsu	UKS
5	職員室	しょくいんしつ	Shokuinshitsu	Ruang guru

Day 179

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	事務室	じむしつ	Jimushitsu	Ruang tata usaha
2		トイレ	toire	Toilet
3	校長室	こうちょうしつ	Kouchoushitsu	Ruang kepala sekolah
4	食堂	しょくど	shokudo	Kantin
5	講堂	こおどお	koodoo	Aula

Day 180

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	階段	かいだん	kaidan	Tangga
2		プロジェクター	purojekutaa	proyektor

3	箒	ほうき	houki	Sapu
4	ごみ箱	ごみばこ	Gomi bako	Tempat sampah
5	学校の売店	がっこうのばいてん	Gakkou no baiten	koperasi sekolah

Day 181

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	黒板	こくばん	kokuban	Papan tulis
2	時計	とけい	tokei	Jam
3	机	つくえ	Tsukue	Meja
4	椅子	いす	isu	kursi
5	地図	ちず	Chizu	Peta

Day 182

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	鉛筆	えんぴつ	Enpitsu	Pensil
2		ノート	Nooto	Catatan
3		けしゴム	Keshigoomu	Penghapus karet
4		ボールペン	Boorupen	Bolpoin
5	文房具	ぶんぼうぐ	bunbouku	Alat tulis

Day 183

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	宿題	しゅくだい	shukudai	PR
2	入学式	にゅうがくしき	Nyuugakushiki	Upacara masuk
3	卒業式	そつぎょうしき	Sotsugoushiki	Acara kelulusan
4	試験	しけん	Shiken	Ujian
5		コンテスト	kontesuto	Lomba

Day 184

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		テスト	Tesuto	Tes
2	本	ほん	Hon	Buku
3				Pelajaran
4	体育	たいいく	Taiiku	Pendidikan jasmani
5	宗教	しゅうきょう	Shuukyuu	Agama

Day 185

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	日本語	にほんご	Nihongo	Bahasa jepang
2	インドネシア語	インドネシアご	Indoneshiago	Bahasa Indonesia
3	芸術	げいじゅつ	geijutsu	Kesenian
4	数学	すうがく	suugaku	Mtk
5	歴史	れきし	rekishi	Sejarah

Day 186

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	英語	えいご	Eigo	Bahasa inggris
2	アラビア語	アラビアご	Arabia go	Bahasa arab
3	経済	けいざい	Keizai	Ekonomi
4	生物	せいぶつ	seibutsu	IPA
5	社会	しゃかい	Shakai	IPS

Tema 18
(alam)

Day 187

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1			Shizen	alam
2	島	しま	Shima	Pulau
3	海	うみ	Umi	Laut
4	森	もり	Mori	Hutan
5	川	かわ	Kawa	Sungai

Day 188

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	山	やま	Yama	Gunung
2	湖	みずうみ	Mizuumi	Danau
3	池	いけ	Ike	Kolam
4	沼	ぬま	Numa	Rawa
5	滝	たき	Taki	Air terjun

Day 189

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	波	なみ	Nami	Ombak
2	海岸	かいがん	Kaigan	Pantai
3	砂浜	すなはま	Sunahama	Pantai pasir
4	珊瑚礁	さんごしょう	Sangoshou	Terumbu karang
5	半島	はんとう	Hantou	Semenanjung

Day 190

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	岬	みさき	Misaki	Tanjung
2	海峡	かいきょう	Kaikyou	Selat
3	干潟	ひがた	Higata	Pantai laut berlumpur
4		ラグーン	Raguun	Laguna
5	湾	わん	Wan	teluk

Day 191

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	陸	りく	Riku	Daratan
2	大陸	たいりく	Tairiku	Benua
3	丘	おか	Oka	Bukit
4	谷	たに	Tani	Lembah
5	洞窟	どうくつ	doukutsu	Gua

Day 192

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	林	はやし	Hayashi	Pepohonan
2	森	もり	Mori	Hutan
3	草原	そうげん	Sougen	Padang rumput
4	森林	しんりん	Shinrin	Rimba
5	熱帯	ねったい	Nettai	tropika

Day 193

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	熱帯雨林	ねったい うりん	Nettai urin	Hutan hujan tropis
2		マングローブ	Manguroobu	Hutan bakau

3	砂漠	さばく	Sabaku	Gurun
4	砂	すな	Suna	Pasir
5	石	いし	Ishi	Batu

Day 194

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	岩	いわ	Iwa	Batu besar
2	泥	どろ	Doro	Lumpur
3	土	つち	Tsuchi	Tanah
4	地球	ちきゅう	Chikyuu	Bumi
5	太陽	たいよう	Taiyou	Matahari

Day 195

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	月	つき	Tsuki	Bulan
2	日光	にっこう	Nikkou	Sinar matahari
3	星	ほし	Hoshi	Bintang
4	宇宙	うちゅう	Uchuu	Luar angkasa
5	空	そら	Sora	Langit

Day 196

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	曇	くも	Kumo	Awan
2	風	かぜ	Kaze	Angin
3	雨	あめ	Ame	Hujan
4	月光	げっこう	Gekkou	Sinar bulan
5	虹	にじ	Niji	pelangi

Day 197

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	空気	くうき	Kuuki	Udara
2	火	ひ		
3	火山	かざん	Kazan	Gunung berapi
4	景色	けしき	Keshiki	Pemandangan
5	光	ひかり	Hikari	Cahaya

Day 198

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	音	おと	Oto	Bunyi
2	太平洋	たいせい よう	Taisei you	Samudra atlantik
3	太平洋	たいへい よう	Taihei you	Samudra pasifik
4	インド洋	インド よう	indo you	Samudra hindia
5	北極海	ほっきょく かい	Hokkyoku kai	Samudra arktik

Day 199

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	津波	つなみ	Tsunami	Tsunami
2	洪水	こうずい	Kouzui	Banjir
3	地震	じしん	Jishin	Gempa
4	火山の噴火	かざん の ふんか	Kazan no funka	Gunung meletus
5	土砂崩れ	どしゃくずれ	doshakuzure	Longsor

Tema 19
(warna)

Day 200

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	黒	くろ	Kuro	Hitam
2	白	しろ	Shiro	Putih
3	赤	あか	Aka	Merah
4	青	あお	Ao	Biru
5	黄色	きいろ	Kiiro	Kuning

Day 201

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	緑	みどり	Midori	Hijau
2	茶色	ちゃいろ	Chairo	Coklat
3	灰色	はいいろ	haiiro	Abu-abu
4	紫	むらさき	Murasaki	Ungu
5	桃色	ももいろ	momoiro	Pink

Day 202

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	橙色	だいだいいろ	Daidaiiro	Oranye
2	銀	ぎん	Gin	Warna Perak
3	金	きん	Kin	Warna Emas
4	紺色	こんいろ	Koniro	Navy
5	虹色	にじいろ	Nijiiro	Warna pelangi

Tema 20
(aktifitas)

Day 203

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		スポーツ	supootsu	Olahraga
2	読書	どくしょ	dokusho	Membaca
3	歌います	うたいます	utaimasu	Bernyanyi
4	押しべり	おしべり	Oshiberi	Ngobrol
5	遊び	あそび	Asobu	Bermain

Day 204

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	掃除する	そうじする	Souji suru	Membersihkan
2	料理する	りょうりする	Ryouri suru	Memasak
3	洗濯する	せんたくする	Sentaku suru	mencuci baju
4	洗う	あらう	Arau	mencuci
5	世話する	せわする	Sewa suru	Merawat

Day 205

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		アイロンをかける	Airon o kakeru	Menyetrika
2	泳ぎ	およぎ	Oyogu	berenang
3	釣りする	つりする	Tsuri suru	Memancing
4		ダンス	Dansu	Menari
5		バドミントン	badominton	Badminton

Day 206

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
----	-------	-------------------	--------	------

1		バレーボール	barebooru	Voli
2	空手	からて	karate	Karate
3	折り紙	おりがみ	origami	Origami
4		バスケットボール	Basukettobooru	Basket
5		シラット	Shiratto	Silat

Day 207

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		アニメ	anime	Anime
2		サッカー	sakkaa	sepak bola
3		マンガ	manga	komik
4		ロック	rokku	musik rok
5		ゲーム	geemu	Game

Day 208

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		テニス	tenisu	Tenis
2	ギターを弾く	ギターをひく	Gitaa o hiku	Bermain gitar
3	お菓子を 作る	おかしをつくる	Okashi o tsukuru	Membuat manisan
4	写真を撮る	しゃしんをとる	Shashin o toru	Mengambil foto
5		コスプレをする	Kosupure o suru	Melakukan cosplay

Day 209

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ギター	gitaa	Gitar
2	結婚する	けっこんする	Kekkon suru	Menikah
3	働く	はたらく	Hataraku	Bekerja
4	歩いて	あるいて	Aruite	Berjalan
5	引っ越す	ひっこす	hikkosu	Pindah

Day 210

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	電話する	でんわする	denwa suru	Menelfon
2	テレビを 見る	テレビをみる	terebi o miru	menonton TV
3		のんびりする	Nonbirisuru	Bersantai
4	買い物する	かいものする	Kaimono suru	Berbelanja
5	ご飯を食べる	ごはんをたべる	gohan o taberu	makan nasi

Day 211

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	起きる	おきる	Okiru	Bangun
2	お祈りする	おいのりする	Oinori suru	Berdoa
3	学校へ行く	がっこうへいく	Gakkou e iku	Pergi sekolah
4	うちへ帰る	うちへかえる	Uchi e kaeru	Pulang kerumah
5	寝る	ねる	Neru	Tidur

Day 212

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	ごみを拾う	ごみをひろう	Gomi o hirou	mengambil sampah
2	木を植える	きをうえる	Ki o ueru	menanam pohon

	る			
3	募金を集める	ぼきん を あつめる	Bokin o atsumeru	mengumpulkan sumbangan
4	休む	やすむ	yasumu	Istirahat
5	運動	うんどう	Undou suru	berolahraga

Tema 21
(kata sifat)

Day 213

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	優しい	やさしい	Yasashii	Baik hati
2	格好いい	かっこいい	Kakkoi	Keren
3	厳しい	きびしい	Kibishii	Tegas
4	綺麗	きれい	Kirei	Cantik
5	静か	しずか	shizuka	pendiam

Day 214

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	可愛い	かわいい	Kawaii	Manis
2	明るい	あかるい	akarui	Ceria
3	元気な	げんきな	Genkina	Bersemangat
4	大人しい	おとなしい	Otonashii	Kalem
5	面白い	おもしろい	omoshiroi	Menarik

Day 215

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	広い	ひろい	Hiroi	Luas
2	狭い	せまい	Semai	sempit
3	明るい	あかるい	Akarui	Terang
4		きれい	Kirei	Rapi
5	有名	ゆうめい	Yuumei	terkenal

Day 216

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	長い	ながい	Nagai	Panjang
2	短い	みじかい	Mijikai	pendek
3	高い	たかい	Takai	tinggi
4	低い	ひくい	Hikui	rendah
5	静か	しずか	Shizuka	Sepi

Day 217

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	素晴らしい	すばらしい	subarashii	Luar biasa
2	大変	たいへん	Taihen	Susah
3	簡単	かんたん	Kantan	mudah
4	珍しい	めずらしい	Mezurashii	Langka
5	同じ	おなじ	Onaji	Sama

Day 218

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	美しい	うつじゆし	Utsukushii	indah
2	楽しい	たのしい	Tanoshii	menyenangkan
3	詰まらない	つまらない	tsumaranai	membosankan
4	嬉しい	うれしい	ureshii	senang
5		とても	Totemo	Sangat

Day 219

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	安全	あんぜん	Anzen	aman
2	立派	りっぱ	Rippa	megah
3	大切	たいせつ	Taisetsu	penting
4	上手	じょうず	Joozu	pandai
5	下手	へた	Heta	Tidak pandai

Day 220

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	賑やか	にぎやか	Nigiyaka	Ramai
2	古い	ふるい	Furui	Lama
3	新しい	あたらしい	Atarashii	Baru
4	多い	おおい	Ooi	Banyak
5	少ない	すくない	Sukunai	Sedikit

Day 221

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	危ない	あぶない	Abunai	Bahaya
2	嫌い	きらい	Kirai	Tidak suka
3	大好き	だいすき	Daisuki	Suka sekali
4	暇	ひま	Hima	senggang
5	忙しい	いそがしい	isogashii	Sibuk

Day 222

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	便利	べんり	Benri	praktis
2	不便	ふべん	Fuben	Tidak praktis
3	大丈夫	だいじょうぶ	Daijoubu	Tidak apa-apa
4	厚い	あつい	Atsui	Tebal
5	薄い	うすい	Usui	Tipis

Day 223

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	若い	わかい	Wakai	Muda
2	早い	はやい	Hayai	Cepat
3	遅い	おそい	Osoi	lambat
4	遠い	とおい	Tooi	Jauh
5	近い	ちかい	Chikai	Dekat

Day 224

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	強い	つよい	Tsuyoi	Kuat
2	弱い	よわい	Yowai	Lemah
3	重い	おもい	Omoi	Berat
4	軽い	かるい	Karui	Ringan
5	煩い	うるさい	Urusai	Rebut

Day 225

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	美味しい	おいしい	Oishii	Enak
2	不味い	まずい	Mazui	Tidak enak
3	辛い	からい	Karai	pedas

4	酸っぱい	すっぱい	Suppai	Asam
5	塩辛い	しょからい	shiokarai	Asin

Day 226

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	苦い	にがい	Nigai	Pahit
2	可笑しい	おかしい	Okashii	Lucu
3	寂しい	さびしい	Sabishii	kese pian
4	怖い	こわい	Kowai	Takut
5	欲しい	ほしい	Hoshii	Ingin

Day 227

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	大きい	おおきい	Ookii	Besar
2	小さい	ちいさい	Chiisai	Kecil
3	汚い	きたない	Kitanai	Kotor
4				
5				

Tema 22
(kata kerja)

Day 228

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	見る	みる	Miru	Melihat
2	話す	はなす	Hanasu	berbicara
3	考える	かんがえる	kangaeru	Berpikir
4	買	か	Kau	Membeli
5	知らせる	しらせる	Shiraseru	memberitahu

Day 229

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	聞く	きく	Kiku	Mendengar
2	書く	かく	Kaku	Menulis
3	読む	よむ	yomu	Membaca
4	開く	あく	Aku	Membuka
5	言う	いう	Iu	Berkata

Day 230

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	行きます	いきます	ikimasu	Pergi
2	来ます	きます	Kimasu	Datang
3	帰ります	かえります	Kaerimasu	Pulang
4		もらう	Morau	Menerima
5		あげる	Ageru	agemasu

Day 231

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	合う	あう	Au	bertemu
2	使う	つかう	tsukau	menggunakan
3	習う	ならう	Narau	belajar
4	終わる	おわる	Owaru	selesai
5		かかる	Kakaru	Memerlukan

Day 232

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	困る	こまる	Komaru	bingung
2	座る	すわる	Suwaru	Duduk
3	立つ	たつ	Tatsu	berdiri
4	止まる	とまる	Tomaru	berhenti
5	始まる	はじまる	Hajimaru	Dimulai

Day 233

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		やる	Yaru	mengerjakan
2	まがる	まがる	Magaru	Belok
3	渡る	わたる	Wataru	Menyebrang
4	張る	はる	Haru	Menempel
5	分かる	わかる	Wakaru	Mengerti

Day 234

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	うる	うる	Uru	menjual
2	送る	おくる	Okuru	mengirim
3	降る	ふる	Furu	Turun
4	取る	とる	Toru	mengambil
5	登る	のぼる	Noboru	Mendaki

Day 235

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	待つ	まつ	Matsu	menunggu
2	持つ	もつ	Motsu	membawa
3	開く	あく	Aku	Membuka
4	行く	いく	Iku	Pergi
5	置く	おく	Oku	meletakkan

Day 236

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	着く	つく	Tsuku	Tiba
2	引く	ひく	Hiku	menarik
3	吹く	ふく	Fuku	bertiup
4	磨く	みがく	Migaku	menggosok
5	押す	おす	Osu	Menekan

Day 237

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	返す	かえす	Kaesu	mengembalikan
2	消す	けす	Kesu	Memadamkan
3	出す	だす	Dasu	mengeluarkan
4	無くす	なくす	Nakusu	menghilangkan
5	渡す	わたす	Watasu	menyerahkan

Day 238

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	死ぬ	しぬ	Shinu	Mati
2	飛ぶ	とぶ	Tobu	terbang
3	並ぶ	ならぶ	Narabu	Berjejer
4	呼ぶ	よぶ	Yobu	memanggil

5	住む	すむ	Sumu	Tinggal
---	----	----	------	---------

Day 239

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	頼む	たのむ	Tanomu	meminta
2	脱ぐ	ぬぐ	Nugu	melepas
3	要る	いる	Iru	memerlukan
4	切る	きる	Kiru	memotong
5	知る	しる	Shiru	mengetahui

Day 240

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	入る	はいる	Hairu	masuk
2	出る	でる	Deru	Keluar
3	はしる ²	はしる	Hashiru	berlari
4	降りる	おりる	Oriru	Turun
5	借りる	かりる	Kariru	Meminjam

Day 241

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	入れる	いれる	Ireru	memasukkan
2	教える	おしえる	Oshieru	mengajar
3	覚える	おぼえる	Oboeru	menghafal
4	消える	きえる	Kieru	Padam
5	答える	こたえる	Kotaeru	Menjawab

Day 242

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	閉める	しめる	Shimeru	menutup
2	疲れる	つかれる	Tsukareru	Lelah
3	出かける	でかける	Dekakeru	Pergi keluar
4	見せる	みせる	Miseru	Memperlihatkan
5	忘れる	わすれる	Wasureru	Lupa

Day 243

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		する	Suru	melakukan
2	練習する	れんしゅする	Renshu suru	berlatih
3		なる	Naru	berbunyi
4	質問する	しつもんする	Shitsumon suru	bertanya
5	遅刻する	ちこくする	Chikoku suru	terlambat

Tema 23
(posisi dan arah)

Day 244

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	中	なか	Naka	dalam
2	外	そと	Soto	Luar
3	上	うえ	Ue	Atas
4	下	した	shita	bawah
5	横	よこ	yoko	samping

Day 245

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1			tooi	jauh
2	近く	ちかく	Chikaku	dekat
3	隣	となり	tonari	sebelah
4	前	まえ	Mae	depan
5	後ろ	うしろ	Ushiro	belakang

Day 246

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	左	ひだり	hidari	Kiri
2	右	みぎ	migi	Kanan
3		ここ	Koko	Disini
4		そこ	Soko	Disitu
5		あそこ	Asoko	Disana

Day 247

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	北	きた	kita	Utara
2	南	みなみ	minami	Selatan
3	東	ひがし	higashi	Timur
4	西	にし	nishi	Barat
5	中部	中部	chuubu	Tengah

**Tema 24
(buah)**

Day 248

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	果物	くだもの	Kudamono	Buah-buahan
2	林檎	りんご	Ringo	Apel
3	蜜柑	みかん	Mikan	Jeruk
4	苺	いちご	Ichigo	Stroberi
5	葡萄	ぶどう	Budou	Anggur

Day 249

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	西瓜	すいか	Suika	Semangka
2	無花果	いちじく	Ichijiku	Buah aja
3		レモン	Remon	Lemon
4		メロン	Meron	Melon
5		バナナ	banana	Pisang

Day 250

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		さくらんぼ	sakuranbo	Buah ceri
2	柿	かき	Kaki	Kesemek
3	桃	もも	Momo	Persik
4		パナップル	Painappuru	Nanas
5		パパイヤ	Papaiya	Papaya

Day 251

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1		ドリアン	Dorian	Durian
2		マンゴスチン	Mangosuchin	Manggis

3		ランブータン	Ranbuutan	Rambutan
4		マンゴー	Mangoo	Manga
5	棗椰子の 実	なつめやしのみ	Natsumeyashi no mi	Kurma

Day 252

No	Kanji	Hiragana/katakana	Romaji	Arti
1	柘榴	ざくろ	Zakuro	Delima
2		ココナツ	Kokonatsu	kelapa
3		アボカド	Abokado	Alpukat
4	梨	なし	Nashi	Pir
5		ジャックフルーツ	jakkufuruttsu	nangka

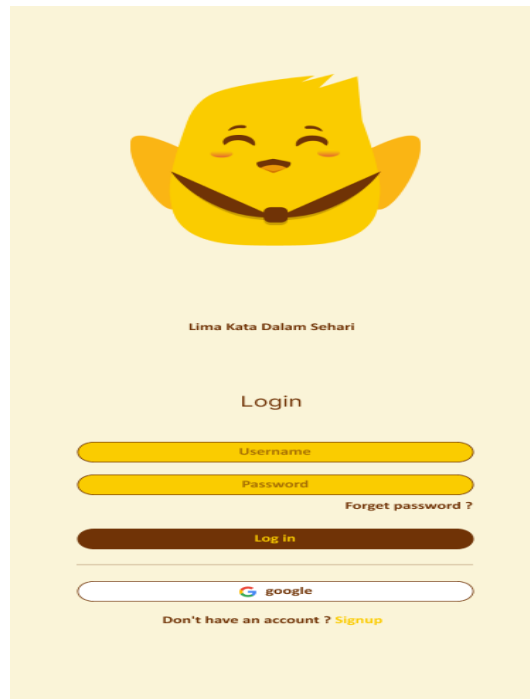
Hasil pengembangan dari aplikasi “Likari” ini dapat dilihat dari hasil tangkapan layar aplikasi yang sudah selesai dirancang dan dapat digunakan menggunakan android sebagai solusi bagi permasalahan pembelajaran kosakata Bahasa Jepang. Penelitian ini menawarkan pengembangan media pembelajaran interaktif berbentuk aplikasi *smartphone* berbasis android bernama “Likari” (Lima Kata dalam Satu Hari) yang dapat digunakan agar menambah perbendaharaan kosakata secara mandiri. Adanya “Likari” diharapkan peserta didik/mahasiswa terbantu dengan *fitur* lima kata dalam sehari yang dilengkapi dengan tulisan kosakata (dalam Bahasa Jepang), audio serta gambar sehingga dapat membantu pemahaman terhadap kata tersebut secara mandiri. Terdapat 1.260 kosakata yang dibagi dalam 24 tema. Setiap tema terdiri dari 5 kosakata dalam satu hari.



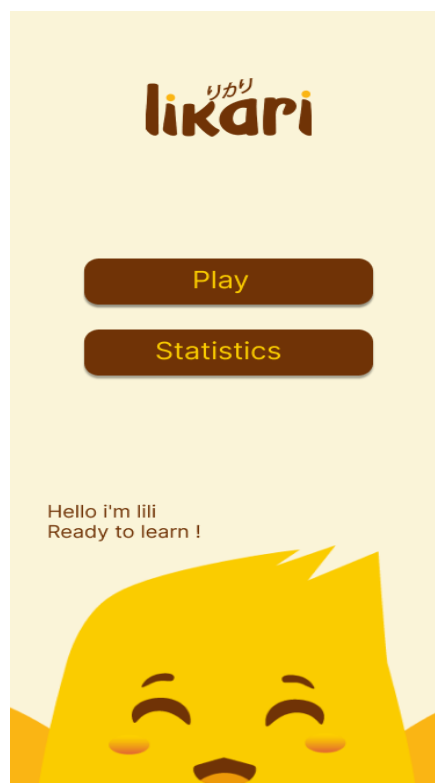
Gambar 1. Tampilan awal “Likari”

Pada aplikasi “Likari” ini akan diberikan fitur untuk mengingat lima kosakata dalam satu hari, serta dilengkapi dengan tingkatan level bagi pengguna. Pada pilihan level terdapat pilihan hari yang dilengkapi

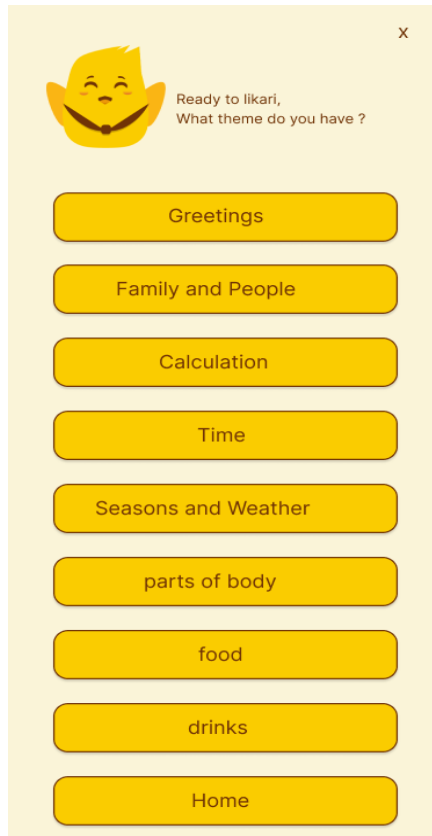
mini kuis atau semacam game setiap harinya sehingga dapat mengukur tingkat pemahaman bagi pengguna. Pada aplikasi ini juga diberikan fitur statistik pencapaian pemahaman kosakata yang telah dilakukan pengguna. Aplikasi “Likari” juga dilengkapi dengan menu huruf hiragana & katakana. Media pembelajaran kosakata Bahasa Jepang yang dikembangkan pada penelitian ini memiliki keterbaharuan pada konsep metode belajar yang diberikan. Metode penguasaan lima kosakata dalam satu hari diharapkan dapat meningkatkan tingkat pemahaman pengguna, dengan dilengkapi audio dan gambar sehingga lebih mudah untuk dipahami dibandingkan dengan media pembelajaran yang ada sebelumnya.



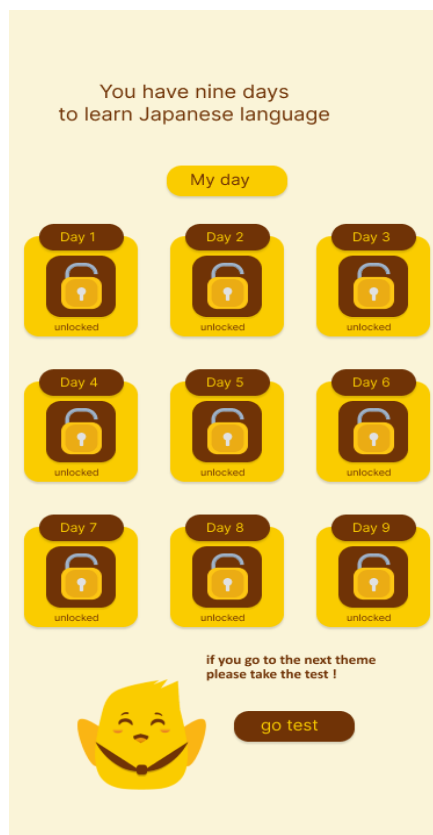
Gambar 2. Tampilan Login dan Register “Likari”



Gambar 3. Tampilan Halaman Utama “Likari”



Gambar 4. Tampilan Halaman Tema “Likari”



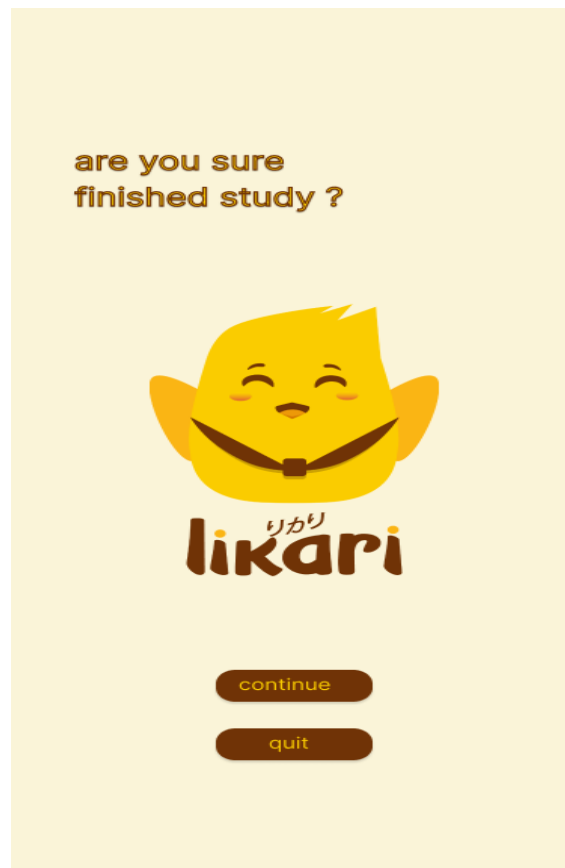
Gambar 5. Tampilan Day “Likari”



Gambar 6. Tampilan Isi Day “Likari”



Gambar 7. Tampilan Isi Day “Likari”



Gambar 8. Tampilan Selesai Belajar “Likari”

Selanjutnya hasil dari pelaksanaan penelitian pengembangan yang menggunakan metode kombinasi/campuran (*mix method*). Penelitian kombinasi merupakan jenis penelitian yang menggabungkan penelitian kuantitatif dan kualitatif [1]. Model pengembangan yang digunakan pada penelitian ini adalah model Borg and Gall. Terdapat sepuluh tahapan dalam model penelitian ini, mulai dari melakukan studi pendahuluan hingga diseminasi dan implementasi produk. Penjelasan lebih lanjut terkait dari hasil penelitian ini yakni sebagai berikut:

1. Hasil Uji Ahli Media

Dari data ahli media, secara keseluruhan diperoleh hasil persentase sebesar 92%. Berdasarkan interpretasi data, termasuk dalam kriteria A dengan persentase 76% – 100% maka materi yang termuat dalam aplikasi mobile learning tersebut termasuk dalam kualifikasi valid. Berdasarkan angket yang diberikan kepada ahli media diperoleh tanggapan bahwa: 1) Pada bagian awal perlu identitas pembuat, 2) Loading keyboard masih terlalu lama. Hasil validitas produk oleh para ahli media dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Hasil Validasi Media oleh Ahli Media

No.	Aspek yang dinilai	Validator		Persentase Kevalidan
		1	2	
Tampilan Media				
1.	Kejelasan petunjuk penggunaan.	3	4	90%
2.	Kesesuaian bahasa dengan tingkat berpikir siswa.	3	4	
3.	Kemampuan mendorong rasa ingin tahu siswa dalam mempelajari materi.	4	3	
4.	Keruntutan penyajian media android	4	4	
5.	Dukungan cara penyajian media android terhadap keaktifan siswa dalam pembelajaran.	4	3	
Kemudahan Penggunaan Media				
6.	Kemudahan penggunaan media dalam pembelajaran baik itu di dalam kelas maupun diluar kelas .	4	4	97%
7.	Dukungan media bagi kemandirian siswa belajar	4	4	

	Bahasa Jepang.			
8.	Kemampuan media untuk meningkatkan motivasi siswa dalam mempelajari Bahasa Jepang.	4	3	
9.	Kemampuan media menambah pengetahuan.	4	4	
10.	Kemampuan media memperluas wawasan siswa dalam bidang Bahasa Jepang.	4	4	
Kegrafikan				
11.	Pemilihan jenis dan ukuran huruf mendukung media menjadi lebih menarik.	3	4	
12.	Kemudahan membaca teks/tulisan.	4	3	88%
13.	Warna yang dipilih dan perpaduannya telah sesuai	4	3	
14.	Penempatan tombol telah sesuai	3	4	
Persentase Validator		93%	91%	
Rata-Rata		92%		

Kriteria Validasi : Sangat Baik/Sangat Valid

Berdasarkan persentase hasil validitas pengembangan media pembelajaran menurut ahli media dapat disimpulkan bahwa aplikasi "LIKARI" layak untuk di uji di kelas penelitian setelah direvisi sesuai saran para ahli.

2. Hasil Uji Ahli Materi

Dari data ahli materi, secara keseluruhan dapat diperoleh hasil persentase sebesar 87%. Berdasarkan interpretasi data, termasuk dalam kriteria A dengan persentase 76% – 100% maka materi yang termuat dalam aplikasi mobile learning tersebut termasuk dalam kualifikasi valid. Berdasarkan hasil angket dan tanggapan dari ahli materi, maka pada produk aplikasi mobile learning pengembangan ini dilakukan revisi pada bagian berikut : 1) Perlu adanya perbaikan pada pembuatan materi , 2) Perlu adanya perbaikan pada penyusunan latihan, 3) Alangkah lebih baik jika media tersebut disusun bersama dengan tenaga ahli dalam materi pembelajaran bidang studi yang bersangkutan. Hasil validitas produk oleh para ahli materi dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Hasil Validasi Media Oleh Ahli Materi

No	Aspek yang Dinilai	Validator		Persentase Kevalidan
		1	2	
Kualitas isi dan tujuan				
1.	Materi sesuai dengan standar kompetensi dan tujuan pembelajaran.	3	4	
2.	Media pembelajaran sesuai dengan konsep.	4	4	88%
3.	Contoh dan latihan sesuai dengan materi.	3	3	
4.	Media dapat meningkatkan motivasi belajar siswa pada materi kosakata Bahasa Jepang.	4	3	
Kualitas teknis				
5.	Simulasi yang disajikan dalam media ini dapat membantu siswa memahami konsep tentang matriks.	3	4	
6.	Kalimat pada media pembelajaran sudah jelas.	3	3	83%
7.	Penempatan tombol-tombol dalam media tidak membingungkan siswa.	4	3	
Kualitas pembelajaran				
8.	Media dapat memudahkan pemahaman konsep pada materi kosakata Bahasa Jepang.	3	4	
9.	Media dapat memberikan kesempatan untuk belajar sesuai kemampuan.	4	3	91%
10.	Media sudah memfasilitasi siswa belajar mandiri.	4	3	
11.	Media dapat melibatkan siswa secara aktif.	4	4	
Persentase Tiap Validator		87%	86%	
Rata-rata Persentase Kevalidan		87%		

Kriteria Validasi : Sangat Baik/Sangat Valid

Berdasarkan persentase hasil validitas pengembangan media pembelajaran menurut ahli materi dapat disimpulkan bahwa aplikasi “LIKARI” layak untuk di uji di kelas penelitian setelah direvisi sesuai saran para ahli. Selain itu, aplikasi “LIKARI” ini juga divalidasi oleh guru yang mengajar Bahasa Jepang di SMA N 5 Padang dengan tujuan untuk melihat kelayakan produk ini jika n oleh siswa di kelas. Hasil validasi dapat dilihat pada Tabel 3

Tabel 3. Hasil Validasi Media oleh Guru

No	Aspek yang dinilai	Guru	Persentase kevalidan
Pemograman Media			
1	Kemudahan pemakaian media	4	100%
2	Kemudahan memilih menu media pembelajaran	4	
3	Kemudahan masuk dan keluar media pembelajaran	4	
4	Ketepatan reaksi tombol navigasi	4	
Tampilan			
5	Kesesuaian pemilihan <i>background</i>	4	95%
6	Kesesuaian pemilihan warna	4	
7	Kemenarikan animasi yang digunakan	3	
8	Kemenarikan tampilan tombol navigasi yang digunakan	4	
9	Kesesuaian tata letak teks dan gambar	4	
Isi			
10	Kejelasan materi yang disajikan mudah untuk dipahami	4	100%
11	Kesesuaian sistematika penyajian materi	4	
12	Latihan yang diberikan sesuai dengan tujuan materi	4	
Rata-rata			95%
Kriteria Validasi : Sangat Baik			

3. Hasil Uji Coba Lapangan Awal

Berdasarkan hasil validasi ahli media dan ahli materi, disimpulkan bahwa aplikasi “LIKARI” layak atau valid untuk diuji coba dalam praktek pembelajaran di kelas. Uji coba lapangan dilakukan untuk mengetahui praktikalitas dan efektifitas penggunaan aplikasi “LIKARI” terhadap kemampuan kosa kata siswa dalam pembelajaran Bahasa Jepang. Hasil uji Praktikalitas produk dapat dilihat pada Tabel 4.

Tabel 4. Hasil Angket Kepraktisan oleh Guru dan Siswa

No	Aspek	Indikator	Persentase Kepraktisan	
			Guru	Siswa
1	Tampilan	Tampilan media pembelajaran menarik	88%	94%
		Teks/tulisan dapat dibaca dengan jelas		
		Bahasa yang digunakan mudah dipahami		
		Komposisi warna		
2	Kemudahan Penggunaan	Guru\Siswa dapat menggunakan media secara mandiri	100%	92%
		Fungsi tombol dioperasikan dengan mudah		
3	Penyajian Materi	Materi yang disajikan mudah dipahami	92%	88%
		Visual yang disajikan menambah pemahaman materi		
		Soal latihan/evaluasi mudah dipahami		

4	Manfaat	Media pembelajaran menumbuhkan semangat dalam mengajar Media pembelajaran berbasis android dapat diterapkan untuk materi kosakata Bahasa Jepang dan lainnya Guru\Siswa merasa tertarik untuk menggunakan media pembelajaran secara mandiri	92%	93%
Rata-Rata Kepraktisan			92%	92%
Kriteria			Sangat Praktis	

Dari Tabel 4 terlihat bahwa rata-rata kepraktisan sebesar 92% dan termasuk dalam kriteria A dengan persentase 76% – 100%. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi mobile learning yaitu aplikasi “LIKARI” tersebut termasuk dalam kualifikasi sangat praktis digunakan di dalam maupun di luar kelas. Sementara itu, uji efektivitas dianalisis menggunakan uji t data berpasangan seperti dapat dilihat pada Tabel 5.

Tabel 5. Hasil Uji t Data Berpasangan

		Paired Differences				t	df	Sig. (2-tailed)	
		Mean	Std. Deviation	Std. Error Mean	95% Confidence Interval of the Difference				
					Lower				Upper
Pair 1	Postest - Pretest	56,765	3,893	,668	55,406	58,123	85,023	33	,000

Dari Tabel 5 diperoleh nilai signifikan untuk 2-tailed adalah 0,000. Karena nilai sig (0,000) < alpha (0,05) maka kemampuan penguasaan kosa kata Bahasa Jepang setelah menggunakan aplikasi “LIKARI” lebih baik daripada sebelum menggunakan aplikasi ini. Sementara itu, uji N gain score dapat dilihat pada Tabel 6.

Tabel 6. Hasil Analisis Uji N Gain Score

	N	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation
n_gain_skor	34	,55	,89	,7376	,08335
n_gain_persen	34	55,29	88,89	73,7564	8,33457
Valid N (listwise)	34				

Dari Tabel 6 terlihat bahwa gain score yang diperoleh sebesar 73,76%. Hal ini menunjukkan bahwa penggunaan aplikasi “LIKARI” dikatakan sangat efektif untuk meningkatkan kemampuan penguasaan kosa kata Bahasa Jepang pada siswa kelas XI SMA N 5 Padang.

Berdasarkan hasil dari analisis data yang dilakukan dengan media yang dikembangkan yang valid secara kualitas sehingga sangat layak digunakan untuk digunakan oleh pemelajar Bahasa Jepang. Banyak faktor yang dapat mempengaruhi dalam mencapai keberhasilan pengembangan media ini yang menggunakan model pengembangan borg and gall. Pengembangan model ini merupakan model pengembangan yang terdiri dari tahap pendahuluan untuk menganalisis permasalahan yang terjadi, kemudian pengembangan yang dilakukan dengan merancang design pengembangan produk. Selanjutnya pada tahap validasi dilakukan dengan proses penilaian dari ahli media pembelajaran dari 2 orang dosen bidang ahli media pembelajaran, 2 orang dari dosen yang ahli materi dan 1 orang dari guru yang mengajar Bahasa Jepang yang ada di SMA. Validasi ini dilakukan dengan tujuan untuk memberikan penilaian secara menyeluruh dalam persiapan sebelum produk ini diuji cobakan dalam skala kecil maupun skala besar nantinya, sehingga produk yang dirancang minim dengan kekurangan.

Hasil penelitian ini mengungkapkan bahwa media aplikasi likari yang dirancang ini bertujuan untuk membantu pemelajar dalam mempelajari Bahasa Jepang. Di dalam aplikasi ini terdapat 1.260 kosakata yang dibagi dalam 25 tema. Di dalam tiap tema dibagi menjadi 5 kosakata perharinya. Tiap kosakata terdapat kanji, huruf kana, romaji, arti dan audio untuk mempermudah dalam proses pembelajaran. Aplikasi likari ini juga dapat digunakan baik di dalam maupun diluar kelas. Aplikasi Likari ini juga memfasilitasi kemandirian siswa dalam belajar secara individu dimanapun dan kapanpun sehingga siswa dalam meningkatkan kemampuan Bahasa Jepang. Hal ini juga dikarenakan aplikasi Likari yang dirancang juga menyediakan kuis dalam setiap tema yang diberikan sehingga dapat digunakan siswa untuk belajar mandiri tanpa guru sehingga memudahkan siswa dalam memahami materinya. Pemanfaatan media atau perangkat pembelajaran dapat

mengoptimalkan proses penyampaian materi terhadap peserta didik. Aplikasi Mobile learning adalah salah satu perangkat pembelajaran yang dapat mendukung dan mengoptimalkan proses pembelajaran. Karena pada Aplikasi Mobile learning mempunyai kriteria mandiri dan interaktif.

Aplikasi mobile learning berbentuk aplikasi “LIKARI” dinyatakan sangat valid atau layak untuk digunakan sebagai aplikasi mobile learning pembelajaran kosakata Bahasa Jepang. Hal ini dibuktikan dengan dengan hasil perhitungan statistik yaitu dari ahli media didapatkan skor persentase sebesar 92% dan ahli materi sebesar 87%. Sementara itu, untuk uji praktikalitas diperoleh kategori sangat praktis jika digunakan oleh siswa baik di dalam maupun di luar kelas dengan skor persentase 92%. Selain itu, untuk uji efektivitas diperoleh nilai gain score sebesar 73,76% dengan kategori sangat efektif dalam meningkatkan kemampuan penguasaan kosakata siswa dalam pembelajaran Bahasa Jepang di sekolah. Berdasarkan tanggapan dari ahli media, ahli materi dan audiens/ siswa maka pada produk multimedia pengembangan ini dilakukan revisi pada bagian berikut : Memperbaiki Kualitas suara pada multimedia pembelajaran interaktif agar lebih jelas. Perbaikan pada tombol-tombol. Menambahkan atau memperluas materi yang terdapat dalam materi. Perbaikan pada penyusunan latihan

D. STATUS LUARAN: Tuliskan jenis, identitas dan status ketercapaian setiap luaran wajib dan luaran tambahan (jika ada) yang dijanjikan. Jenis luaran dapat berupa publikasi, perolehan kekayaan intelektual, hasil pengujian atau luaran lainnya yang telah dijanjikan pada proposal. Uraian status luaran harus didukung dengan bukti kemajuan ketercapaian luaran sesuai dengan luaran yang dijanjikan. Lengkapi isian jenis luaran yang dijanjikan serta mengunggah bukti dokumen ketercapaian luaran wajib dan luaran tambahan melalui BIMA.

Status luaran dari penelitian ini yaitu Accepted untuk dipublikasikan pada Journal for Lesson and Learning Studies Volume 6 Issue 3 Tahun 2023. Dengan judul The Development of LIKARI (Five Words in A Day) Application to Improve Vocabulary Mastery in Japanese Language Learning.



Ministry of Education, Culture, Research, and Technology
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
Faculty of Educational Science
Journal for Lesson and Learning Studies
p-ISSN: 2615-6148, e-ISSN: 2615-7330
Secretariat: Jalan Udayana, Nomor 11, Singaraja-Bali, Postal Code: 81116
URL: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JLLS>



Singaraja, September 30th, 2023

LETTER OF ACCEPTANCE

Ref. No. 1282/JLLS/IX/2023

Dear Authors,

Based on the recommendations from reviewers, I am delighted to inform you that the following manuscript has been **ACCEPTED** for the publication in **Journal for Lesson and Learning Studies** and the manuscript will be published in **Volume 6, Issue 3, October 2023**.

Manuscript ID	68612
Title	The Development of LIKARI (Five Words in A Day) Application to Improve Vocabulary Mastery in Japanese Language Learning
Authors	Diana Kartika, Oslan Amril, Tienn Immerry, Aulya Chasovy, Arief Juneirul Pratama;

Thank you for your contribution to the Journal for Lesson and Learning Studies. We look forward to receiving further submission from you.

Best Regards,

Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198507052010121007
Head of the Journal and Publication in Undiksha

Journal for Lesson and Learning Studies (JLLS) indexed by:



Hasil penelitian ini juga sudah diseminarkan pada 2nd International Conference on Education (ICE) dengan conference topic: “Framing Education Disruption in Preparing Excellent and Qualified Teachers” pada tanggal 21 dan 22 Oktober Tahun 2023 di STKIP Kusuma Negara Jakarta.

YASMA PB. SUDIRMAN
SEKOLAH TINGGI KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
KUSUMA NEGARA JAKARTA

Number: 650/STKIP-KN/X/2023

Certificate
of Appreciation
Prof. Dr. Diana Kartika
Has Participated in
2nd International Conference on Education (ICE)
Conference Topic
“FRAMING EDUCATION DISRUPTION IN PREPARING EXCELLENT AND QUALIFIED TEACHERS”
on Saturday, October 21st, 2023

Keynote Speaker:
- Dr. H. Herinto Sidik Iriansyah, M.Si, Head of STKIP Kusuma Negara (Keynote Speaker)
- Prof. Ying Hue Chen, Asia University Taiwan (Speaker)
- Dr. Rosmawijah Jawawi, University Brunei Darussalam (Speaker)
- Prof. Dr. Johansyah Lubis, M.Pd, Dekan FIK, State University of Jakarta (Speaker)
- Dr. Niken Vioreza, M.Pd, Lecture of STKIP Kusuma Negara (Speaker)

Jakarta, October 21st, 2023
Head of LPPM STKIP Kusuma Negara

Dr. H. Herinto Sidik Iriansyah, M.Si
NIP. 196211031993031004

Dr. Sri Rahayu Pudjiastuti, M.Pd
NIDN. 0428076401

Supported By:   



BAA-PT
Akreditasi Perguruan Tinggi Peringkat :
"Baik Sekali"

YASMA PB. SUDIRMAN
SEKOLAH TINGGI KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
(STKIP) KUSUMA NEGARA JAKARTA

Number: 652/STKIP-KN/X/2023

Certificate
of Appreciation
Prof. Dr. Diana Kartika
Has Presented in
2nd International Conference on Education (ICE)
Conference Topic
“FRAMING EDUCATION DISRUPTION IN PREPARING EXCELLENT AND QUALIFIED TEACHERS”
on Sunday, October 22nd, 2023

Jakarta, October 22nd, 2023
Head of LPPM STKIP Kusuma Negara

Dr. H. Herinto Sidik Iriansyah, M.Si
NIP. 196211031993031004

Dr. H. Sri Rahayu Pudjiastuti, M.Pd
NIDN. 0428076401

Supported By:   



BAA-PT
Akreditasi Perguruan Tinggi Peringkat :
"Baik Sekali"

E. PERAN MITRA: Tuliskan realisasi kerjasama dan kontribusi Mitra baik *in-kind* maupun *in-cash* (untuk Penelitian Terapan, Penelitian Pengembangan, PTUPT, PPUPT serta KRUP). Bukti pendukung realisasi kerjasama dan realisasi kontribusi mitra dilaporkan sesuai dengan kondisi yang sebenarnya. Bukti dokumen realisasi kerjasama dengan Mitra diunggah melalui BIMA.

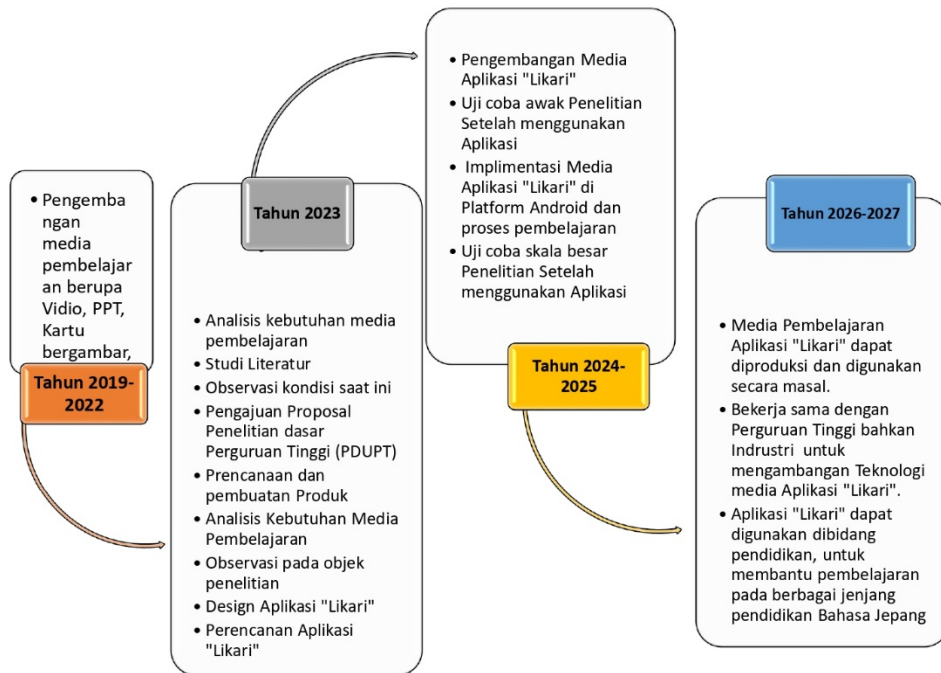
Penelitian ini melibatkan mitra dari guru-guru dari MGMP kota Padang untuk mendapatkan data pada studi pendahuluan. Hasil dari kegiatan ini, didapatkan beberapa permasalahan yang dapat dijadikan alasan pentingnya pengembangan media pembelajaran Bahasa Jepang berupa aplikasi Likari dengan menerapkan strategi pembelajaran yang dapat digunakan untuk meningkatkan pemahaman siswa melalui metode Lima Kata dalam Satu Hari.

F. KENDALA PELAKSANAAN PENELITIAN: Tuliskan kesulitan atau hambatan yang dihadapi selama melakukan penelitian dan mencapai luaran yang dijanjikan, termasuk penjelasan jika pelaksanaan penelitian dan luaran penelitian tidak sesuai dengan yang direncanakan atau dijanjikan.

Kendala yang dihadapi dalam pelaksanaan penelitian ini adalah jumlah kosakata yang ada pada pelajaran bahasa Jepang sangat beragam. Hal ini membuat peneliti mengalami kesulitan dalam menentukan kosakata yang akan ditampilkan dalam aplikasi. Untuk mengatasi kendala tersebut, peneliti membatasi kosakata yang akan digunakan dengan merujuk pada materi pembelajaran bahasa Jepang yang digunakan di sekolah. Selain itu, tim peneliti juga melakukan penyederhanaan dengan membagi kosakata menjadi beberapa tema. Kendala lain yang dihadapi dalam pembuatan aplikasi ini ialah interpretasi kosakata menjadi gambar pada desain aplikasi LIKARI. Banyaknya jumlah kosakata yang akan diinterpretasikan menjadi salah satu kendala pada pelaksanaan penelitian ini. Namun setelah tema berhasil ditentukan yaitu ada 25 tema sehingga untuk menyusun kata yang digunakan sudah tidak menjadi masalah yang berarti sehingga akhirnya dapat diidentifikasi sebanyak 1.260 kata yang ada dalam aplikasi Likari yang sudah dirancang tersebut. Kemudian untuk mencapai luaran yang dijanjikan yang awalnya di submit pada jurnal Cakrawala Pendidikan terindeks Sinta 1 dan Scopus di Reject. Walaupun sebenarnya luaran dalam penelitian ini yaitu Sinta 2 tetapi penulis mencoba mendapatkan luaran yang lebih tinggi dari yang dijanjikan tetapi tidak berhasil. Sehingga pada akhirnya penulis memilih jurnal Sinta 2 yaitu Journal for Lesson and Learning Studies di Unidkhsa dan diterima untuk dipublish Pada tahun 2023 ini dan sesuai dengan luaran yang dijanjikan pada sistem BIMA.

G. RENCANA TAHAPAN SELANJUTNYA: Tuliskan dan uraikan rencana penelitian di tahun berikutnya berdasarkan indikator luaran yang telah dicapai, rencana realisasi luaran wajib yang dijanjikan dan tambahan (jika ada) di tahun berikutnya serta *roadmap* penelitian keseluruhan. Pada bagian ini diperbolehkan untuk melengkapi penjelasan dari setiap tahapan dalam metoda yang akan direncanakan termasuk jadwal berkaitan dengan strategi untuk mencapai luaran seperti yang telah dijanjikan dalam proposal. Jika diperlukan, penjelasan dapat juga dilengkapi dengan gambar, tabel, diagram, serta pustaka yang relevan. Pada bagian ini dapat dituliskan rencana penyelesaian target yang belum tercapai.

Terdapat beberapa penelitian sebelumnya mengenai penggunaan teknologi dalam media pembelajaran kosakata Bahasa Jepang. Pengembangan media pembelajaran berupa permainan monopoli dikembangkan oleh Dewa (2017). Permainan monopoli dirancang pada penelitian ini dibuat semenarik mungkin sehingga menjadi media pembelajaran yang menyenangkan bagi pembelajar pemula dan pembelajaran kosakata bahasa Jepang menjadi efektif karena melibatkan keaktifan semua siswa. Kemudian, Lestari (2020) melakukan pengembangan media pembelajaran menggunakan *multimedia drill and practice* untuk membantu peserta didik program lintas minat bahasa Jepang belajar dalam memperluas penguasaan kosakata. Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran yang disajikan berupa pengelompokan kategori dan penambahan audio pengucapan sehingga memudahkan peserta didik dalam mempelajari kosakata. Selanjutnya, Stovia (2020) melakukan penelitian mengenai efektifitas penggunaan media Teka-Teki Silang (TTS) dalam meningkatkan penguasaan kosakata bahasa Jepang. Hasil penelitian ini menyatakan bahwa dengan menggunakan media TTS siswa lebih memahami penggunaan kosakata serta suasana pembelajaran lebih menarik dan menyenangkan. Lebih jelasnya untuk roadmap penelitian dapat dilihat pada bagan berikut:



Gambar 2. Roadmap Penelitian

Tahun ke-2

No	Nama Kegiatan	Bulan											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	Penyempurnaan rancangan produk	■											
2	Uji coba skala lebih luas		■	■	■								
3	Revisi					■							
4	Uji coba skala besar						■	■	■				
5	Finalisasi produk									■	■		
6	Pendaftaran HAKI											■	
7	Laporan Akhir												■

Tahapan penelitian pada tahun pertama ini yaitu publikasi pada jurnal Terakreditasi Sinta 2 dan diseminarkan pada seminar international. Target dari tahun pertama ini yaitu aplikasi yang dirancang dapat digunakan oleh siswa maupun umum yang dapat diunduh melalui Playstore. Sedangkan untuk tahun kedua targetnya aplikasi ini juga dapat diunduh di Appstore sehingga seluruh pengguna android dan iphone dapat menggunakan aplikasi Likari ini. Kemudian peneliti juga akan melakukan sosialisasi kepada seluruh SMA/SMK yang berada di Sumatera Barat terkait aplikasi yang sudah dirancang ini. Strategi yang digunakan agar likari dikenal secara

maasal ini nanti nya yaitu akan menggunakan Media cetak dan media online serta melalui Majelis Guru Mata Pelajaran Bahasa Jepang. Sehingga seluruh siswa maupun masyarakat umum dapat mamnfaatkan aplikasi likari ini karena aplikasi ini sangat efektif untuk seseorang yang mau belajar bahasa jepang secara mandiri atau otodidak. Kemudian luaran yang ingin dicapai pada tahun kedua yaitu Likari dapat di Patenkan dan publikasi pada Jurnal international bereputasi.

H. DAFTAR PUSTAKA: Penyusunan Daftar Pustaka berdasarkan sistem nomor sesuai dengan urutan pengutipan. Hanya pustaka yang disitasi pada laporan akhir yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka.

1. Buku JLPT (Japanese Language Proficiency Test) N5.
2. Dewa IGSTAAS, Hermawan GS, Sadyana IW. Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Untuk Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Bagi Pemula. *J Pendidik Bhs Jepang* 2017;3:365–73.
3. Indrawan D, Jalilah Sr. Metode Kombinasi/Campuran Bentuk Integrasi Dalam Penelitian. *J Studi Guru Dan Pembelajaran* 2021;4:735–9.
4. Kharismawati M, Huda I, Setyaningsih Wh. Solusi Strategi Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang Di Masa Pandemi Covid-19. *J Pendidik Bhs Dan Sastra* 2021;21:95–110. https://doi.org/10.17509/Bs_Jpbsp.V21i1.36662.
5. Lestari K, Soepriyanto Y, Husna A. Multimedia Drill And Practice Belajar Kosa Kata Bahasa Jepang Untuk Siswa Lintas Minat. *JKTP J Kaji Teknol Pendidik* 2020;3:415–24. <https://doi.org/10.17977/Um038v3i42020p415>.
6. Lusiana, Evi dkk. 2017. *Nihongo Kirakira Bahasa Jepang untuk SMA/MA*. Jakarta: The Japan Foundation.
7. Stovia A, Firmansyah DB. Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Dengan Menggunakan Media Teka-Teki Silang. *Chi'e J Japanese Learn Teach* 2020;8:77–84. <https://doi.org/10.15294/Chie.V8i2.37193>.
8. Tanimori dan Eriko Sato. 2012. *Essential Japanese Gramamar*. Singapore. Tuttle Publishing.
9. ----- . 1998. *Minna no Nihongo Shokyuu I*. Japan: 3A Corporation.