

DAFTAR PUSTAKA

- Afta, Y., Sada, C., & Etiovia, R. Y.2016. Penerapan Model pembelajaran Tipe Number Heads Together (NHT) Berbasis Pendekatan Saintifik Terhadap Hasil Belajar IPA. *Jurnal Pendidikan Dasar*,4.1: 92-104.
- Ariyanto, M.2016. Peningkatan Hasil Belajar IPA Materi Kenampakan Rupa Bumi Meggunakan Model Scramble . *Profesi Pendidikan Dasar* 3.2: 134-240.
- Arsyad, Azhar.2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, Rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Azhari, R., & Hidayat, H.2015. Pengembangan Media Pembelajaran Teka-Teki Silang Pada Mata Pelajaran RPL di SMK N 1 Lintau Buo. Abstract of Undergraduate, Faculty of Education, Bung Hatta University, 3.1.
- Azwar, Saifuddin. 2015. *Realibilitas dan Validitas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Julaila, J.2019. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV SDN 01 Mukomuko Menggunakan Media Torso. *IJIS Edu: Indonesian Journal of Integrated Science Education*,1.1:51-62.
- Kurniawati, I & Rahayu, E.S.2014. Pengembangan Media “Woody Puzzle” untuk Meningkatkan Motivasi, Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Materi Struktur Jaringan Tumbuhan. *Journal of Biology Education*, 3.3.
- Khomsoh, R.2013. Penggunaan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*,1.2:1-11.

- Naemah, T. Astuti, I. dan Umar, S. Pengembangan Media *Puzzle* untuk Kecakapan Membaca Peta Buta Pada Siswa Sekolah Dasar . *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*,2017,6.3.
- Rakhma, Ifa Setia. Pengembangan Magic Crossword Puzzle Sebagai Media Pembelajaran IPA untuk Siswa Kelas V sekolah Dasar. *Refleksi Edukatika : Jurnal Ilmiah Kependidikan* , 2016, 6.1.
- Selaras, G. H., Ahda, Y., Alberida, H., & Wahyuni, T. P.2019. The validity and Reliability of The Instrument Assessment of Higher Order Thingking Skill on The Biological Scope Materials. *Bioeducation Journal*. Vol 3 No 2, Hal 152.
- Setiawan, A.T.2012. Efektivitas Media *Puzzle* untuk Meningkatkan Kemampuan Menyusun Kalimat bagi Cerebral Palsy. *Jurnal Penelitian Khusus* 1.3.
- Sugiyono.2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta Bandung.
- Susilana, R. & Cepi Riyana. 2007. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Syahmaidi, E., & Hidayat, H.2016. Praktikalitas Perancangan Media e-Learning Berbasis Video. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: JANAPATI*,5(2),87-89.
- Yulastri, A., & Hidayat, H.2017. Developing an Entrepreneurship Module by Using Product-Based Learning Approach in Vocational Education. *Internal Journal of Environmental and Science Eduvation*, 12(5),1097-1109.