

**PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN *INDEX CARD MATCH* PADA
MATA PELAJARAN IPA DI KELAS V SD NEGERI 42
KAMBANG HARAPAN KABUPATEN
PESISIR SELATAN**

**Fadila Syafriska Junita¹, Hendra Hidayat¹, Siska Angreni¹,
¹Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Bung Hatta
e-mail: fadilasvafriskajunita@gmail.com**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media permainan *index card match* pada mata pelajaran IPA di kelas V SD Negeri 42 Kambang Harapan yang memenuhi kriteria valid dan praktis. Jenis penelitian adalah *Research and Development* (Penelitian Pengembangan). Media permainan *index card match* ini dikembangkan dengan menggunakan model ADDI. Penelitian ini dilakukan pada semester genap tahun ajaran 2019/2020. Pengumpulan data dilakukan dengan validasi dan uji coba media permainan *index card match* yang dikembangkan. Rancangan media yang didesain divalidasi oleh dua dosen ahli kemudian di uji cobakan melalui uji coba skala kecil di kelas VI SD Negeri 42 Kambang Harapan dan dilanjutkan dengan uji coba skala besar di kelas V SD Negeri 42 Kambang Harapan untuk mengetahui validitas dan praktikalitas media permainan *index card match* yang dikembangkan. Hasil penelitian mengetahui bahwa media permainan *index card match* yang dikembangkan memenuhi kriteria valid dengan rata-rata nilai 0.78 oleh ahli media, kriteria sangat valid dengan rata-rata nilai 0.83 oleh ahli materi, kriteria sangat praktis dengan rata-rata nilai 0.92 oleh pendidik dan juga kriteria sangat praktis dengan rata-rata nilai 0.90 oleh peserta didik. Hal ini menunjukkan bahwa media permainan *index card match* pada mata pelajaran IPA di kelas V yang dihasilkan sudah sangat valid dan praktis sehingga dapat digunakan dalam pelajaran IPA di kelas V dan juga dapat digunakan sebagai media pembelajaran mata pelajaran lainnya.

Kata Kunci: pengembangan, media permainan *index card match*