

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis android pada Mata Kuliah Dasar Elektronika yang dilakukan peneliti di Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer FKIP Universitas Bung Hatta.

1. Uji validitas pada pengembangan media pembelajaran berbasis android yang diuji oleh 2 validator, yaitu 1 validator ahli media dan 1 validator ahli materi. Hasil penilaian validitas media dari validator ahli media dalam media pembelajaran berbasis android adalah 92% maka dapat dinyatakan sangat valid dan hasil penilaian validitas materi dari validator ahli materi dalam media pembelajaran berbasis android adalah 90% maka dapat dinyatakan sangat valid.
2. Uji praktikalitas pada pengembangan media pembelajaran berbasis android diujikan melalui angket yang disebarakan kepada 24 orang mahasiswa di Pendidikan Teknik informatika dan komputer FKIP Universitas Bung Hatta dengan hasil adalah 93% sehingga dapat dinyatakan sangat praktis.

## **B. Saran**

Berdasarkan hasil kesimpulan tersebut maka saran oleh peneliti adalah sebagai berikut:

1. Bagi dosen

Diharapkan dapat mengoptimalkan penggunaan media pembelajaran berbasis android pada Mata Kuliah Dasar Elektronika di perguruan tinggi.

2. Bagi mahasiswa

Diharapkan dapat menggunakan media pembelajaran berbasis android yang peneliti kembangkan dengan baik dan dapat memberikan kemudahan dalam kegiatan perkuliahan pada Mata Kuliah Dasar Elektronika.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Sebagai referensi serta pedoman dalam pengembangan media pembelajaran pada mata kuliah selanjutnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, A., & Noviani, N. (2019). Tantangan Dan Solusi dalam Perkembangan Teknologi Pendidikan di Indonesia. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas Pgri Palembang*, 2(1), 18–25.
- Amida, N. (2021). *Media Pembelajaran Berbasis Android Materi Kimia Sekolah Pada Perguruan Tinggi*. 5(1), 88–91.
- Arif, A., & Mukhaiyar, R. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik di SMK Muhammadiyah 1 Padang. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro Dan Vokasional)*, 6(1), 114. <https://doi.org/10.24036/jtev.v6i1.107717>
- Aspi, M. (2022). Profesional Guru Dalam Menghadapi Tantangan Perkembangan Teknologi Pendidikan. *ADIBA: Journal Of Education*, 2(1), 64–73.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Fatawa Publishing.
- Effendi, D., & Wahidy, A. (2019). Pemanfaatan Teknologi Dalam Proses Pembelajaran Menuju Pembelajaran Abad 21. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 125–129.
- Faqih, M. (2020). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android. *Konfiks Jurnal Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 7(2), 27–34. <https://doi.org/10.26618/konfiks.v7i2.4556>
- Hanannika, L. K., & Sukartono, S. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis TIK pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6379–6386. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3269>

- Helmi, B., & Aditya, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Kuliah Senam. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 3(2), 156–162. <https://doi.org/10.24036/jpte.v3i2.208>
- Jahiri, M., Diana Yusuf, I. I., & Henderi. (2023). Penerapan E-Learning sebagai Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Menggunakan Metode Research and Development. *Technomedia Journal*, 8(2SP), 261–275. <https://doi.org/10.33050/tmj.v8i2sp.2096>
- Kartini, K. S., & Putra, I. N. T. A. (2020). Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 4(1), 12. <https://doi.org/10.23887/jpk.v4i1.24981>
- Kuswanto, J. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Biologi Kelas XI. *Indonesian Journal of Business Intelligence (IJUBI)*, 2(2), 65. <https://doi.org/10.21927/ijubi.v2i2.1139>
- Kuswanto, J. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Desain Grafis Kelas X. *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 6(2), 78–84. <https://doi.org/10.21107/edutic.v6i2.7073>
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. In *Jurnal Media Infotama* (Vol. 14, Issue 1).
- Lestari, A., Suryadi, A., & Ismail, A. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Komputer Dengan Model Tutorial Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran TIK. 6, 18–26.

- Matsun, Ramadhani, D., & Lestari, I. (2018). *Perancangan Media Pembelajaran Listrik Magnet Berbasis Android di Program Studi Pendidikan Fisika IKIP PGRI Pontianak*. 7(1), 107–117.
- Mustapid, A., Hardi Wirasasmita, R., & Fathoni, A. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Kuliah Sistem Operasi di Universitas Hamzanwadi*. 2(September 2016), 1–7.
- Rahmadani, A. F. (2023). *Pengelolaan Pendidikan dan Kepemimpinan* (K. Suryani (ed.)). Lakeisha.
- Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Rajawali Pers.
- Savitri, D., Karim, A., & Hasbullah. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android di Kelas 4 Sekolah Dasar. *Jurnal Lebesgue : Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika, Matematika Dan Statistika*, 1(2), 63–75. <https://doi.org/10.46306/lb.v1i2.17>
- Setiawan, A., & Soenarto, S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Problem Based Learning Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika di SMK*. 8(4), 310–317.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.
- Sutiasih, A. D., & Saputri, R. P. (2019). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Organisasi Arsitektur Komputer. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 6(2), 137–147. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jitp/article/view/27772>