

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah peneliti lakukan dapat disimpulkan bahwa peneliti telah berhasil dalam merancang sistem informasi bank sampah sekolah menengah pertama kota padang berbasis android. Pengujian ini menggunakan 2 metode yaitu functionality dan uji usability menghasilkan data yang sayang bagus. Pengujian functionality yang di lakukan oleh validator dan menunjukkan bahwa aplikasi berfungsi dengan baik dan hasil pengujian usability pada aplikasi bank sampah ini mendapatkan rata-rata skor 87% dengan kriteria yang sangat layak untuk dipergunakan.

Sistem informasi bank sampah berbasis android ini dapat di akses oleh pengguna dimana saja dan kapan saja dengan menghubungkan koneksi internet yang bagus, sehingga memudahkan dalam pengelolaan dan pemantauan aplikasi secara aman dan mudah.

#### **B. Saran**

1. Sebelum menggunakan aplikasi ini diharapkan pengguna menggunakan koneksi internet yang bagus.
2. Pada saat menggunakan aplikasi ini pengguna harus menginstal aplikasi tersebut ke android dan menyetujui perintah yang muncul.

3. Peneliti berharap semua pihak yang terkait dapat memberikan masukan dan bantuan untuk pengembangan fitur dan layanan yang ada pada aplikasi bank sampah ini.
4. Peneliti berharap agar dapat menambahkan nama otomasi di sertifikat yang diberikan ke nasabah.
5. Peneliti berharap agar aplikasi bank sampah ini dapat di masukkan di playstore sehingga pengguna lebih aman dalam mendownload.

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, H. (2018). Sistem informasi manajemen menurut prespektif islam. *Jurnal Tabarru': Islamic Banking and Finance*, 1(1), 63–70.
- Aini, A. (2007). Sistem Informasi Geografis Pengertian dan Aplikasinya. Diakses Dari [Http://stmik. Amikom. Ac. Id/](http://stmik.amikom.ac.id/)[Diakses 24 Maret 2013].
- Aji, I. S., Kharisma, A. P., & Akbar, M. A. (2023). Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Sistem Informasi dan Manajemen Bank Sampah Kota Batu berbasis Android (Studi Kasus: Bank Sampah Teratai Putih). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 515–524.
- Agus Eka, Pratama. 2014. *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika Bandung.
- Abbas, W. (2013). Analisa kepuasan mahasiswa terhadap website Universitas Negeri Yogyakarta (UNY). *Prosiding Seminar Sains Nasional Dan Teknologi*, 1(1).
- Afuan, L., Nofiyati, N., & Umayah, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah di Desa Paguyangan. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 5(1), 21–30.
- Afyenni, R. (2014). Perancangan data flow diagram untuk Sistem informasi sekolah (studi kasus pada sma pembangunan Laboratorium unp). *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 2(1), 35–39.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Ariefahnoor, D., Hasanah, N., & Surya, A. (2020). Pengelolaan sampah Desa gudang tengah melalui manajemen bank sampah. *Jurnal Kacapuri: Jurnal Keilmuan Teknik Sipil*, 3(1), 14–30.

- Brotojoyo, E., & Purwantini, V. T. (2020). Pendampingan dalam Meningkatkan Kepedulian Lingkungan dan Kemandirian Ekonomi melalui Bank Sampah di Kompleks Perumahan Banyuanyar Surakarta. *WASANA NYATA*, 4(2), 82–87.
- Hamim, T. (2014). Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML. Andi Offset, Yogyakarta.
- Hartati, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat Ra Lia Kholila, Sh Menggunakan Visual Studio Code. *SISKOMTI*, 3(2), 37–48.
- Mallisza, D., Hadi, H. S., & Aulia, A. T. (2022). Implementasi Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Website Dengan Metode SDLC. *Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains*, 1(1), 24–35.
- Masirun, M., Farwitawati, R., Kamilah, F., & Khairani, Z. (2023). Program Ramah Lingkungan Melalui Kegiatan Bank Sampah Pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Perpajakan Riau Menuju Sekolah Adiwiyata. *Jurnal Pengabdian Kompetitif*, 2(1), 21–30.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80–91.
- Mundzir, M. F. (2018). Buku sakti pemrograman web seri php. Anak Hebat Indonesia.
- Pressman, R. S. (2002). Data Flow Diagram: Pendekatan Praktisi (Buku I). Andi, Yogyakarta.
- Salamah, U. G., & ST, S. (2021). Tutorial Visual Studio Code. Media Sains Indonesia.

- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan metode Waterfall pada desain sistem informasi geografis industri kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 2(1), 6–12.
- Shalahuddin, M., & Rosa, A. S. (2013). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika.
- Sidh, R. (2013). Peranan brainware dalam sistem informasi manajemen. *Jurnal Computech & Bisnis (e-Journal)*, 7(1), 19–29.
- Satria, D. (2023). Perancangan Tempat Sampah Otomatis Dengan Sistem Monitoring Ketinggian Sampah Berbasis Web. *Jurnal Mosfet*, 3(2), 1–4.
- Widaningsih, S., & Suheri, A. (2019). Sistem Informasi Pengelolaan Data Bank Sampah Berbasis Web di Kabupaten Cianjur. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 490843.
- Yunita, Y., Adrianshyah, M., & Amalia, H. (2021). Sistem Informasi Bank Sampah Dengan Model Prototype. *INTI Nusa Mandiri*, 16(1), 15–24.
- Romney M.B., & Steinbart, P.J. (2015). *Accounting information systems* (edisi ke-10). New Jersey: Prentice-Hall Inc.
- Satria, D. (2023). Perancangan Tempat Sampah Otomatis Dengan Sistem Monitoring Ketinggian Sampah Berbasis Web. *Jurnal Mosfet*, 3(2), 1–4.
- Suryani, A. S. (2014). Peran bank sampah dalam efektivitas pengelolaan sampah (studi kasus bank sampah Malang). *Aspirasi: Jurnal Masalah-Masalah Sosial*, 5(1), 71–84.
- Yanti, R. N., El Amadi, M. R., & Dinata, M. (2023). Pengelolaan Sampah Bersama Sma 1 Minas Berbasis Bank Sampah Di Bank Sampah Universitas Lancang Kuning. *JPMAT: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Aplikasi Teknologi*, 31–35.