

**PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN KARTU KUARTET
MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS IV
SDN 13 SURAU GADANG PADANG**

Nurul Elasari¹, Daswarman¹, Rieke Alyusfitri¹
¹Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Bung Hatta
e-mail : nurul.ela54@gmail.com

ABSTRAKS

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran dalam mata pelajaran matematika di kelas IV SD Negeri Padang pada materi pengukuran sudut yang memenuhi kriteria valid. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan (*Research and Development*). Model penelitian yang digunakan tipe 4-D yaitu *define, design, develop, dan disseminate*. Pada penelitian ini hanya sampai tahap *develop* dikarenakan keterbatasan waktu. Penelitian ini dilakukan pada semester genap tahun ajaran 2019/2020. Instrument penelitian meliputi lembar validasi. Media pembelajaran kartu kuartet pada pembelajaran matematika divalidasi oleh dua orang validator yaitu validator ahli materi diperoleh hasil 89,28% dengan kategori valid dan validator ahli media diperoleh hasil 88,88 valid. Jadi, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran kartu kuartet memenuhi kriteria valid sehingga dapat dijadikan media dalam pembelajaran Matematika kelas IV SD.

Kata kunci : pengembangan, media pembelajaran Matematika, Kartu Kuartet