

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
MACROMEDIA FLASH 8 DENGAN PENDEKATAN  
CONTEXTUAL TEACHING AND LEARNING  
PADA MATERI BANGUN RUANG  
KELAS V SDN 55 AIA PACAH  
KEC. KOTO TANGAH  
KOTA PADANG**

**Dia Amdia<sup>1</sup>. Daswarman<sup>1</sup>. Rieke Alyusfitri<sup>1</sup>  
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Bung Hatta  
e-mail: [diaamdia19@gmail.com](mailto:diaamdia19@gmail.com)**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran interaktif berbasis IT dengan menggunakan aplikasi *macromedia flash 8* dengan pendekatan *contextual teaching and learning* pada kelas V SD Negeri 55 Aia Pacah yang memenuhi kriteria valid dan praktis, jenis penelitian pengembangan adalah model pengembangan 4-D yaitu : *define, design, develop* dan *disseminate*. Pada penelitian ini hanya sampai pada tahanan *develop* (pengembangan) dikarenakan keterbatasan waktu. Penelitian ini dilakukan pada semester genap 2019/2020 dengan materi bangun ruang. Instrumen penelitian meliputi lembar validitas dan praktikalitas (angket respon guru dan siswa). Pada proses validasi, media di validasi oleh 1 orang ahli materi dan 1 orang ahli media. Pada proses praktikalitas, media diujicobakan oleh 1 orang guru dan 2 orang siswa. Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *macromedia flash* dengan pendekatan *contextual teaching and learning* dihasilkan media yang sangat valid dengan persentase penilaian sebesar 96,3% dan memenuhi kriteria sangat praktis dengan persentase penilaian sebesar 94,1%. Jadi, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *macromedia flash 8* pada materi bangun ruang sangat valid dan sangat praktis sebagai salah satu media pembelajaran.

**Kata kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, Macromedia Flash 8, Contextual Teaching and Learning**