

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
MACROMEDIA FLASH 8 DENGAN PENDEKATAN
CONTEXTUAL TEACHING AND LEARNING
PADA MATERI BANGUN RUANG
KELAS V SDN 55 AIA PACAH
KEC. KOTO TANGAH
KOTA PADANG**

**Dia Amdia¹. Daswarman¹. Rieke Alyusfitri¹
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Bung Hatta
e-mail: diaamdia19@gmail.com**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran interaktif berbasis IT dengan menggunakan aplikasi *macromedia flash 8* dengan pendekatan *contextual teaching and learning* pada kelas V SD Negeri 55 Aia Pacah yang memenuhi kriteria valid dan praktis, jenis penelitian pengembangan adalah model pengembangan 4-D yaitu : *define, design, develop* dan *disseminate*. Pada penelitian ini hanya sampai pada tahanan *develop* (pengembangan) dikarenakan keterbatasan waktu. Penelitian ini dilakukan pada semester genap 2019/2020 dengan materi bangun ruang. Instrumen penelitian meliputi lembar validitas dan praktikalitas (angket respon guru dan siswa). Pada proses validasi, media di validasi oleh 1 orang ahli materi dan 1 orang ahli media. Pada proses praktikalitas, media diujicobakan oleh 1 orang guru dan 2 orang siswa. Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *macromedia flash* dengan pendekatan *contextual teaching and learning* dihasilkan media yang sangat valid dengan persentase penilaian sebesar 96,3% dan memenuhi kriteria sangat praktis dengan persentase penilaian sebesar 94,1%. Jadi, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *macromedia flash 8* pada materi bangun ruang sangat valid dan sangat praktis sebagai salah satu media pembelajaran.

Kata kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, *Macromedia Flash 8*, *Contextual Teaching and Learning*