

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tujuan tugas akhir ini dan hasil analisis serta pembahasan yang telah dilakukan, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Setelah dilakukan identifikasi pada pekerjaan yang terlambat pada proyek Pembangunan Lanjutan dan Interior Gedung Pelayanan Terpadu Kabupaten Tebo terdapat 6 pekerjaan yang mengalami keterlambatan yaitu: pekerjaan dilantai 1 (pekerjaan beton bertulang, pekerjaan dinding, pasangan, dan plasteran, pekerjaan plafond, dan pekerjaan lantai), pekerjaan lantai 2 (pekerjaan dinding, pasangan, dan plasteran), dan pekerjaan lantai 3 (pekerjaan Atap), sehingga penerapan metode *fast track* dapat dilakukan dalam pelaksanaan kegiatan yang akan dikerjakan selanjutnya, maka Pembangunan Lanjutan dan Interior Gedung Pelayanan Terpadu Kabupaten Tebo dapat diselsaikan sesuai dengan perencanaan.
2. Setelah menganalisis perbedaan waktu dalam penjadwalan sisa waktu pelaksanaan proyek Pembangunan Lanjutan dan Interior Gedung Pelayanan Terpadu Kabupaten Tebo, durasi waktu Normal adalah 84 Hari. Setelah menerapkan metode *Fast Track*, durasi tersebut menjadi 69 Hari.

5.2 Saran

1. Dalam pelaksanaan proyek ini, semua pihak terkait harus bekerja sama dengan baik dan menjalankan tugas serta peran masing-masing secara optimal untuk menghindari keterlambatan dalam penyelesaian proyek. Jika proyek mengalami keterlambatan karena kendala seperti cuaca yang menghambat pelaksanaan sesuai jadwal, solusi efektif atau efisien harus dipertimbangkan, seperti menambah tenaga kerja, meningkatkan jam lembur, melakukan pengecekan rutin atau mengganti alat dengan yang lebih baik, serta mengubah metode kerja, dan sebagainya.

2. Dalam upaya mempercepat pembangunan proyek seharusnya kita tidak bisa hanya menggunakan penambahan tenaga kerja, perlu juga penambahan jam lembur di beberapa pekerjaan. Untuk itu penulis berharap ada yang membahas tentang efektifitas dan efisien antara penggabungan penambahan jam kerja dengan penambahan tenaga kerja.

DAFTAR PUSTAKA

- Abrar, A., & Aziz, A. (2022). *Analisis Pengendalian Waktu Pekerjaan Finishing Pembangunan Masjid Muslimin Dumai metode Fast Track menggunakan aplikasi Microsoft Project Penjadwalan Proyek Dengan Metode Fast-Track (Studi Kasus : Proyek Tower Caspian Grand Sungkono Lagoon)* memberi ke. 17, 81–90.
- Diputera, I. G. A., Yana Hermawan, I. P., & Mega Yanthi, N. P. L. (2023). Analisis Waktu dan Biaya Percepatan (Fast Track) Pada Pembangunan Gedung SKB Kota Denpasar Berbasis Software Microsoft Project. *Jurnal Ilmiah Kurva Teknik*, 12(1), 38–44. <https://doi.org/10.36733/jikt.v12i1.6407>
- Husen, A. (2011). Manajemen Proyek: Perencanaan, Penjadwalan, dan Pengendalian Proyek, Edisi Revisi. *Yogyakarta: Andi*, 253.
- Kementerian PUPR Nomor 28. (2016). Analisis Harga Satuan Pekerjaan Bidang Pekerjaan Umum. In *Kementerian PUPR* (Vol. 122). Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat.
- Margareth, H. (2017). Analisis Percepatan Waktu Pada Pelaksanaan Pembangunan Gedung Graha Mojokerto Service City Dengan Metode fast-Track. *Экономика Региона*, 32.
- Perwitasari, D., Fahreza, A., & Ririh, K. R. (2021). Analisis Percepatan Waktu Proyek Perumahan Menggunakan Metode PERT dan Fast Track. *RekaRacana: Jurnal Teknil Sipil*, 7(1), 12. <https://doi.org/10.26760/rekaracana.v7i1.226>
- Rahayu, A. P., Mulyani, E., & Arpan, B. (2018). Analisa Percepatan Waktu Dengan Metode Fast Track Pada Proyek Konstruksi. *JeLAST : Jurnal PWK, Laut, Sipil, Tambang*, 5(3), 1–10. <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/JMHMS/article/view/30478>
- Siti Rahmah. (2023). *Analisis Percepatan Waktu Dengan Menggunakan Metode Fast Track Pada Pelaksanaan Pembangunan Gedung Kampus Agus Salim Bukittinggi*.
- Soeharto, I. (1999). *manajemen Proyek (Dari Konseptual Sampai Operasional)* (Kedua). eRLANGGA.
- Zahra Ramadhani Wardana, & I Nyoman Dita Pahang Putra. (2023). Analisis Percepatan Proyek Menggunakan Metode Fast Track dan Metode Crashing Pada Proyek Pembangunan Gedung Bertingkat. *Cived*, 10(2), 2622–6774. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/cived/index://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>