

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2009). Pengembangan media pembelajaran interaktif mata kuliah medan elektromagnetik. *Jurnal Edukasi Elektro*, 5(1).
- Amir, A. (2014). Pembelajaran matematika SD dengan menggunakan media manipulatif. In *FORUM PAEDAGOGIK Jurnal Pendidikan Agama Islam* (Vol. 6) (No. 01)
- Anitah W, Sri. 2009. *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Arda, A. (2015). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis komputer untuk siswa SMP Kelas VIII. *Mitra Sains*, (Vol. 3) (No. 1). (kelebihan macro)69
- Batubara, H. H. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika berbasis Android untuk Siswa SD/MI. *Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, (Vol. 3) (No. 1), 12-27.
- Daswarman, D. (2020). Analisis Kesalahan Mahasiswa dalam Menyelesaikan Soal Matematika Ditinjau dari Prosedur Newman. *JURNAL EKSAKTA PENDIDIKAN (JEP)*, 4(1), 73-80. doi:10.24036/jep/vol4-iss1/435
- Daswarman, D., & Alyusfitri, R.(2017). Pengembangan Modul Luas dan Keliling Bangun Datar yang Valid dengan Pendekatan Kontekstual Berbasis Keunggulan Lokal di Sekolah Dasar. *Lemma*, 3(2), 232875.
- Dewi, G. P. F. (2012). Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash. *Skripsi*. Sarjana Pendidikan. *Universitas Negeri Yogyakarta*.
- Fahmi, S. 2014. Pengembangan multimedia macromedia flash dengan pendekatan kontekstual dan keefektifannya terhadap sikap siswa pada matematika. *Jurnal AgriSains*, (Vol.5) (No.2)
- Febaliza, A & Afdal, Z. 2015. *Media Pembelajaran dan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Yogyakarta: Adefa Grafika.
- Fransisca, M. (2017). Pengujian validitas, praktikalitas, dan efektivitas media e-learning di Sekolah Menengah Kejuruan. *VOLT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(1), 17-22.
- Hamalik, Oemar. 2011. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: PT.Bumi Aksara
- Jaelani, Nur, Rosit.2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pelajaran Matematika Mengenal Bangun Ruang Dengan Metode Inkuiri Untuk Siswa Tingkat Dasar". *Skripsi*.

- Mahnun, N. (2012). Media pembelajaran (kajian terhadap langkah-langkah pemilihan media dan implementasinya dalam pembelajaran). *An Nida'*, (Vol. 37) (No. 1), 27-34.
- Muhson, A. 2010. Pengembangan media pembelajaran berbasis teknologi informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, (Vol. 8) (No. 2)
- Oktavia, Nia.2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Dengan Menggunakan *Macromedia Flash 8* untuk Siswa Kelas III SD Negeri 27 Sungai Sapih Padang". *Skripsi*. Sarjana Pendidikan. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Bung Hatta
- Pohan, A. B., & Jaelani, N. R. (2018).Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pelajaran Matematika Mengenal Bangun Ruang Dengan Metode Inkuiri Untuk Siswa Tingkat Dasar. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, (Vol. 6) (No. 1).
- Rusman, dkk.2011.*Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi : Mengembangkan Profesionalisme Guru*.Jakarta:Rajawali Pers. PT. Raja Grafindo Persada.
- Sakti, I., Yuniar Mega, P., & Eko, R. (2012). Pengaruh model pembelajaran langsung (Direct Instruction) melalui media animasi berbasis macromedia flash terhadap minat belajar dan pemahaman konsep fisika siswa di SMA Plus Negeri 7 Kota Bengkulu. *Exacta*, (Vol. 10) (No. 1), 1-10.
- Sanjaya, Wina. (2007). Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan: Media Group.
- Sari, R. T., Angreni, S., & Fortuna, R. A.(2019). Pengembangan Modul Pembelajaran Ipa Berbasis Pendekatan Konstruktivisme Untuk Kelas V Sd. *Bio-Pedagogi*, 8(2), 89-93.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian*. Bandung: CV. Alfabeta
- Sundayana, Rostina.2013. *Media Pembelajaran Matematika*.Bandung: Alfabeta.
- Trianto.2009 *.Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta .Kencana Prenada Group.
- Yanti, F., Yasmi, F., & Jaenam, J. (2014). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Karakter Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Untuk SMA. *Jurnal Pelangi*, 7(1).