

BAB V

PENUTUP

Di bab terkait dijelaskan tentang kesimpulan dan saran. Kesimpulan hasil penelitian variasi dan register bahasa *game mobile legend* di kalangan remaja korong Lantak Mingkudu Kabupaten Padang Pariaman. Saran berisi tentang pemikiran peneliti yang berkaitan.

5.1 Kesimpulan

Berlandaskan dari temuan analisis yang peneliti jalankan tentang variasi dan register bahasa *game mobile legend* di kalangan remaja korong Lantak Mingkudu Kabupaten Padang Pariaman, ditemukan data sebanyak 67 data. Data-data yang sudah ditemukan dianalisis berlandaskan dari register bahasa dan fungsi bahasa. Register bahasa terbagi atas dua aspek, yaitu register selingkung terbatas dan register selingkung terbuka. Dalam fungsi bahasa terbagi atas 7 aspek, yaitu instrumental, regulasi, representasional, interaksional, personal, heuristik dan imajinatif.

Berlandaskan dari hasil analisis data, bisa disimpulkan antara lain : **Pertama**, pada 67 data register bahasa di kalangan remaja korong Lantak Mingkudu ditemukan register bahasa yaitu register selingkung terbatas dan register selingkung terbuka. Bahasa yang peneliti temukan sesuai dengan klasifikasi, yaitu register bahasa di kalangan remaja korong Lantak Mingkudu Kabupaten Padang Pariaman di temukan 67 data dengan register selingkung terbatas 40 data dan register selingkung terbuka 27 data. **Kedua**, pada 67 data

fungsi bahasa dikalangan remaja korong Lantak Mingkudu ditemukan fungsi bahasa yaitu instrumental, representasional, interaksional, personal dan imajinatif. Bahasa peneliti temukan sesuai dengan klaifikasi yaitu fungsi bahasa di kalangan remaja korong Lantak Mingkudu Kabupaten Padang Pariaman ditemukan 67 data dengan instrumental 4 data, representasional 4 data, interaksional 15 data, personal 26 data dan imajinatif 18 data.

Berlandaskan dari penelitian, penggunaan bahasa dari aspek register bahasa yang paling dominan adalah register selingkung terbatas, serta dari aspek fungsi bahasa yang paling dominan adalah personal. Dalam variasi bahasa terdapat variasi geografis dan variasi sosial. Dengan itu, ini terjadi karena pengucapan atau kata yang sering digunakan dalam *game mobile legend*. Jadi bahasa yang digunakan dalam *game mobile legend* bisa dipahami sebagian orang akan tetapi ada beberapa bahasa hanya bisa di pahami oleh pengguna yang memainkan *game* tersebut tetapi orang yang tidak pernah memainkan *game mobile legend* sulit untuk memahami bahasa dalam *game mobile legend*.

5.2 Saran

Adapun saran yang disampaikan sesudah penelitian yang dijalankan antara lain:

1. Untuk mahasiswa khususnya Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, hasil penelitian yang dijalankan menjadi landasan pembahasan pada mata kuliah sosiolinguistik.

2. Untuk guru bahasa Indonesia supaya dapat meningkatkan wawasan dalam proses pembelajaran bahasa Indonesia.
3. Untuk peneliti selanjutnya, hasil penelitian yang dijalankan bisa dijadikan sebagai referensi penting, dan disarankan untuk melanjutkan penelitian dengan objek dan fokus kajian yang berbeda. Selanjutnya, peneliti bisa memperluas ruang lingkup penelitian dengan mengembangkan kajian teori yang belum dieksplorasi dalam penelitian yang dijalankan, sehingga bisa memberikan pemahaman yang lebih mendalam terhadap topik tersebut.