

DAFTAR PUSTAKA

- Baso, M. S. B. (2023). *Penggunaan Bahasa Pada Permainan Game Online Pubg Anak Umur 10-12 Kelurahan Jaya Kecamatan Tellu Wanua Kota Palopo* (Doctoral dissertation, Institut Agama Islam Negeri Palopo)..
- Goenawan,MA,(2017),*sampai kapan mobile legend digandrung* ?<https://inet.detik.com/games-news/d-3611597/sampai-kapan-mobile-legends-digandrungi.detik/>, (terbit Rabu, 23 Agustus 2017 16:22 WIB).
- Handayani, R. (2018). *Analisa Aktivitas Fandom Mobile Legend Indonesia Dalam Membangun Struktur Komoditas Baru* (Studi Tentang Media Baru). AL-MUNZIR, 11(1), 141-162.
- Halliday, M. A. K., Ramlan, M., Hasan, R., & Tou, A. B. (1992). *Bahasa, konteks, dan teks: aspek-aspek bahasa dalam pandangan semiotik sosial*. Gadjah Mada University Press.
- Hendrastuti, R. (2017). *Variasi penggunaan bahasa pada ruang publik di kota surakarta*. Kandai, 11(1), 29-43.
- Mayasari, N. K. (2018). *Register Pengguna Game online Mobile Legend di Warung Kopi Daerah Lidah Wetan Surabaya*. Bapala Journal..
- Mustikawati, D. A. (2019, June). *Register Bahasa Transportasi* (Studi Pemakaian Bahasa Kelompok Profesi). In Seminar Nasional Pendidikan 2015 (pp. 831-837).
- Moleong, L. J., & Edisi, P. R. R. B. (2004). *Metodelogi penelitian*. Bandung: Penerbit Remaja Rosdakarya, 3(01).
- Nuratika, N., & Fikri, H. (2022). *Bentuk, Fungsi dan Makna Register Komunitas Pecinta Aquascape di Rokan Hulu*. Akrib Juara: Jurnal Ilmu-ilmu Sosial, 7(1), 12-22.
- Nuzuli, A. K. (2020). *Faktor yang memengaruhi efektivitas komunikasi antar pemain game online pubg*. Jurnal Komunikasi Global, 9(1), 20-41.
- Raharjo, T. J., Suminar, T., & Muarifuddin, M. (2016). *Peran Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat Dalam Menanggulangi Kemiskinan Melalui Pendidikan Nonformal Di Jawa Tengah*. Journal of Nonformal Education, 2(1).
- Rahayu, N. Q. M. L., & Mulyono, M. (2021) *Register Pengguna Game Dragon Raja: Sea*.
- Rokhman, F. (2003). *Pemilihan Bahasa Dalam Masyarakat Dwibahasa:: Kajian Sociolinguistik Di Banyumas* (Doctoral dissertation, Universitas Gadjah Mada).

- Rosyidi, A. Z., & Suparlan, S. (2021). *Register Bahasa Komentator Mobile Legends Dalam Turnamen MPL Season 5*. *NUSRA: Jurnal Penelitian dan Ilmu Pendidikan*, 2(2), 174-182.
- Sari, P. J. (2015). *Sosiolinguistik sebagai landasan dasar pendidikan di sekolah dasar*. In *Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa UNIB* (pp.