

**PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN RODA PINTAR PADA TEMA 5
EKOSISTEM SUB TEMA 1 KOMPONEN EKOSISTEM UNTUK SISWA KELAS V
SD NEGERI 14 KOTO PANJANG**

Sri Winarti¹, Hendra Hidayat¹, Rona Taula Sari¹

¹Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Bung Hatta

e-mail : sriwinarti24@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah media permainan *roda pintar* pada pembelajaran IPA kelas V tema 5 Ekosistem subtema 1 Komponen Ekosistem untuk kelas V SD Negeri 14 Koto Panjang yang telah memenuhi kriteria valid. Jenis penelitian yang dilakukan ini adalah penelitian pengembangan (*Research and Deveopment*). Model penelitian yang digunakan adalah ADDIE yaitu *analysis*, *design*, dan *development*, karena keterbatasan waktu, penelitian ini hanya sampai pada tahap *development*. Namun, dikarenakan kondisi yang terjadi saat ini penelitian yang dilakukan hanya sampai pada tahap validasi yang dilakukan oleh ahli materi dan ahli media. Instrumen penelitian meliputi lembar validasi. Media permainan *roda pintar* pada pembelajaran IPA divalidasi oleh 2 orang dosen yang terdiri dari 1 orang dosen ahli materi dan 1 orang dosen ahli media. Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media permainan *roda pintar* untuk siswa kelas V SD Negeri 14 Koto Panjang menggunakan formula Aiken V memenuhi kriteria valid dengan nilai 0,94 dari ahli materi dan 0,77 dari ahli media. Berdasarkan hasil validasi tersebut dapat disimpulkan bahwa media permainan *roda pintar* memenuhi kriteria sangat valid untuk digunakan sebagai salah satu media pembelajaran IPA di kelas V Sekolah Dasar.

Kata kunci : penelitian pengembangan, media pembelajaran IPA, media roda pintar,