

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, Muhammad Zulfiki Fahrizal. (2018) Pengembangan Media Permainan Roda Putar Materi Pokok Ekosistem Dalam Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar, *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 9(2).
- Arsyad, Azhar. (2019). *Media pembelajaran*. Depok:Rajawali Pers.
- Aulia, Aulia. (2016). Penerapan Metode Tanya Jawab Dalam Bentuk Roda Keberuntungan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pai Di Smp Seri Tanjung Kabupaten Ogan Ilir (Skripsi). Diakses dari http://eprints.radenfatah.ac.id/692/1/AULIA_TarPai.pdf. Diakses pada tanggal 23 Desember 2019.
- Barus, L. Eviyona dan Ridwan A. Sani. (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Latihan Inkuiri Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Usaha Dan Energi Di Kelas X Semester II. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Fisika*. 5(4).
- Hamdu, Ghullam dan Lisa Agustina. (2011). Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Pesta Belajar IPA Di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan*. 12(1),
- Hamzah, Linda Sekar Utami, Zulkarnain. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Roda Putar Fisika Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Hasil Kajian, Inovasi, dan Aplikasi Pendidikan Fisika*. 5(2).
- Hendryadi. (2014). Content Validity. *Jurnal Teorionline Personal Paper*. (1)
- Izzatunnisa, Nisrina Najla. (2019). *Pengembangan Roda Angka Sebagai Media Pembelajaran Tematik Bagi Peserta Didik Kelas V Sd/MI*. Diakses dari <http://repository.radenintan.ac.id/7366/1/SKRIPSI%20Nisrina%20Najla%20Izzatunnisa%20%281511100070%29.pdf>. Pada tanggal 29 Desember 2019.
- Khairunnisa, Wardah. (2017). Pengembangan Media Permainan Roda Putar Berbasis Website Untuk Keterampilan Membaca Bahasa Prancis Siswa Kelas XI SMA Angkasa Adisutjipto. Diakses dari <http://eprints.uny.ac.id/53931/1/SKRIPSI%20Wardah%20Khairunnisa.pdf>. Diakses pada tanggal 23 Desember 2019.
- Mahnun, Nunu. 2012. Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*. 37(1). 27-29.

- Milsan, Astriyati Lodhong dan Melkior Wewe. (2018). Hubungan Antara Kecerdasan Logis Matematis Dengan Hasil Belajar Matematika. *Journal of Education Technology*. 2(2)
- Ningrat, Sayu Putri, Made Sumantri. (2018) Kontribusi Gaya Belajar Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SD. *Journal of Education Technology*. 2(4).
- Novianti, Ria. (2015). Pengembangan Permainan Roda Putar Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Angka Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal EDUCHIL*. 4(1).
- Nu'man, Mulin. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Statistika Penelitian Pendidikan Matematika. *Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika*. 3(2). 123-124.
- Nurdyansyah, Fitri Amalia. (2018). Model Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Pelajaran IPA Materi Komponen Ekosistem. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.
- Rusdiyana, Ayu. 2019. Pengembangan Media Permainan Roda Pintar Pada Mata Pelajaran Matematika Bangun Ruang Kelas V SD Negeri 47 Korong Gadang
- Sani, Ridwan Abdullah. Manurung, Sondang R. Suswanto, Hary. Sudiran. (2018). *Penelitian Pendidikan*. Tira Smart.
- Saputri, Lola Ineli, 2015. Pengembangan Modul Dengan Tampilan Majalah Dalam Pembelajaran Biologi Materi Ekosistem Pada Siswa Kelas VII di SMP Negeri 3 Ranah Pesisir . *Ejurnal.Ibunghatta.ac.id*. 4(5).
- Sari, Ariesta Kartika, 2014. Analisis Karakteristik Gaya Belajar VAK (Visual, Auditorial, Kinestetik). *Jurnal of Informatics Education*. 1(1).
- Sari, R. T., Jusar, I. R. (2017). Analisis Kebutuhan Modul Pembelajaran IPA Berorientasi Pendidikan Karakter Melalui Pendekatan Quantum Learning Di Sekolah Dasar. *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 8(1), 26-32.
- Setyadi, Anjas. Saefudin, Abdul Aziz. (2019). Pengembangan Modul Matematika Dengan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Untuk Siswa Kelas VII SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 14(1).
- Simbolon, Redina. (2019). Penggunaan Roda Pintar Untuk Kemampuan Membaca Anak. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran Guru Sekolah Dasar (JPPGuseda)*. 02(2).

- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Wahyuni, Dwi. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Permainan Roda Keberuntungan Terhadap Kemampuan Menulis *Hanzi* Pada Siswa Kelas Xi Bahasa Sma Negeri 1 Cerme Tahun Ajaran 2016/2017. *Jurnal Pendidikan Bahasa Mandarin*. 2(2)
- Yulastri, Asmar, Hendra Hidayat, Ganefri, Syaiful Islami, Fuji Edya. 2017. Developing an Entrepreneurship Module by Using Product-Based Learning Approach in Vocational Education. *International Journal Of Environmental & Science Education*. 12(5). 1101

