

## DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Zainal dan Adhi Setiawan. 2012. "Pengembangan Pembelajaran Aktif dengan ICT". Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Arief S, Sadiman, dkk. 2010. "Media Pendidikan". Jakarta: Raja Grafind Persada
- Astuti, Dwi. (2008). "Teknik Membuat Animasi Profesional Menggunakan *Macromedia Flash*". Yogyakarta: Andi.
- Darmawan, Deni. 2011. "Teknologi Pembelajaran". Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. 2010. "Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran". Yogyakarta : Gava Media.
- Ganfri dan Hidayat, Hendra. 2015. *production based learning: An Instructional Design Model in the Context of vocation education and training (VET)*. *Procedia - Social And Behavioral Sciences* 204.
- Huda, dkk. "Pengaruh Pembelajaran Quantum dalam Pembeajaran IPA Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas IV SDN Pancor". *Jurnal Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Ghanesa*.
- Julianto. 2011. "Model Pembelajaran IPA". Surabaya: Unesa University Press
- Junindra. 2018. "pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis *Macromedia Flash* 8 pada kelas V SDN 20 Kurao Pagang, Padang". Skripsi. Sarjana Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Bung Hatta
- Kemdikbud. (2014). "Buku Guru Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SMP/MTs Kelas VIII". Jakarta: Kemdikbud.
- Kurniawati, I. (2013). "Modul Pelatihan Pengembangan Bahan Belajar". Jakarta: Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi Pendidikan.
- Madcoms. 2013. "Mahir dalam 7 Hari *Adobe Flash CS6*". Yogyakarta: Andi Publisher.
- Prastowo, A. (2015). "Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif: Menciptakan Metode Pembelajaran Yang Menarik Dan Menyenangkan". Jakarta: Diva Press.
- Roesmingsih,MV dan Hadi Susarno. 2013. "Teori dan Praktik Pendidikan". Surabaya: Unesa University Press.

- Rohmatul H., Erma. 2004. “Desain Pembelajaran Transformasi Dengan Menggunakan *Macromedia Flash MX*” diambil dari <http://student-research.umm.ac.id>
- Rusman, Dkk. 2012. “Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru: Seri Manajemen Sekolah Bermutu”. Jakarta : PT Raja Rosda Karya.
- Samatowa, Usman. 2010. “Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar”. Jakarta :Indeks.
- Saselah, dkk. 2017. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Adobe Flash CS6 Profesional* pada Pembelajaran Kesetimbangan Kimia”. Jurnal Kimia. Vol 2, No. 2:17
- Shofiani Ika. 2012. “Modul Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan *Adobe Flash CS3 Profesional*. Diakses dari <http://ikasshofiani.files.com/2012/05/modul-pelatihan-adobeflash-cs3-profesional> . pdf pada tanggal 28 Oktober 2020. Pukul 16:13 WIB
- Sugiyono. 2009. “Metode Penelitian dan Pengembangan”. Bandung: Alfabeta.
- Trianto. 2011. ‘Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif’. Sidoarjo. Masmdia Buana.
- Wena, Made. 2011. “Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptial Operasional”. Jakarta : Bumi Aksara
- Winarti EW. 2018. “Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif Kualitatif”. Jakarta. Bumi Aksara
- Yanti.F, dkk. 2014. “Pengembangan CD Interaktif Berbasis Karakter Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Untuk SMA” jurnal pelangi Defelopment Interactive Character”. Volume 7 Nomor 1. Hlm. 136-147