

PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN KARTU DOMINO PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS IV SD

Siska Syolina¹, Rieke Alyusfitri¹, Syafni Gustina Sari¹
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Bung Hatta
e-mail:syolinasiska@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media Permainan Kartu Domino Matematika pada materi pengukuran sudut untuk siswa kelas IV SD yang memenuhi kriteria valid. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan. Model penelitian pengembangan yang digunakan adalah model 4-D yaitu *define, design, develop, dan disseminate*. Penelitian ini dibatasi menjadi model 3-D yaitu *define, design, dan develop*. Instrumen penelitiannya yaitu lembar validasi. Pada proses validasi, media divalidasi oleh 1 orang ahli materi dan 1 orang ahli media. Berdasarkan hasil validasi, pengembangan media Permainan Kartu Domino Matematika pada materi pengukuran sudut untuk siswa kelas IV SD, validasi materi memenuhi kriteria sangat valid dengan persentase penilaian sebesar 81%, dan validasi media memenuhi kriteria sangat valid dengan persentase penilaian sebesar 86%. Jadi, dapat disimpulkan bahwa media Permainan Kartu Domino Matematika pada materi pengukuran sudut untuk siswa kelas IV SD sudah valid dan dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran.

Kata kunci: media permainan kartu domino, pembelajaran matematika