

**PERANCANGAN *E-TRAINING* TEKNOPRENEUR PERGURUAN TINGGI  
BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

*Ditulis Sebagai Salah Satu Persyaratan  
Guna Memperoleh Gelas Sarjana (S-1)*

**Oleh:**

**Jerry Baslen**

**NPM : 1910013231033**



**Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas**

**Keguruan dan Ilmu Pendidikan**

**Universitas Bung Hatta Padang**

**2025**

## HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Nama Mahasiswa : Jerry Baslen  
NPM : 1910013231033  
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer  
Fakultas : Keguruan Dan Ilmu Pendidikan  
Judul Skripsi : Perancangan E-Training Teknopreneur  
Perguruan Tinggi Berbasis Web

Disetujui Oleh:  
Pembimbing 1

Dr. Karmila Suryani, M.Kom

NIDN. 1028048201

Dekan FKIP



Dr. Yetty Morelent, M.Hum

NIDN. 0010046308

Ketua Program Studi PTIK

Dr. Karmila Suryani, M.Kom

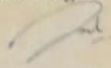
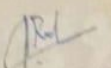
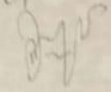
NIDN. 1028048201

## HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Telah dilakukan ujian skripsi pada :

Nama Mahasiswa : Jerry Baslen  
NPM : 1910013231033  
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer  
Fakultas : Keguruan Dan Ilmu Pendidikan  
Judul Skripsi : Perancangan E-Training Teknopreneur  
Perguruan Tinggi Berbasis Web

### Tim penguji

| No. | Nama                                |           | Tanda Tangan                                                                             |
|-----|-------------------------------------|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.  | Ade Fitri Rahmadani, S.Pd., M.Pd.T. | (Ketua)   | 1.   |
| 2.  | Rini Widyastuti, S.Kom., M.Kom      | (Anggota) | 2.  |
| 3.  | Dr. Karmila Suryani S.Kom., M.Kom   | (Anggota) | 3.  |

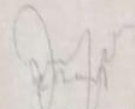
Dekan FKIP



Dr. Yetty Morelent, M.Hum

NIDN. 0010046308

Ketua Program Studi PTIK



Dr. Karmila Suryani, M.Kom

NIDN. 1028048201

## **ABTRAK**

### **JERRY BASLEN, 2025. Perancangan E-Training Teknopreneur Perguruan Tinggi Berbasis Web**

Teknopreneurship merupakan salah satu bidang kewirausahaan yang berbasis teknologi dan memiliki peran penting dalam meningkatkan daya saing mahasiswa di era digital. Namun, masih terdapat keterbatasan dalam akses pelatihan yang efektif dan fleksibel bagi mahasiswa dalam mengembangkan keterampilan teknopreneur. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem e-training berbasis web yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran interaktif bagi mahasiswa perguruan tinggi.

Penelitian ini menggunakan metode perancangan dengan model pengembangan perangkat lunak waterfall, yang terdiri dari tahap analisis, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem yang dikembangkan dilengkapi dengan berbagai fitur, seperti modul pembelajaran interaktif, video tutorial, forum diskusi, serta evaluasi berbasis kuis untuk mengukur pemahaman pengguna.

Hasil validasi produk dilakukan oleh satu orang pakar, dengan hasil validasi mencapai 100% dan masuk dalam kategori "Valid", sehingga sistem ini dinyatakan layak untuk digunakan sebagai sarana e-training teknopreneur bagi mahasiswa. Dengan adanya sistem ini, diharapkan mahasiswa dapat memperoleh pembelajaran yang lebih fleksibel dan efektif dalam mengembangkan keterampilan teknopreneur mereka.

**Kata kunci: E-Training, Teknopreneur, Perguruan Tinggi, Web, Waterfall.**

## DAFTAR ISI

|                                              |                                     |
|----------------------------------------------|-------------------------------------|
| <b>ABSTRAK .....</b>                         | <b>i</b>                            |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                       | <b>ii</b>                           |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                    | <b>iv</b>                           |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                    | <b>v</b>                            |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                 | <b>vii</b>                          |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                   | <b>viii</b>                         |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                | <b>10</b>                           |
| A. Latar Belakang .....                      | 10                                  |
| B. Identifikasi Masalah .....                | 13                                  |
| C. Batasan Masalah.....                      | 13                                  |
| D. Rumusan Masalah .....                     | 13                                  |
| E. Tujuan penelitian.....                    | 13                                  |
| F. Manfaat Penelitian.....                   | 13                                  |
| <b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>           | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| A. <i>Training</i> .....                     | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| B. <i>E-training</i> .....                   | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| C. <i>Preneur</i> .....                      | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| D. Tekno.....                                | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| E. Web .....                                 | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| F. Alat bantu perancangan system.....        | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 1. PHP (Hypertext preprocessor) .....        | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 2. Mysql (My Structure Query Language) ..... | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 3. Xampp .....                               | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 4. UML (Unified Modelling Language).....     | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>       | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| A. Jenis Penelitian.....                     | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| B. Metode Pengumpulan Data .....             | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 1. Observasi.....                            | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |

|                                                       |                                       |                                     |
|-------------------------------------------------------|---------------------------------------|-------------------------------------|
| 2.                                                    | Wawancara .....                       | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 3.                                                    | Dokumentasi.....                      | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| C.                                                    | Metode Analisis dan Perancangan ..... | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 1.                                                    | Analisis.....                         | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 2.                                                    | Desain Sistem.....                    | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 3.                                                    | Desin Interface .....                 | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| D.                                                    | Pengujian .....                       | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 1.                                                    | Instrumen Pengumpulan Data .....      | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| 2.                                                    | Teknik Analisis Data .....            | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| <b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM</b> ..... |                                       | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| A.                                                    | Implementasi Sistem .....             | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| B.                                                    | Pengembangan Kode.....                | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| C.                                                    | Pengujian program .....               | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| D.                                                    | Pembahasan.....                       | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| <b>BAB V PENUTUP</b> .....                            |                                       | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| A.                                                    | Kesimpulan.....                       | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| B.                                                    | Saran.....                            | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....                           |                                       | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |

## DAFTAR TABEL

|                                                                        |                                     |
|------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|
| Tabel 2. 1 Simbol-simbol Use case Diagram .....                        | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 2. 2 Activity Diagram .....                                      | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 2. 3 Simbol Flowchart .....                                      | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 2. 4 Simbol ERD (Entity Relationship Diagram).....               | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| <b>defined.</b>                                                        |                                     |
| Tabel 3. 1 Struktur Tabel Registrasi User .....                        | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 2 Tabel Kategori .....                                        | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 3 Tabel Diskusi .....                                         | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 4 Tabel Isi Diskusi .....                                     | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 5 Tabel Video.....                                            | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 6 Kisi-Kisi Angket Usability .....                            | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 7 Konversi Jawaban Kedalam Kuantitatif Angket Usability ..... | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| <b>Bookmark not defined.</b>                                           |                                     |
| Tabel 3. 8 Kriteria Nilai Usability.....                               | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 9 Kriteria Penilaian Functionality .....                      | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 10 Kriteria Nilai Uji Validitas .....                         | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 11 Kategori Penilaian Faktor Usability ....                   | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 12 Tabel Kriteria Skala Likert .....                          | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 13 Angket Functionality .....                                 | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Tabel 3. 14 Angket Usability.....                                      | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                        |                                     |
|------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|
| Gambar 3. 1 Use Case Diagram.....                                      | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 3. 2 Flowchart.....                                             | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 3. 3 Activity Diagram .....                                     | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 3. 4 Rancangan Halaman Dashborad .....                          | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 3. 5 Rancangan Halaman Register User dan Admin                  | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 3. 6 Rancangan Halaman Login User dan Admin                     | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 3. 7 Rancangan Halaman Beranda Admin                            | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 3. 8 Rancangan Halaman Beranda User...                          | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Beranda Dosen                            | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 4. 1 Tampilan Awal.....                                         | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 4. 2 Tampilan Login Pelatihan .....                             | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi Admin (1) ... | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi Admin (2) ... | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |



Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi Admin (3) ... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi Admin (4) ... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Kelola Akun Website Training Sesi Admin (1)

.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Kelola Akun Website Training Sesi Admin (2)

.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi User (1)..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi User (2)..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi User (3)..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi User (4)..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi User (5)..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi User (6)..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Evaluasi Website Training Sesi User (1) . **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Evaluasi Website Training Sesi User (2) . **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Evaluasi Website Training Sesi User (3) . **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Chatting Website Training Sesi User ..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Cetak Sertifikat Website Training Sesi User

.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Utama Website Training Sesi Dosen..... **Error!**

**Bookmark not defined.**

## **DAFTAR LAMPIRAN**

| <b>Lampiran</b>                      | <b>Halaman</b>                      |
|--------------------------------------|-------------------------------------|
| LAMPIRAN 1 LEMBAR VALIDITAS.....     | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| LAMPIRAN 2 ANGKET FUNCTIONALITY .... | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| LAMPIRAN 3 HASIL FUNCTIONALITY ..... | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| LAMPIRAN 4 ANGKET USABILITY.....     | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| LAMPIRAN 5 HASIL USABILITY .....     | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| LAMPIRAN 6 DOKUMENTASI.....          | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |

## KATA PENGANTAR



Syukur Alhamdulillah penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik dan karunia-Nya kepada penulis berupa kesehatan dan kesempatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan *E-Training Teknopreneur* Perguruan Tinggi Berbasis Web” sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pendidikan pada program S-1 Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer (PTIK) Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) Universitas Bung Hatta.

Penulis menyadari akan keterbatasan dan kemampuan yang penulis miliki, namun berkat bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak sehingga kendala-kendala tersebut bisa dilalui. Dalam kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan selama penulisan skripsi, terutama kepada :

1. Dr. Karmila Suryani, M. Kom selaku dosen pembimbing I dan selaku Kepala Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan dan Komputer yang memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi dalam pembuatan skripsi ini, sehingga dapat diselesaikan dengan baik.
2. Bapak Ashabul Khairi, S.T., M.Kom selaku validator 1.
3. Ibu Dr. Yetty Morelent, M.Hum selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Bung Hatta.

4. Kedua orang tua beserta keluarga besar penulis, dimana dengan doa dan kerja keras yang dilakukan hanya untuk kesuksesan penulis dalam menyelesaikan studi dan skripsi ini.

5. Rekan-rekan yang mahasiswa Program Studi PTIK UBH

Semoga segala kebaikan dan pertolongan semuanya mendapatkan berkah dari Allah SWT. Akhir kata penulis mohon maaf apabila masih banyak kekurangan dalam penyusunan skripsi ini. Penulis berharap agar skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan semua pihak yang membaca, AMIN.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi kini senantiasa mengalami peningkatan pesat pada pemanfaatannya yang semakin beragam menyesuaikan dengan kegiatan-kegiatan manusia yang modern dan canggih. Salah satu aspek yang menjadi sorotan utama saat ini adalah penggunaan teknologi informasi dan komunikasi sebagai media informasi dan promosi. Media promosi tidak lagi terbatas pada media cetak elektronik berbasis televisi dan radio dengan harga yang mahal (Trimarsiah & Arafat, 2017). Namun ada sebuah alternative lain dengan biaya murah yang sangat mungkin dijangkau adalah dengan memanfaatkan internet, selain jangkauan yang luas mendunia, internet juga memungkinkan pemilik usaha dan layanan bisa langsung berinteraksi dengan calon klien. Salah satu cara yang dilakukan dalam penggunaan internet adalah membangun sebuah website.

Salah satu cara untuk meningkatkan pengetahuan dan motivasi seseorang adalah melalui pelatihan kewirausahaan. Sebagai suatu disiplin ilmu, maka ilmu kewirausahaan dapat dipelajari dan diajarkan, sehingga setiap individu memiliki peluang untuk tampil sebagai seorang wirausahawan (entrepreneur)(Purnomo, 2017). Manfaat pelatihan dapat dikategorikan

menjadi tiga yaitu perilaku (*attitude*), pengetahuan (*knowledge*) dan keterampilan (*skill*) (Suparno Eko Widodo, 2018).

Keputusan mahasiswa menjalani karir kewirausahaan, memerlukan mediasi perilaku adaptif berdasarkan eksplorasi kegiatan kewirausahaan dan strategi mahasiswa untuk mengatasi tantangan transisi kedunia wirausaha atau dunia kerja. Idealnya, pendidikan kewirausahaan di perguruan tinggi juga berfokus pada pelatihan pengusaha baru, penyuluhan dan bimbingan karir bagi mahasiswa (Vilcov & Dimitrescu, 2015).

Pada era industri 4.0 atau di era digital pada saat ini banyak ditandai oleh adanya kegiatan-kegiatan yang berkaitan dengan teknologi yang telah digitalisasi dan otomatis. Kebanyakan mahasiswa mengalami kesulitan bagaimana cara memanfaatkan teknologi digital untuk menghasilkan suatu inovasi. Maka dari itu untuk bisa mendorong minat dalam menjadi pengusaha muda perlu adanya seorang pelatih dan membuat pengusaha muda tersebut termotivasi untuk memiliki sebuah ide dalam memulai usahanya.

Kondisi *Teknopreuner* di Universitas Bung Hatta terutama pada Prodi PTIK saat ini kurang peminat, karena ketakutan mahasiswa untuk memulai sebuah wirausaha. Salah satunya adalah ketakutan akan kegagalan. Memulai wirausaha merupakan langkah yang berisiko, dan banyak anak muda merasa takut bahwa usaha mereka tidak akan berhasil. Data lulusan PTIK yang berwirausaha hanya 2% dan yang bekerja yaitu sebanyak 30,68% dimana

kondisi ini dibuktikan dengan data.

Website merupakan sebuah media informasi yang ada di internet. Website tidak hanya dapat digunakan untuk penyebaran informasi saja melainkan bisa digunakan sebagai media promosi. Website sebagai media pemberi informasi yang lengkap dan akses yang mudah karena dapat dibuka di mana saja. Website akan menunjukkan sebuah rasa akan sentuhan navigasi yang kuat dan kemudahan dalam penggunaan tampilan secara online (Yudi Arifin, 2020). Website lebih mudah diakses oleh masyarakat di berbagai daerah hanya dengan menggunakan internet. Salah satunya dalam hal pelatihan kewirausahaan, *website* dapat menjadi sarana mempromosikan, memasarkan dan menyampaikan informasi yang efektif dan efisien kepada masyarakat (Ismail, 2018).

Berdasarkan uraian yang telah dipaparkan, penulis tertarik untuk perancangan sebuah aplikasi *E-training entrepreneur* yang bisa membantu mahasiswa untuk bisa memahami materi pada pelaksanaan mata kuliah kewirausahaan yang akan penulis tuangkan dalam bentuk penelitian yang berjudul “Perancangan *E-training Teknopreneur* Perguruan Tinggi Berbasis Web”. Perancangan Web *E-training Teknopreneur* ini juga diharapkan dapat dijadikan sebagai wadah untuk mahasiswa terutama pada prodi PTIK (Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer) dalam mengembangkan minat dan bakat siswa pada kewirausahaan.



## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah di paparkan diatas,dapat di temukan beberapa masalah yaitu :

1. Media untuk melaksanakan E-training Teknopreneur masih menggunakan cara lama seperti menyewa tempat atau gedung untuk melaksanakan acara sehingga memerlukan biaya yang banyak
2. Belum adanya sistem bagi perguruan tinggi agar bisa berdiskusi secara langsung terhadap mentor kewirausahaan.
3. Kurangnya akses dalam bentuk media online atau website

## **C. Batasan Masalah**

Agar penelitian ini berjalan dengan baik dan terarah, maka batasan penelitian sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang memiliki 3 user (Admin,Trainer dan Pengguna).
2. Bahan materi yang digunakan dalam E-training tentang software.

## **D. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dalam penelitian ini ialah bagaimana menghasilkan E-training teknopreneur perguruan tinggi berbasis web ?

## **E. Tujuan penelitian**

Tujuan dari penelitian ialah menghasilkan E-training teknopreneur perguruan tinggi berbasis website.

## **F. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari perancangan yang akan dilakukan ialah :

1. Bagi Dosen

Sebagai salah satu media untuk memudahkan sebuah pelatihan kewirausahaan dalam berbasis web.

2. Bagi Mahasiswa

Memberikan kepada mahasiswa untuk bisa melihat duni kerja dalam bisnis kewirausahaan.

3. Bagi Penulis

Memberikan pegalaman baru serta mampu memberikan sebuah wawasan dalam membangun suatu hal yang seperti melakukan bisnis kewirausahaan.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Sebagai referensi serta pedoman dalam pengembangan aplikasi web selanjutnya.