

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA
INTERAKTIF DENGAN MENGGUNAKAN *MACROMEDIA
FLASH 8* UNTUK SISWA KELAS III SD NEGERI 27
SUNGAI SAPIH PADANG**

Nia Oktavia¹, Arlina Yuza¹, Ade Sri Madona¹
¹Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Bung Hatta
e-mail : niaoktavia968@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran menggunakan *macromedia flash 8* pada materi pecahan untuk siswa kelas III SD N 27 Sungai Sapih yang memenuhi kriteria valid dan praktis. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan. Model penelitian pengembangan yang digunakan adalah model 4-D yaitu *define, design, develop, dan disseminate*. Pada penelitian ini hanya sampai tahap *develop* dikarenakan keterbatasan waktu. Instrumen penelitian meliputi lembar validasi dan angket praktikalitas (angket respon guru dan siswa). Media pembelajaran matematika interaktif di validasi oleh 2 orang dosen, serta diujicobakan kepada 1 orang guru dan 23 orang siswa. Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran matematika interaktif dengan menggunakan *macromedia flash 8* untuk siswa kelas III SD memenuhi kriteria valid dengan persentase penilaian sebesar 88,33%, dan kriteria praktis dengan persentase penilaian sebesar 89%. Jadi, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran matematika interaktif dengan menggunakan *macromedia flash 8* memenuhi kriteria valid dan praktis digunakan sebagai salah satu media pembelajaran di kelas III sekolah dasar.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Matematika, *Macromedia Flash 8*