

DAFTAR KEPUSTAKAAN

- Amir, Almira. 2014. "Pembelajaran Matematika SD dengan menggunakan Media Manipulatif". *Jurnal Pendidikan Agama Islam*. Volume 4 Nomor 1. Hlm. 72-89.
- Annafi, Arrosyida, dan Suprpto. 2012. *Media Pembelajaran Interaktif Jaringan Komputer menggunakan Macromedia Flash 8 di SMK Negeri 1 Saptosari*. *Tesis*. Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arindiono, Rudi Yulio, dan Ramadhani, Nugrahadi. 2013. "Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika untuk Siswa Kelas 5 SD". *Jurnal Sains dan Seni Pomits*. Volume 2 Nomor 1. Hlm. 28-32.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dukalang, Hendra H, dan Lestari, Dini. 2018. "Peningkatan Motivasi Belajar Siswa menggunakan Macromedia Flash sebagai Media Pembelajaran Interaktif". *JTII*. Volume 3 Nomor 1. Hlm. 1-6.
- Fikri, Hasnul, dan Madona, Ade Sri. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Heruman. 2007. *Model Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Hidayati, Kurnia. 2012. "Pembelajaran Matematika Usia SD/MI menurut Teori Belajar Piaget". Volume 10 Nomor 2. Hlm. 291-307.
- Jarmita, Nida. 2015. "Kesulitan Pemahaman Konsep Matematis Siswa dalam Pembelajaran Matematika di Kelas Awal Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan*. Volume 4 Nomor 2. Hlm. 1-16.
- Khairani, Majidah, dan Febrinal, Dian 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung Untuk SMP Kelas IX". *Jurnal Ipteks Terapan*. Volume 10 Nomor 2. Hlm. 95-102.

- Lestari, Rena. 2014. "Pengembangan Media Pembelajaran Pembelajaran Sel dengan menggunakan Macromedia Flash untuk Kelas XII SMA". *Jurnal Ilmiah Edu Research*. Volume 3 Nomor 2. Hlm. 133-138.
- Ningsih, dkk. 2017. "Pelaksanaan Fungsi Guru sebagai Fasilitator dalam Pembelajaran Sosiologi di SMAN 2 Lubuk Basung". *Jim.stkip-pgrisumbar.ac.id*.
- Pramono, Andi. 2004. *Presentasi Multimedia dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Putri, Zahwa Syah, dan Rakhmawati, Fibri. 2018. "Pengaruh Multimedia Macromedia Flash terhadap Hasil Belajar Matematika Peserta Didik pada Materi Pokok Persegi Panjang dan Persegi Kelas VII di MTS Al-Ulum Medan T.P. 2016/2017". *Axiom*. Volume 7 Nomor 1. Hlm. 71-81.
- Purwanto. 2010. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Rusman, dkk. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Safitri, dkk. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Pokok Bahasan Segitiga menggunakan *Macromedia Flash* untuk Siswa Kelas VII SMP". *Jurnal Pendidikan*. Volume 14 Nomor 2. Hlm 62-72.
- Sudjana, Nana. 2011. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sutopo, A. H. 2002. *Animasi dengan Macromedia Flash Berikut Actionscript*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: konsep, landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Yolanda, Melsi Tri. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interktif dengan menggunakan Macromedia Flash pada Tema Lingkungan untuk Siswa Kelas III SD Negeri 19 Kampung Olo. *Skripsi*. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bung Hatta.