

DAFTAR PUSTAKA

- Anitah, Sri 2009. *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta : Universitas Terbuka
- Arikunto, Suhersimi. 2012. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Sinar Gratika
- Djamarah, Saiful, Bahri . *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta
- Indah, Setiyorini dan M. Hasni Abdulah. 2013. *Penggunaan Media Permainan Kartu Kuartet pada Mata Pelajaran IPS untuk Meningkatkan Hasil belajar di Sekolah Dasar JPGSD Volume 1 Nomor 02 Tahun 2013* hlm 3.
- Istarani, 2011, *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Medan : Media Persada
- Musfiroh, Tadkiroatun. 2005. *Bermain Sambil Belajar dan Mengasah Kecerdasan*. Jakarta : Dipertermen Pendidikan Nasional.
- Saptawulan, Aquilianingtyas. 2012 *Belajar Biologi menyenangkan dengan Permainan Kartu Kurtet dan Penatapan Konsep secara Mandiri melalui Blog” jurnal Pendidikan Penabur* (Nomor 18 Tahun ke-11)
- Sudjana, Nana 2012.*Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013* Yogyakarta : Ar-Ruzz
- Supardi, 2015. *Penilaian Autentik Pembelajaran Afektif, Kognitif dan Psikomotor (Konsep dan Aplikasi)* Jakarta : PT Raja Grafindo Perseda
- Susanto, Ahmad. 2014. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Sodowati, Rahajeng. 2017. *Pengembangan Media Kartu Kuartet Satuan Waktu Matematika untuk Siswa Sekolah Dasar Jurnal Prodi Teknologi Pendidikan*. (Nomor 3)
- Syafri, Santri. 2016 *Pembelajaran Matematika* Yogyakarta : Ruko Jambusari
- Sugiyono, 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta