

**PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN KARTU DOMINO
DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA SISWA
KELAS IV SDN 27 SUNGAI SAPIH
KECAMATAN KURANJI**

Yulfa Dewi¹, Fazri Zuzano², Arlina Yuza¹
¹Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
²Program Studi Pendidikan Matematika
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Bung Hatta
e-mail : yulfadewilubis@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran menggunakan permainan kartu domino pada materi pengukuran sudut untuk siswa kelas IV SDN 27 Sungai Sapih yang memenuhi kriteria valid dan praktis. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan. Model penelitian pengembangan yang digunakan adalah model 4-D yaitu *define, design, develop, dan disseminate*. Penelitian ini dibatasi menjadi model 3-D yaitu *define, design, dan develop*. Instrumen penelitian meliputi lembar validasi dan lembar praktikalitas (angket respon guru dan siswa). Media pembelajaran kartu domino di validasi oleh 2 orang dosen ahli, serta diujicobakan kepada 1 orang guru dan 22 orang siswa. Berdasarkan hasil penelitian, pengembangan media pembelajaran matematika permainan kartu domino untuk siswa kelas IV SD, validasi materi memenuhi kriteria sangat valid dengan persentase penilaian sebesar 100%, validasi media memenuhi kriteria sangat valid dengan persentase penilaian sebesar 100%, uji praktikalitas guru memenuhi kriteria sangat praktis dengan persentase penilaian sebesar 94,23%, dan uji praktikalitas siswa memenuhi kriteria sangat praktis dengan persentase penilaian sebesar 94,54%. Jadi, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran matematika kartu domino sangat valid dan sangat praktis digunakan sebagai salah satu media pembelajaran di sekolah.

Kata kunci : media pembelajaran, matematika, permainan kartu domino