

Daftar Pustaka

- Adriantoni. 2016. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Amrina, Zulfa. 2008. *Pembelajaran Matematika Kelas Awal Berbasis Softskill/budaya*. Padang: Universitas Bung Hatta
- Anitah, Sri, dkk. 2008. *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Dimiyati. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Hestuaji. 2014. "Pengaruh Media Kartu Domino terhadap Pemahaman Konsep Pecahan. Skripsi. Tidak dipublikasikan Surakarta": PGDS FKIP Universitas Sebelas Maret.
- Kristiyono. 2008. "Jurnal Pendidikan". Jakarta: Badan Pendidikan Kristen PENABUR (BKP PENABUR).
- Kunandar. 2013. *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta didik Berdasarkan Kurikulum 2013)*. Jakarta: Rajawali Pers
- Nurfitriyanti, Maya dan Witri. 2016. "Penggunaan Alat Peraga Kartu Domino terhadap Hasil Belajar Matematika". FTMIPA, Universitas Indraprasta PGRI Jakarta. JKPM, Volume.01, No.12, hlm 247-256
- Hartono, Semin Rudi. "Pembelajaran Operasi Pecahan dengan Kartu Domino Pintar". Universitas Kanjuruhan Malang. Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika Volume 1 Nomor 2. P-ISSN:2502-7638; E-ISSN:2502-8391.
- Riyanto, Yatim. 2014. *Paradigma Baru Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Rosyid, Abdur. 2017. "Penggunaan Media Pembelajaran Kartu Domino untuk Memotivasi Santri di Masjid Al Muhajirin Banyuwajuh dalam Mengerjakan Soal Matematika. STKIP PGRI Bangkalan". Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika, Volume 3, no 2. ISSN: 2580-9253
- Rusman, dkk. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Profesionalisme Guru abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, Arief, dkk. 2012. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PustekkomDikbud dan PT. Raja Grafindo Persada.

- Saputri, dkk. 2014. "Pengembangan Modul dengan Tampilan Majalah dalam Pembelajaran Biologi Materi Ekosistem pada Siswa Kelas VII di SMP Negeri 3 Ranah Pesisir". Padang. Pendidikan Biologi Universitas Bung Hatta.
- Sisdiknas. 2011. *Undang-undang Sisdiknas (Sistem Pendidikan Nasional), UU RI No.20 Th. 2003*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Sundayana, R. 2013. *Media Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Syafri, Fatrima Santri. 2016. *Pembelajaran Matematika; Pendidikan Guru SD/MI*. Yogyakarta: Matematika
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep, Landasan, Dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.
- Yumarlin, M. Z. "Pengembangan Permainan Ular Tangga untuk Kuis Mata Pelajaran Sains Sekolah Dasar." *Jurnal Teknik* 3.1 (2013): 75-84.