

DAFTAR PUSTAKA

- Amir, Mohammad Faizal dan Mahardika Darmawan Kusuma Wardana. 2017. "Kartu Domica Sebagai Alternatif Dalam Mengembangkan Kreativitas Siswa Sekolah Dasar." *SEMNASDIKNAS* (Vol 1). Hlm. 23-31.
- Amir, Mohammad Faizal dan Mahardika Darmawan Kusuma Wardana. 2017. "Pengembangan Domino Pecahan Berbasis Open Ended Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa SD." *Aksioma : Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* (Nomor 2 Vol 6). Hlm. 178-188.
- Aprinawati, Iis. 2017. "Penggunaan Media Kartu Domino Bilangan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V SD." *Jurnal Pelangi* (Nomor 2 Vol 9). Hlm. 123-134.
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Daryanto. 2011. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Erawati. Desi. 2015. *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Pecahan Sederhana Melalui Media Kartu Pecahan Di Kelas III SD Negeri Kyai Mojo Yogyakarta*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ermawan, Dori. 2015. *Penerapan Model Pembelajaran Scramble Berbasis Kartu Domino Edukatif Matematika Terhadap Pemahaman Konsep Matematika Siswa Kelas VII SMP N 31 Padang*. Padang: Universitas Bung Hatta.
- Gazali, Rahmita Yuliana. 2016. "Pembelajaran Matematika Yang Bermakna." *Jurnal Pendidikan Matematika* (Nomor 3 Vol 2). Hlm. 181-190.
- Hasratuddin. 2014. "Pembelajaran Matematika Sekarang dan Yang Akan Datang Berbasis Karakter." *Jurnal Didaktik Matematika* (Nomor 2 Vol 1). Hlm. 30-42.
- Herwanto, Doni. 2015. *Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Matematika Dengan Permainan Kartu*

Domino Pada Peserta Didik Kelas V SD 13 Sungai Pinang Kabupaten Pesisir Selatan. Padang: Universitas Bung Hatta.

Hestuaji, Yogi, dkk. 2013. "Pengaruh Media Kartu Domino Terhadap Pemahaman Konsep Pecahan." *Jurnal Didaktika Dwija Indria* (Nomor 1 Vol 3). Hlm. 1-6.

Istarani dan Intan Pulungan. 2015. *Ensiklopedia Pendidikan*. Medan: Media Persada.

Jakni. 2016. *Metode Penelitian Eksperimen Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Komariah, Imas dan Rostina Sundayana. 2017. "Meningkatkan Aktivitas Belajar Matematika Siswa Dengan Menggunakan Media Domat." *Jurnal Mosharafa* (Nomor 3 Vol 6). Hlm. 323-331.

Kurniawati, Rissa Prima. 2016. "Pembelajaran Berbantu Media Kartu Pecahan Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *Pendidikan Guru Sekolah Dasar SI* (Nomor 01 Vol 1). Hlm. 410-420.

Muryaningsih, Sri dan Sony Irianto. 2015. "Math Games Domino Effect On The Results Of The Learning Math Fractions In Class IV SD Negeri 1 Kalikabong." *Jurnal Dinamika* (Nomor 2 Vol 7). Hlm. 31-42.

Nurfitriyanti, Maya dan Witri Lestari. 2016. "Penggunaan Alat Peraga Kartu Domino Terhadap Hasil Belajar Matematika." *JKPM* (Nomor 02 Vol 01). Hlm. 247-256.

Rahaju dan Semin Rudi Hartono. 2017. "Pembelajaran Operasi Pecahan Dengan Kartu Domino Pintar." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* (Nomor 2 Vol 1). Hlm. 173-181.

Sari, Rosalia. 2018. *Pengaruh Model Pembelajaran Snowball Throwing Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas IV Sdn 108/VIII Sarimulya Tebo.* Padang: Universitas Bung Hatta.

Sudjana, Nana. 2016. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Sudjana. 2005. *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito.

Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Sundayana, Rostina. 2018. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.

Syafril, dkk. 2012. *Pengantar Pendidikan*. Padang: Sukabina Press.

Tim FKIP Universitas Bung Hatta. 2012. *Pedoman Penulisan Proposal dan Laporan Skripsi*. Padang: Universitas Bung Hatta.