

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED LEARNING*
(PBL) TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN
IPS DI KELAS III SD N 20 KURAO PAGANG**

Rodhotul Hasanah¹, Yusrizal¹, ¹Rieke Alyusfitri¹
¹Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Universitas Bung Hatta
E-mail : susanichang972@yahoo.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan pengaruh model pembelajaran *Problem Based Learning* terhadap hasil belajar Ilmu Pengetahuan Sosial siswa kelas III di SDN 20 Kurao Pagang, Padang. Teori yang digunakan di dalam penelitian ini adalah teori Susanto (2014) tentang pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial dan model pembelajaran *Problem Based Learning* yang dikemukakan Fathurrohman (2015). Jenis penelitian ini adalah penelitian eksperimen dengan populasi adalah seluruh siswa kelas III SDN Kurao Pagang Padang yang berjumlah 52 siswa. Rancangan penelitian yang digunakan adalah *Posttest Only Control Design* dan didapatkan kelas III B sebagai kelas Eksperimen dan kelas III A sebagai kelas kontrol. Uji hipotesis dilakukan dengan uji-t, karena data terdistribusi normal dan varians homogen. Hasil belajar tes akhir menunjukkan nilai rata-rata IPS siswa kelas III SDN 20 Kurao Pagang Padang, dengan menggunakan model *Problem Based Learning* dengan nilai rata-rata kelas Eksperimen data awal 66,40 setelah diperlakukan dengan menggunakan model *Problem Based Learning* lebih tinggi yaitu 73,7 dan nilai rata-rata kelas kontrol data awalnya adalah 69,04 menjadi 66,25 dengan taraf uji statistik ($\alpha = 0,05$) diperoleh $t_{hitung} = 2,04$ dan $t_{tabel} = 1,99$ berarti $t_{hitung} > t_{tabel}$, maka hipotesis H_1 diterima. Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh penerapan model pembelajaran *Problem Based Learning* terhadap hasil belajar Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) siswa kelas III di SDN 20 Kurao Pagang Padang. Penulis menyarankan agar guru dapat menggunakan model pembelajaran *Problem Based Learning* sehingga dapat meningkatkan hasil belajar siswa

Kata Kunci : *Model Problem Based Learning, Hasil Belajar*