

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini meneliti tentang analisis pengaruh *group cohesiveness*, *self efficacy* dan *reward and punishment* terhadap *budgetary slack*, pengolahan data dilakukan dengan *software SPSS 16*.

Berdasarkan hasil pengujian pada penelitian ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. *Group cohevisines* berpengaruh signifikan terhadap *budgetary slack*.
2. *Self efficacy* berpengaruh signifikan terhadap *budgetary slack*.
3. *Reward and punishment* berpengaruh signifikan terhadap *budgetary slack*

5.2 Implikasi

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan implikasi sebagai berikut:

1. Implikasi Teoritis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi pada pengembangan ilmu SDM, mengenai *group cohesiveness*, *self efficacy* dan *reward and punishment* dapat mempengaruhi *budgetary slack*.

2. Implikasi Praktek

Bagi akademisi penelitian ini dapat menambah wawasan mengenai analisis pengaruh *group cohesiveness*, *self efficacy* dan *reward and punishment* dapat mempengaruhi *budgetary slack*.

5.3 Keterbatasan dan Saran

Selama melakukan penelitian masih banyak terdapat kelemahan dan kekurangan dalam penelitian ini yang menyebabkan terjadinya beberapa keterbatasan dalam melakukan penelitian.

Secara umum keterbatasan serta saran dalam penelitian ini adalah:

1. Jumlah responden pada penelitian ini hanya 53 responden dan hanya berfokus pada 22 Dinas di Kota Padang, di sarankan pada peneliti selanjutnya untuk menambah jumlah responden dan memperluas wilayah penelitian.
2. Pada penelitian ini peneliti hanya menggunakan 3 variabel independen saja, yaitu *group cohesiveness*, *self efficacy* dan *reward and punishment*. Disaran untuk peneliti selanjutnya agar dapat menambahkan variabel lain yang dapat mempengaruhi variabel dependen dalam penelitian ini, dan juga dapat menambahkan variabel intervening.