

DAFTAR PUSTAKA

- Anitah, Sri, dkk. 2009. *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Arikunto, Suharsimi, dkk. 2012. *Dasar – dasar Evaluasi* .Jakarta:Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta. Divisi Buku PerguruanTinggi PT. Raja Grafindo Persada. Rajawali Pers.
- Hamalik,Oemar.2005.*kurikulum dan pembelajaran*.jakarta :Bumi Aksara.
- Istarani. 2014. *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Medan: Media Persada.
- Istarani. 2015. *Ensiklopedi Pendidikan*. Medan: Media persada.
- Rufayda, Ida. 2013. Pengembangan Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Hubungan Antar Satuan Siswa Kelas III. Dalam Skripsi. Fakultas Tarbiyah. Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah.Universitas Islam NegeriMaulana Malik Ibrahim.
- Ratumanan, Tanwey Gerson dan Theresia Laurens. 2006. *Evaluasi Hasil Belajar yang Relevan dengan Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Surabaya: YP3IT dan Unesa University Press.
- Sudjana, Nana. 2012. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana. 2005. *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Syahsiah.2008. Pengaruh Penggunaan Permainan Monopoli Sebagai Media Pengajaran Matematika terhadap Minat Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar.Dalam Skirpsi. Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan. Jurusan Pendidikan Matematika. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatulloh.