

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pendidikan dalam kamus besar Bahasa Indonesia (2016) diartikan sebagai proses pengubahan sikap dan tata laku seorang atau sekelompok orang dalam usaha mendewasakan manusia melalui upaya pengajaran dan pelatihan. Di Indonesia proses pendidikan mengacu pada seperangkat program yang berisi rancangan pelajaran yang akan digunakan peserta didik dalam satu periode, atau yang disebut dengan kurikulum. Kurikulum 2013 adalah salah satunya yang telah banyak digunakan oleh lembaga pendidikan baik dari jenjang pendidikan dasar hingga menengah atas maupun kejuruan saat ini. SMK Negeri 1 Batusangkar merupakan sekolah menengah kejuruan yang saat ini menerapkan kurikulum 2013.

Salah satu jurusan di SMK Negeri 1 Batusangkar, adalah Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ). Sistem Komputer merupakan salah satu mata pelajaran keahlian yang harus dikuasai oleh siswa, beberapa materi yang diajarkan yaitu : memahami bilangan biner, menganalisis relasi logika dasar, kombinasi dan sekuensial, menerapkan operasi logika aritmatik, menerapkan elektronika dasar. Berdasarkan observasi yang peneliti lakukan pada 26 Oktober 2019 di SMK Negeri 1 Batusangkar dengan bapak Dodis Saufitro S.Pd selaku guru pengampu mata pelajaran Sistem Komputer, mengemukakan bahwa mata pelajaran Sistem

Komputer masih terpusat pada guru, dikarenakan belum adanya modul cetak sebagai pedoman peserta didik.

Sementara itu, kurangnya pengetahuan serta pemahaman siswa tentang Sistem Komputer merupakan permasalahan yang dapat diamati setelah siswa mempelajari mata pelajaran tersebut, selain itu kesadaran akan belajar secara mandiri yang masih kurang dari siswa, permasalahan tersebut dapat diamati pada pelaksanaan belajar siswa secara mandiri hanya saat ada tugas, sehingga hasil belajar siswa rendah terutama pada pembelajaran teori. Solusi dari permasalahan ini adalah memberikan suatu bahan ajar yang dapat dipelajari oleh siswa secara mandiri yaitu berupa modul pembelajaran.

Berdasarkan masalah yang diuraikan tersebut, peneliti ingin mengembangkan modul cetak pada mata pelajaran Sistem Komputer untuk menarik minat siswa, modul cetak yang dikembangkan memperhatikan kesesuaian materi dengan kurikulum 2013, sehingga diharapkan dapat merubah nilai siswa dalam mata pelajaran pemograman dasar untuk kelas X TKJ.

Berdasarkan beberapa hal yang telah dipaparkan di atas, maka penulis melakukan penelitian dengan judul **“Pengembangan Modul Mata Pelajaran Sistem Komputer Untuk Kelas X Di SMK Negeri 1 Batusangkar”**.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, permasalahan yang dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut :

1. Model pembelajarannya masih memakai pembelajaran konvensional yang dapat menghambat proses belajar karena menempatkan siswa pada peran pasif atau kurang aktif pada pembelajaran.
2. Belum tersedianya modul berbasis word square pada pembelajaran sistem komputer sebagai sumber belajar.
3. Kurangnya pemahaman siswa dalam mata pelajaran sistem komputer.

C. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang diuraikan, batasan masalah pada penelitian ini terletak pada “pengembangan Modul pada mata pelajaran sistem komputer untuk kelas x di SMK Negeri 1 Batusangkar”.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah diatas, maka yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “bagaimana mengembangkan modul mata pelajaran Sistem Komputer untuk kelas X di SMK Negeri 1 Batusangkar yang valid.

E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan penelitian adalah menghasilkan modul pada Mata pelajaran Sistem Komputer untuk siswa kelas X di SMK Negeri 1 Batusangkar yang valid.

F. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk :

1. Guru, sebagai bahan masukan bagi guru dalam melaksanakan proses pembelajaran.
2. Siswa, modul yang dikembangkan dapat digunakan sebagai pegangan belajar bagi siswa baik disekolah maupun dirumah, dan dapat meningkatkan kompetensi siswa pada mata pelajaran Sistem Komputer.
3. Penulis, sebagai pengalaman dan bekal pengetahuan bagi penulis dalam mengajar Sistem Komputer.