

DAFTAR PUSTAKA

- Anzar, S. F., & Mardhatillah, M. (2018). Analisis Kesulitan Belajar Siswa Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia di Kelas V SD Negeri 20 Meulaboh Kabupaten Aceh Barat Tahun Ajaran 2015/2016. *Bina Gogik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 4(1).
- Asmaunizar, A. (2020). Bisnis Iklan Harian Serambi Indonesia dalam Mensejahterakan Karyawan (Studi Kasus pada Iklan Display Serambi Indonesia). *Jurnal Peurawi: Media Kajian Komunikasi Islam*, 3(1), 1-19.
- Daryanto. 2013. *Menyusun Modul*. Yogyakarta: Gava Media.
- _____. 2014. *Pendekatan Pembelajaran Sainifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta. Gava Media.
- Khair, U. (2018). Pembelajaran Bahasa Indonesia dan Sastra (BASASTRA) di SD dan MI. *AR-RIAYAH: Jurnal Pendidikan Dasar*, 2(1), 81.
- Mardiah, A., Suwignyo, H., & Kuswandi, D. (2016). Pengembangan Modul Membaca Intensif Materi Cerita Petualangan Berbasis Sainifik. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 1(6), 1115-1119.
- Nasution, A. (2018). Pengembangan modul matematika berbasis masalah untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematika siswa.
- Permendikbud Republik Indonesia Nomor 24 (2016). *Tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar*.
- _____. Nomor 65 (2013). *Tentang Standar Proses dan Pendidikan Dasar dan Menengah*.
- _____. Nomor 81A (2013). *Tentang Implementasi Kurikulum*. Sekretariat Negara.
- Prastowo, Andi. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik Tinjauan Teoretis dan Praktik*. Jakarta: Kencana Prenamedia Grup.
- Purwanto, Ngalm. 2009. *Prinsip-prinsip Dan Evaluasi Pengajaran*. Bandung : Remaja Rosda.
- Rahman, S. (2019). *Pengembangan Modul Berbasis Pendekatan Sainifik Untuk Siswa Kelas Iv Sd Negeri 2 Liligundi Tahun Pelajaran 2019/2020* (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Ganesha).
- Sefriani, R., & Wijaya, I. (2018). Modul Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Director Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Sekolah Menengah Kejuruan. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 60-71.
- Sepriana, R., Sefriani, R., Wijaya, I., & Lestari, P. (2019). Pengujian Validitas Modul Interaktif Simulasi Dan Komunukasi Digital Berbasis Macromedia Director Mx. Edukatif: *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1(3), 120-126.
- Sepriaditami, L. H., LAILA, A., & Santi, N. N. (2020). *Implementasi Model Pembelajaran Ctl (Contextual Teaching And Learning) Pada Materi Mengidentifikasi Informasi Paparan*

Iklan Dari Media Cetak Dan Elektronik Pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar (Doctoral Dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri).

- Silaswati, D. Bulan, D. R., & Hermawan, D. (2019). Model Pembelajaran Apresiasi Kajian Sastra Terpadu Untuk Penguasaan Empat Aspek Keterampilan Berbahasa. *Metamorfosis/ Jurnal Bahasa, Sastra Indonesia Dan Pengajarannya*, 12(2), 26-39
- Subekti, Ari. 2017. *Benda-Benda di Sekitar Kita*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfaberta.
- Susanti, R. (2017). Pengembangan Modul Pembelajaran Pai Berbasis Kurikulum 2013 di Kelas V SD Negeri 21 Batubasa, Tanah Datar. *JMKSP (Jurnal Manajemen, Kepemimpinan, dan Supervisi Pendidikan)*, 2(2), 156-172
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Fajar Interpratama Mandiri.
- Tarigan, Y. L. (2018). *Perlindungan Hukum Bagi Konsumen Akibat Iklan Yang Menyesatkan Pada Media Cetak*.
- Trianto. 2009. *Mendesain Dengan Pendekatan Pembelajaran Inovatif-progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup