

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MODEL  
*PROBLEM BASED LEARNING* DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI  
LECTORA PADA PEMBELAJARAN MATEMATIKA MATERI  
SEGIBANYAK UNTUK KELAS IV SD NEGERI 45 GANTING**

**SKRIPSI**

*Ditulis untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)*

**Oleh**

**TIWI AULIA SAFITRI**

**NPM. 1710013411076**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS BUNG HATTA  
PADANG  
2021**

### SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Tiwi Aulia Safitri  
NPM : 1710013411076  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Model *Problem Based Learning* dengan Menggunakan Aplikasi *Lectora* pada Pembelajaran Matematika Materi Segibanyak Kelas IV SD Negeri 45 Ganting

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Model *Problem Based Learning* dengan Menggunakan Aplikasi *Lectora* pada Pembelajaran Matematika Materi Segibanyak Kelas IV SD Negeri 45 Ganting" adalah benar hasil karya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti ketentuan penulisan karya ilmiah yang sudah ditetapkan.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan rasa tanggung jawab sebagai anggota masyarakat ilmiah.

Padang, 12-3-2021

Saya yang menyatakan



## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah, puji syukur kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul: “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Model *Problem Based Learning* dengan Menggunakan Aplikasi *Lectora* pada Pembelajaran Matematika Materi Segibanyak Kelas IV SD Negeri 45 Ganting”. Shalawat dan salam untuk Nabi Muhammad SAW, karena beliaulah kita dapat mempelajari ilmu pengetahuan seperti saat ini.

Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar (FKIP), Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan di Universitas Bung Hatta. Penulis menyampaikan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, antara lain:

1. Ibu Dra. Zulfa Amrina, M.Pd., selaku pembimbing dan Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
2. Ibu Ira Rahmayuni Jusar, S.Si., M.Pd., selaku pembahas I dan validator ahli tampilan.
3. Ibu Rieke Alyusfitri, S.Si., M.Si., selaku pembahas II dan validator ahli materi.
4. Bapak Drs. Khairul, M.Sc., sebagai Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Bung Hatta.
5. Ibu Derita Irmayanti, S.Pd., SD., selaku Kepala Sekolah SD Negeri 45 Ganting yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian sehingga skripsi penulis terlaksana dengan baik.
6. Bapak Saharuddin, S.Pd., SD., selaku Guru Kelas IV SD Negeri 45 Ganting yang telah membimbing dan membantu penulis selama penelitian.

7. Teman-teman seperjuangan mahasiswa Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universitas Bung Hatta yang memberikan semangat dan do'a untuk menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata peneliti ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu peneliti. Semoga skripsi ini bermanfaat untuk pembaca.

Padang, 12 Maret 2021



Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>i</b>
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar belakang .....	1
B. Identifikasi masalah .....	7
C. Pembatasan masalah .....	7
D. Rumusan masalah .....	7
E. Tujuan pengembangan .....	8
F. Manfaat pengembangan .....	8
G. Spesifikasi produk yang diharapkan .....	9
<b>BAB II LANDASAN TEORETIS</b>	
A. Kajian teori.....	11
1. Pembelajaran matematika .....	11
2. Media pembelajaran .....	14
3. Media <i>lectora</i> .....	18
4. Model <i>problem based learning</i> .....	22
5. Materi segibanyak .....	28
B. Penelitian yang relevan .....	28

C. Kerangka konseptual .....	30
------------------------------	----

### **BAB III METODE PENGEMBANGAN**

A. Model pengembangan .....	32
B. Prosedur pengembangan .....	32
C. Uji coba produk .....	47
D. Teknik analisis data.....	52

### **BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Pengembangan .....	55
1. Penyajian data uji coba.....	55
2. Hasil analisis data .....	59
3. Revisi produk .....	62
B. Pembahasan .....	64

### **BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	66
B. Saran .....	66

<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>68</b>
-----------------------------	-----------

<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>71</b>
-----------------------	-----------

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
1. Jumlah Siswa dan Presentase Ketuntasan Nilai UTS Matematika Kelas IV Semester Ganjil Tahun Pelajaran 2020/2021 .....	5
2. Analisis Kurikulum .....	34
3. <i>Storyboard</i> Media Pembelajaran Matematika.....	37
4. Validasi Media Lectora .....	48
5. <i>Daftar Nama Validator Media Pembelajaran Berbasis Model Problem Based Learning dengan Menggunakan Aplikasi Lectora</i> .....	50
6. Praktikalitas Media Lectora .....	50
7. Kriteria Validitas .....	53
8. Kriteria Praktikalitas .....	54
9. Nama Validator Media .....	59
10. Analisis Angket atau Lembar Validasi.....	60
11. Analisis Angket atau Lembar Praktikalitas.....	61
12. Saran-saran Validator Ahli Didaktik dan Materi .....	62
13. Saran-saran Validator Ahli Tampilan .....	63

## **DAFTAR BAGAN**

<b>Bagan</b>	<b>Halaman</b>
1. Kerangka Konseptual .....	31
2. Prosedur Penelitian .....	33
3. <i>Flowchart</i> .....	37
4. <i>Flowchart</i> Media Pembelajaran Matematika .....	57

## **DAFTAR GAMBAR**

<b>Gambar</b>	<b>Halaman</b>
1. Logo Aplikasi <i>Lectora</i> .....	18
2. Tampilan <i>Template</i> Aplikasi <i>Lectora</i> .....	21
3. Cara untuk Menyisipkan Gambar, Video dan lainnya .....	21
4. Contoh Evaluasi Aplikasi <i>Lectora</i> (pilihan ganda) .....	21
5. Persegi .....	28
6. Jajar Genjang .....	28

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran</b>	<b>Halaman</b>
I. Daftar Nilai UTS Siswa Kelas IV SD N 45 Ganting.....	71
II. Lembar Validasi Media Pembelajaran Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> dengan Menggunakan Aplikasi <i>Lectora</i> Aspek Didaktik dan Isi.....	72
III. Lembar Validasi Media Pembelajaran Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> dengan Menggunakan Aplikasi <i>Lectora</i> Aspek Tampilan.....	76
IV. Lembar Praktikalitas Media Pembelajaran Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> dengan Menggunakan Aplikasi <i>Lectora</i> untuk Guru .....	79
V. Lembar Praktikalitas Media Pembelajaran Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> dengan Menggunakan Aplikasi <i>Lectora</i> untuk Siswa.....	82
VI. RPP Kelas IV Materi Segibanyak .....	124
VII. Hasil Analisis Validasi Aspek Didaktik dan Isi .....	134
VIII. Hasil Analisis Validasi Tampilan .....	136
IX. Hasil Analisis Praktikalitas Aspek oleh Guru .....	137
X. Hasil Analisis Praktikalitas Aspek oleh Siswa .....	138
XI. Surat Izin Penelitian .....	139
XII. Surat Keterangan dari Sekolah .....	140
XIII. Dokumentasi Kegiatan .....	141