

DAFTAR PUSTAKA

- Afriadi, Lufri dan Abdul R. (2013). “*Pengembangan Modul Biologi Bermuatan Pendidikan Karakter Pada Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA*”. Jurnal Pendidikan Biologi Kolaboratif. Volume 1 Nomor 2. Hlm 19-30.
- Anggraeni, Siti M, dan Sifullah H. (2020). “*Pengembangan Buku Bergambar Bertekstur Dilengkapi Teka-teki Silang Sebagai Media Pembelajaran Biologi Materi Jaringan Epitel Kelas XI SMA*”. Jurnal Pendidikan Biologi Fakultas Sains dan Teknologi. Volume 1 Nomor 1. Hlm 15-24.
- Daryanto, 2013. *Menyusun Modul: Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar*. Yogyakarta: Gava Media.
- Devianti, Debi. 2017. “*Studi Literatur Pengembangan Modul Pembelajaran Fisika Berbasis Permainan Edukatif Teka-teki Silang (TTS) Di SMA*”. Seminar Nasional Pendidikan Fisika 2017. Volume 2. Hlm 1-5.
- Elviza, Emidal dan Ena, N. (2013). “*Peningkatan Penguasaan Kosakata Melalui Teknik Permainan Teka-teki Silang di Kelas VII A SMPN 2 Sungai Penuh*”. Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Volume 1. Nomor 2. Hlm 469-476.
- Erviana, Vera Yuli. (2018). “*Pengembangan Modul IPS Pada Materi Gejala Alam Di Indonesia Dengan Pendekatan Scientific Bagi Mahasiswa PGSD*”. Jurnal Profesi Pendidikan Dasar. Volume 5 Nomor 1. Hlm 57-69.
- Gusnita, Widia, 2020. “*Pengembangan Modul Pembelajaran IPS Berbasis Teka-teki Silang Pada Tema 1 Indahnya Kebersamaan Untuk Siswa Kelas IV (Uji Coba di SD 17 Tanjung Medan)*”. Skripsi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Bung Hatta.
- Gustinasari, M. (2017). “*Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Konsep Disertai Contoh Pada Materi Sel untuk Siswa SMA*. Jurnal Bioedukasi. Volume 1 Nomor 1. Hlm 60-73.
- Kasnida. (2019). “*Pengembangan Modul Berbasis Konstruktivisme Dengan Teka-teki Silang Pada Mata Pelajaran Tafsir Kelas X MAN 2 Tanah Datar*”. Jurnal el-Hekam. Volume IV Nomor 1. Hlm 195-212.
- Maharani, Intan, R dan Sukamto. (2019). “*Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Tematik Siswa Melalui Strategi Pembelajaran Team Quiz dan Media Teka-teki Silang*”. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Volume 3 Nomor 2. Hlm 151-158.
- Mulfiani & Ismet. (2017). “*Efektifitas Permainan Teka-teki Silang Modifikasi Terhadap Kemampuan Membaca*”. Jurnal Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini. 2017. Volume 4 Nomor 1. Hlm 287-291.
- Nasution, 2011. *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar & Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

- Pramesti, Utami Dewi. (2015). "Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Dalam Keterampilan Membaca Melalui Teka-teki Silang". *Jurnal Puitika*. Volume 11 Nomor 1. Hlm 82-93.
- Prastowo, A. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Purwanti, Ika Yanuar. (2017). "Pengaruh Media Pembelajaran Teka-teki Silang Terhadap Kemampuan Menulis Anak Usia 5-6 Tahun di TK Dharma Wanita Dlanggu Mojokerto". *Jurnal PAUD Teratai*. Volume 6 Nomor 3. Hlm 1-6.
- Rahmat, dkk. (2019). "Rancangan Bangun Media Pembelajaran Interaktif Komputer dan Jaringan Dasar". *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*. Volume 7 Nomor 1. Hlm 48-53.
- Sabri, Ahmad. 2007. *Strategi Belajar Mengajar & Micro Teaching*. Ciputat: PT Ciputat Press.
- Setiawati, Oyon, P dan Momoh, H. (2019). "Pengembangan Media Permainan Papan pada Pembelajaran IPS untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Volume 6 Nomor 1. Hlm 163-174.
- Sudarti, dkk. (2017). "Studi literature Pengembangan Modul Pembelajaran Fisika Berbasis Permainan Edukatif Teka-teki silang (TTS) DI SMA". *Jurnal Seminar Nasional Pendidikan Fisika Pendidikan FKIP*. Volume 2 Nomor 2. Hlm. 1-5.
- Sugiyono, 2009. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, 2013. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- _____, 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Trianto, 2012. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.
- _____, 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual (Konsep, Landasan, Dan Implementasinya Pada Kurikulum 2013)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Wirahyuni, Kadek. (2017). "Meningkatkan Minat Baca Melalui Permainan Teka-teki Silang dan 'Balsem Plang'". *Jurnal Acarya Pustaka*. Volume 3. Nomor 1. Hlm 1-11.
- Yanto, D.T.P. (2019). "Praktikalitas Model Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran". *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*". Volume 19 Nomor 1. Hlm 75-82.