

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku Terjemahan

Takahasii, Ebashi. 2005. “*Karutaかるた*“. Tokyo: Universitas Hosei.

### Rujukan dari Jurnal

Alwasilah, A. Chaedar. 2006. Pokoknya Kualitatif. Jakarta: Pustaka Jaya.

Elizabeth, Laura. 2016. “Perkembangan *Otome Gamed* Jepang”. Universitas Darma Persada. (di akses pada tanggal 15 April 2020)

Hidayatullah, Taufik. 2015 “penelitian pada mahasiswa departemen pendidikan bahasa Jepang UPI angkatan 2012”. Jakarta: Universitas Pendidikan Indonesia. (di akses pada tanggal 15 April 2020)

Hanrianto, Surya. 2015. “Pengaruh permainan tradisional gobag sodor terhadap peningkatan kemampuan penyesuaian sosial siswa kelas IV di Madrasah Ibtidhaiyah Yaspuri Kota Malang”. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim. (di akses pada tanggal 16 April 2020)

Koentjaraningrat. 2009. *Pengantar Ilmu Antropologi : Edisi Revisi*. Jakarta: PT. RinekaCipta. (di akses pada tanggal 02 Mei 2020)

Pane, dini widia. 2020. “*Kabuki* dan Pelestariannya”. Padang: Universitas Bung Hatta. (di akses pada tanggal 24 Oktober 2020)

Prasetiani, D dan Lispridona, D. 2014. "Meningkatkan Kemampuan Kanji Mahasiswa Melalui Media Kartu Huruf Kanji". Izumi 3.2: 15-21. (di akses pada tanggal 08 Mei2020)

Sutrisno, M & Putranto, H. 2005. “*Teori-teori kebudayaan*”. Kanisius. (di akses pada tanggal 03 Mei2020)

Wati, Asneli. 2014. Pelestarian Budaya Adat Istiadat di Desa Tanjung Alai I Kecamatan XIII Koto Kampar Kabupaten Kampar. Universitas Islam Negeri Riau Sultan Syarif Kasim Riau. (di akses pada tanggal 03 Mei2020)

### Rujukan Artikel Internet

Administrator. 2019. *Karuta* permainan kartu tradisional Jepang hingga berbentuk turnamen nasional di Jepang. <https://mislanguageschool.co.id/kursus/bahasa-Jepang/artikel/42/Karuta-permainan-kartu-tradisional-Jepang-hingga-berbentuk-turnamen-nasional-di-Jepang> (di akses pada tanggal 05 Oktober 2020)

Angelin, Violina. 2018. Mengenal *Karuta* Permainan Kartu Bergambar di Jepang untuk Mengenal Aksara dan Sastra Klasik Negeri Sakura. <https://www.grid.id/read/04199085/mengenal-Karuta-permainan-kartu->

- [bergambar-di-Jepang-untuk-mengenal-aksara-dan-sastra-klasik-negeri-sakura?page=all](#) (di akses pada tanggal 05 Oktober 2020)
- Atom. 2012. Sejarah dan Budaya. <http://sejarahsemesta.blogspot.com/2012/07/sejarah-Jepang.html> (di akses pada tanggal 15 April 2020)
- Dinka, Fidela. 2019. Hanafuda, Kartu Bunga Asal Jepang. <https://www.google.com/amp/s/www.kompasiana.com/amp/fideladinka/5db44353097f36487b3f7522/Hanafuda-kartu-bunga-asal-Jepang> (di akses pada tanggal 21 November 2020)
- Hitoyoshi, Kumamoto's Hidden Portuguese Card Game: 'Unsun *Karuta*' <https://thegate12.com/article/275> (di akses pada Tanggal 21 November 2020)
- Japan playing card museum. 2008. (二) 源氏物語かるたの起源 <https://japanplayingcardmuseum.com/5-5-4-2-genjimonogatari-Carta-origin/> (di akses pada tanggal 21 November 2020)
- Japan playing card museum. 2008.(五) かるたは百人一首の優位、文芸作品は源氏物語の優位 <https://japanplayingcardmuseum.com/5-5-4-5-hyakuninisshu-Carta-superior/> (di akses pada tanggal 21 November 2020)
- Khazanah, antropologi. [https://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/usur-unsur\\_budaya.pdf](https://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/usur-unsur_budaya.pdf) (di akses pada tanggal 16 April 2020)
- Nipon Kichi. 2007. うんすんかるた Unsun-*Karuta* Unsun Card Game [https://nipon-kichi.jp/article\\_list.do;jsessionid=FA237AFD1409FDE50D5702B575A550B7?p=5799&ml\\_lang=en](https://nipon-kichi.jp/article_list.do;jsessionid=FA237AFD1409FDE50D5702B575A550B7?p=5799&ml_lang=en) (di akses pada tanggal 21 November 2020)
- Permana, sean. 2019. Kartu *Karuta*. <https://japanese.binus.ac.id/2019/05/27/kartu-Karuta/> (di akses pada tanggal 05 Oktober 2020)
- Pramusinta, andreas. 2016. Definisi Kebudayaan Menurut Beberapa Ahli. <https://coretanandrea.wordpress.com/2013/11/03/definisi-kebudayaan-menurut-beberapa-ahli/> (di akses pada tanggal 16 April 2020)
- Pratiwi, Mega Endah. 2018. Pandangan Masyarakat Jepang Terhadap Permainan *Karuta* Dalam Film Chihayafuru Karya Sutradara Norihiro Koizumi. <http://repository.ub.ac.id/10897/> (di akses pada tanggal 04 Agustus 2020)
- Takizawa, Satoshi. 2010. 日本競技かるた史(1) 早稲田大学かるた会滝沢 聡 <http://www.ictnet.ne.jp/~oshiro/Karuta/morioka/rekisi.html> (di akses pada tanggal 21 November 2020)
- Tensei indonesia. 2018. *Karuta*, Permainan Kartu Tradisional yang Dibalut Puisi Klasik Asal Jepang. <https://tensai-indonesia.com/Karuta-permainan-kartu-tradisional-yang-dibalut->

[puisi-klasik-asal-Jepang/](#) (di akses pada tanggal 15 Oktober 2020)

<https://www.creema.jp/item/9527473/detail> (di akses pada tanggal 21 November 2020)

<https://www.crossroadfukuoka.jp/en/event/?mode=detail&id=4000000000873> (di akses pada tanggal 2 Januari 2021)

<https://honto.jp/article/chihayafuru/15.html> (di akses pada tanggal 2 Januari 2021)

<http://naraKaruta.sakura.ne.jp/> (di akses pada tanggal 2 Januari 2021)

[www.ictnet.ne.jp/~oshiro/Karuta/morioka/rekisi.html](http://www.ictnet.ne.jp/~oshiro/Karuta/morioka/rekisi.html) (di akses pada tanggal 2 Januari 2021)

<https://www.cloverblossomsblog.com/2018/10/review-chihayafuru-musubi-2018.html?m=1> (di akses pada tanggal 2 Januari 2021)

<http://thedailyjapan.com/Karuta-permainan-kartu-tradisional-yang-unik-dan-menyenangkan/2/> (di akses pada tanggal 2 Januari 2021)

[http://iroha-japan.net/iroha/B04\\_play/06\\_Karuta.html](http://iroha-japan.net/iroha/B04_play/06_Karuta.html) (di akses pada tanggal 2 Januari 2021)

<https://www.google.com/amp/s/www.kompasiana.com/amp/fideladinka/5db44353097f36487b3f7522/hanafuda-kartu-bunga-asal-jepang> (di akses pada tanggal 8 Januari 2021)

<https://liginc.co.jp/279307> (di akses pada tanggal 2 Januari 2021)

[https://www.nintendo.co.jp/others/hanafuda\\_kabufuda/howtoplay/index.html](https://www.nintendo.co.jp/others/hanafuda_kabufuda/howtoplay/index.html) (di akses pada tanggal 8 Januari 2021)

<https://thegate12.com/article/275> (di akses pada tanggal 2 Januari 2021)

<https://japanplayingcardmuseum.com/5-5-4-5-hyakuninisshu-carta-superior/> (di akses pada tanggal 9 Januari 2021)

<https://steve-p.org/cards/Kabu.html> (di akses pada tanggal 9 Januari 2021)

<https://www.kyotodeasobo.com/art/exhibitions/hyakunin-Karuta/> (di akses pada tanggal 9 Januari 2021)

<https://kotobank.jp/word/%E3%81%86%E3%82%93%E3%81%99%E3%82%93%E3%81%8B%E3%82%8B%E3%81%9F-35658> (di akses pada tanggal 9 Januari 2021)

<http://thedailyjapan.com/Karuta-permainan-kartu-tradisional-yang-unik-dan-menyenangkan/2/> (di akses pada tanggal 9 Januari 2021)

<https://www.hs.reitaku.jp/pastnews/news/2013021009375906.html> (di akses pada tanggal 26 Januari 2021)

<https://www.jica.go.jp/brazil/portuguese/office/news/2014/c8h0vm000090r3jz.html> (di akses pada tanggal 26 Januari 2021)

<https://www.iwate-np.co.jp/article/oricon/2180888> (di akses pada tanggal 26 Januari 2021)

<http://blogbarengkita.blogspot.com/2012/01/sejarah-kartu-remi-misteri-dan.html?m=1> (di akses pada tanggal 26 Januari 2021)

