

**PERAN BALAI PENGELOLA TRANSPORTASI DARAT (BPTD)
WILAYAH III PROVINSI SUMATERA BARAT DALAM
PENYELENGGARAAN PELABUHAN PENYEBERANGAN MENURUT
PERATURAN MENTERI PERHUBUNGAN NOMOR 154 TAHUN 2016**

Sonia Oktaviani¹, Sanidjar Pebrihariati¹

¹Program Studi Ilmu Hukum Fakultas Hukum Universitas Bung Hatta

Email: soniaoktaviani384@gmail.com

ABSTRAK

Transportasi Indonesia memegang peranan penting sebagai sarana penghubung, tidak terkecuali transportasi laut terkait penyelenggaraan pelabuhan penyeberangan dilakukan oleh BPTD, khusus untuk wilayah Sumatera Barat dilakukan oleh BPTD Wilayah III Sebagaimana hal ini diatur dalam Peraturan Menteri Perhubungan Nomor 154 Tahun 2016. Rumusan Masalah: (1) Bagaimanakah Peran Balai Pengelola Transportasi Darat (BPTD) Wilayah III Provinsi Sumatera Barat dalam Penyelenggaraan Pelabuhan Penyeberangan di Pelabuhan Samudera Teluk Bungus Menurut Peraturan Menteri Perhubungan Nomor 154 Tahun 2016? (2) Apakah Kendala-kendala yang dihadapi Pegawai Balai Pengelola Transportasi Darat (BPTD) Wilayah III Provinsi Sumatera Barat dalam Penyelenggaraan Pelabuhan Penyeberangan di Pelabuhan Samudera Teluk Bungus? (3) Apakah Upaya-upaya yang dilakukan Balai Pengelola Transportasi Darat (BPTD) Wilayah III Provinsi Sumatera Barat dalam Penyelenggaraan Pelabuhan Penyeberangan di Pelabuhan Samudera Teluk Bungus? Jenis penelitian adalah penelitian yuridis sosiologis. Sumber data Data Primer dan Data Sekunder, teknik pengumpulan data dengan wawancara dan studi dokumen, dianalisis secara kualitatif. Simpulan hasil penelitian: 1) Peran dari BPTD Wilayah III adalah Pengawasan operasional pelabuhan penyeberangan teluk bungus selama 24 jam. 2) kendala-kendala yang dihadapi BPTD Wilayah III Sumatera Barat adalah dermaga yang dimiliki hanya ada satu dermaga, dan kapal berjumlah 2 (dua) unit. 3) Upaya-upaya yang dilakukan oleh BPTD Wilayah III adalah masih direncanakan perbaikan dan pembangunan dermaga yang dianggarkan dalam tahun ini.

Kata Kunci: Peran, Badan Pengelola Transportasi Darat, Pelabuhan Penyeberangan