

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
MICROSOFT POWER POINT PADA MATA PELAJARAN
MATEMATIKA MATERI SIFAT BANGUN DATAR
KELAS III SDN 22 MAGEK**

SKRIPSI

*Ditulis untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)*

Oleh

AMALINA YOHANES
NPM. 1710013411116



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS BUNG HATTA
PADANG
2021**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Nama : Amalina Yohanes

NPM : 1710013411116

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif

*Microsoft Power Point Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Sifat Bangun Datar
Kelas III SDN 22 Magek.*

Disetujui untuk diujikan oleh :

Pembimbing

Ira Rahmayuni Jusar,S.Si,M.Pd

Dekan FKIP

Ketua Program Studi



Drs. Khairul Harha, M.Sc

Dra. Zulfa Amrina, M.Pd

HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Telah dilaksanakan ujian skripsi pada hari Rabu tanggal Dua Puluh Delapan bulan Juli tahun Dua Ribu Dua Puluh Satu

Nama : Amalina Yohanes

Npm : 171001341116

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif

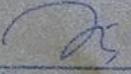
Microsoft Power Point Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Sifat Bangun Datar
Kelas III SDN 22 Magek.

Tim Pengaji

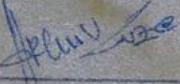
Nama

Tanda Tangan

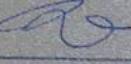
1. Ira Rahmayuni Jusar, S.Si, M.Pd (Ketua)

1. 

2. Arlina Yuza, S.Pd, M.Pd (Anggota)

2. 

3. Dra.Zulfa Amrina, M.Pd (Anggota)

3. 

Lulus Ujian Tanggal . 28 Juli 2021

Mengetahui

Dekan FKIP



Ketua Program Studi



Dra. Zulfa Amrina, M.Pd

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF *MICROSOFT POWER POINT* PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI SIFAT BANGUN DATAR KELAS III SDN 22 MAGEK

Amalina Yohanes¹, Ira Rahmayuni Jusar¹

¹Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Bung Hatta

Email : amalinayoha0305@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran berupa media *Power Point* pembelajaran matematika pada materi sifat bangun datar pada kelas III SDN 22 Magek. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan. Model penelitian yang digunakan adalah model pengembangan 3-D yaitu *define*, *design*, dan *development*. Penelitian ini dilakukan pada semester II dengan materi sifat bangun datar tema 8 “Praja Muda Karana” subtema 2 “Aku Anak Mandiri”. Instrumen penelitian meliputi lembar validasi dan lembar praktikalitas (angket respon guru dan respon siswa). Pada proses validasi, media *Power Point* di validasi oleh 1 orang ahli materi dan bahasa dan 1 orang ahli tampilan/*design*. Pada proses praktikalitas, media *Power Point* di uji coba kepada 1 orang guru dan 7 orang siswa. Berdasarkan hasil penelitian, pada tahap validasi media *Power Point* memenuhi kriteria sangat valid dengan persentase penilaian sebesar 82,9%. Pada tahap praktikalitas, media *Power Point* ini termasuk sangat praktis dengan persentase penilaian sebesar 91,37%. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa media *Power Point* pada materi sifat bangun datar untuk kelas III SD memenuhi kriteria sangat valid dan sangat praktis untuk digunakan sebagai salah satu media pembelajaran matematika khususnya bagi siswa kelas III di Sekolah Dasar.

Kata kunci : *Power Point*, pembelajaran matematika, bangun datar

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	i
HALAM PENGESAHAN UJIAN SKIPSI.....	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Pembatasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Pengembangan	4
F. Manfaat Pengembangan	5
G. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	6
BAB II LANDASAN TEORETIS	8
A. Kajian Teori.....	8
1. Pembelajaran Matematika.....	8
2. Media Pembelajaran.....	9
3. <i>Microsoft PowerPoint</i>	15
4. Bangun Datar	17
5. Media Interaktif Menggunakan <i>Microsoft Power Point</i>	19
B. Penelitian Relevan	19
C. Kerangka Berfikir	21
BAB III METODE PENGEMBANGAN	24
A. Model Pengembangan	24

B. Prosedur Pengembangan	25
C. Uji coba Produk.....	55
1. Subjek Ujicoba Produk.....	55
2. Jenis Data	55
3. Instrumen Pengumpulan Data	55
4. Teknik Analisis Data.....	59
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	63
A. Hasil Pengembangan	63
1. Penyajian Data Uji Coba	63
2. Hasil Analisis Data.....	67
3. Revisi Produk	69
B. Pembahasan	73
BAB V PENUTUP.....	76
A. Kesimpulan	76
B. Saran	77
DAFTAR RUJUKAN	78
Lampiran	81