

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pengembangan data uji coba media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *Power Point* pada materi pengumpulan dan penyajian data dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Validitas media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *Micorosoft Power Point* pada materi bangun datar berdasarkan sifatnya untuk kelas III SDN 22 Magek dinyatakan sangat valid dengan presentase 82,9 % yang berarti bahwa media yang dikembangkan sudah memenuhi kriteria sehingga dapat digunakan sebagai media pembelajaran pada pembelajaran matematika materi macam-macam bangun datar berdasarkan sifatnya tema 8 “Prajaya Muda Karana” subtema 2 “Aku Anak Mandiri” pembelajaran 1, 3 dan 6 kelas III sekolah dasar.
2. Praktikalitas media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *Microsoft Power Point* pada materi macam-macam bangun datar berdasarkan sifatnya untuk kelas III SD dinyatakan sangat praktis dengan presentase 91,37 % yang berarti bahwa bahan ajar yang dikembangkan sudah memenuhi kriteria sehingga dapat digunakan sebagai media pembelajaran di sekolah dasar.

B. Saran

Adapun saran dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk guru, media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *Power Point* pembelajaran matematika materi macam-macam bangun datar berdasarkan sifatnya untuk kelas III SD agar dapat lebih dikembangkan lagi oleh guru.
2. Untuk peneliti lain, penelitian ini dapat dilanjutkan pada tahap efektifitas media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *Power Point*. Karena keterbatasan waktu peneliti hanya melakukan penelitian sampai pada tahap uji pratikalitas media pembelajran interaktif *Power Point*.
3. Untuk pembaca, diharapkan dapat menambah pengetahuan dan wawasan tentang pelaksanaan pembelajaran melalui media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *Power Point*.