

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan oleh peneliti terhadap pengembangan data uji coba media *puzzle* berbasis *make a match* pada pembelajaran PKn diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Validitas media *puzzle* berbasis *make a match* pada pembelajaran PKn materi hak, kewajiban, dan tanggung jawab untuk siswa kelas V SD yang telah dikembangkan dapat dinyatakan **valid** yaitu diperoleh penilaian dengan persentase oleh ahli materi **75%**, ahli design **96%**, dan ahli Bahasa **98%** dengan rata-rata validitas **89,67% (valid)**. Hal ini berarti media *puzzle* berbasis *make a match* pada pembelajaran PKn materi hak, kewajiban, dan tanggung jawab untuk siswa kelas V SD dapat digunakan sebagai media pembelajaran PKn kelas V Sekolah Dasar.
2. Praktikalitas media *puzzle* berbasis *make a match* pada pembelajaran PKn untuk siswa kelas V SD yang telah dikembangkan dinyatakan **sangat praktis** dengan persentase praktikalitas yaitu **92,5%** penilaian praktikalitas oleh guru dan **89,58%** penilaian praktikalitas oleh siswa, maka dari itu rata-rata praktikalitas oleh guru dan siswa **91,04% (sangat praktis)**. Hal ini berarti media *puzzle* berbasis *make a match* pada pembelajaran PKn materi hak, kewajiban, dan tanggung jawab untuk siswa kelas V SD sangat praktis digunakan sebagai media pembelajaran PKn kelas V Sekolah Dasar.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan, Adapun beberapa saran yang dapat disimpulkan adalah sebagai berikut:

1. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan dapat mengembangkan media *puzzle* berbasis *make a match* dengan materi yang berbeda dan diuji efektivitasnya.
2. Bagi guru, agar bisa memanfaatkan media *puzzle* berbasis *make a match* ini dengan baik.
3. Bagi siswa kelas V SD, agar bisa memanfaatkan media *puzzle* berbasis *make a match* pada pembelajaran PKn materi hak, kewajiban, dan tanggung jawab dengan baik dan benar sebagai media pembelajaran tambahan.