

DAFTAR PUSTAKA

Syavira Marthadilla, *Kesenian Adat Minangkabau di Ambang Kepunahan*.

Dessy, November 4, 2019, Articles / Empower Your Business / virtual reality, *Realitas Virtual Jadikan Karya Seni Grafiti Bebas dan Tanpa Batas*.

Riyon Fidwar, *Atraksi Seni dan Budaya di Kota Padang Bisa Menjadi Daya Tarik Bagi Wisatawan*

Doelle, Leslie L. 1993. *Akustik Lingkungan*. Jakarta : Penerbit Erlangga

Putra, Tjok P. (2014). *Pengertian Arsitektur Neo Vernakular*.

Fazil. (2014). *Arsitektur Neo Vernakular* .

Ham, Roderick. 1972. *Theater Planning*. The Architectural Press, London

Chiara, Joseph de & John Callender (1973), *Time Saver Standards for Building Types*. New York: Mc Graw Hill .

Rumpun Seni Rupa, Dewan Kesenian Kota Tasikmalaya menggelar pameran seni rupa ARTasik #5 di Nyalse Café dan Galeri di Jalan SL Tobing, Tugujaya, Cihideung Kota Tasikmalaya.

The Virtual Actor”: *Corinna Di Niro, Royal Academy of arts, Virtual Reality in “The Music Room”*.

Jess Johnson & Simon Ward *“Visual Arts Residency”, augmented reality art exhibition : The Little Prince*.

Survios opens first Virtual Reality booths at the LINQ hotel in Las Vegas.

Neufert, Ernst, (2002), *Data Arsitek Jilid I Edisi 33*, Terjemahan Sunarto Tjahjadi, Jakarta, PT. Erlangga.

Neufert, Ernst, (2002), *Data Arsitek Jilid II Edisi 33*, Terjemahan Sunarto Tjahjadi, Jakarta, PT. Erlangga.

RTRW Kota Padang tahun 2010-2030. Padang : Bappeda Kota padang

<https://www.radartasikmalaya.com/edukasi-seni-kepada-masyarakat/>

<https://sumbar.travel/atraksi-seni-dan-budaya-di-kota-padang-bisa-menjadi-daya-tarik-bagi-wisatawan/>

<https://www.artdex.com/blog/art-guide/the-complete-guide-on-virtual-art/>

<https://www.seputarpengetahuan.co.id/2020/04/seni-pertunjukan.html>

<http://perpustakaancyber.blogspot.com>