

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam dunia pendidikan sekolah dan siswa adalah dua elemen yang saling berkaitan dimana ada sekolah disana pun harus ada siswa sebagai pelengkap elemennya. Dalam prosesnya sebelum seseorang menjadi status siswa, diperlukan proses pendaftaran calon siswa, untuk itu antara calon siswa dan sekolah harus terjalin komunikasi yang baik, sinkron, dan cepat. Dalam komunikasi tersebut baik yang berisi informasi maupun pemberitahuan harus dapat tersampaikan pada pihak calon siswa secara merata dan keseluruhan. Namun perlu diketahui jumlah calon siswa yang banyak tidak memungkinkan untuk pihak sekolah untuk menyampaikan informasi satu persatu secara personal pada setiap siswa. Untuk itu agar mendukung komunikasi yang baik, sinkron, dan cepat tersebut pihak sekolah memfasilitasi salah satunya dengan membangun sebuah aplikasi pendaftaran siswa yang berbasis *mobile* dan *web*.

Pada prosesnya aplikasi yang dibangun akan menggunakan sistem operasi *mobile* berbasis *android*. *Android* adalah sistem operasi *mobile* berbasis *linux* yang dikembangkan oleh google dan merupakan *platform* terbuka bagi para pengembang. Pemilihan *android* sebagai platform dasar agar aplikasi yang dibangun dapat digunakan dengan mudah oleh *user* dan dapat diimplementasikan di banyak jenis *handphone* yang mendukung *platform android*. Selain itu harganya yang relative murah memungkinkan jumlah pengguna *smartphone*

android cukup banyak sehingga aplikasi yang dibangun dapat terjangkau oleh banyak pengguna. Pada proses ini peranan teknologi sangat diperlukan untuk menyediakan informasi dengan cepat, tepat dan akurat. Dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini, SMK yang merupakan Sekolah Menengah Kejuruan modern dituntut untuk menggunakan komputer sebagai alat bantu dan teknologi *smartphone*, jika dapat memanfaatkan serta menerapkan teknologi tersebut secara optimal dalam kehidupan sehari-hari terutama dalam bidang pendidikan, kemungkinan besar pendidikan di Indonesia akan lebih maju dan berkualitas. Sehubungan dengan hal tersebut maka penulis bermaksud berperan dalam perancangannya, dengan cara membangun sebuah aplikasi pendaftaran siswa baru pada tingkat SMK berbasis *Android* yang mampu menyampaikan informasi serta pendaftaran siswa baru secara *mobile*.

Sistem penerimaan siswa baru di SMK Negeri 1 Palembang pada saat ini masih menggunakan sistem manual yaitu pendaftaran secara tertulis. Selain itu pengumuman penerimaan siswa baru di SMK Negeri 1 Palembang juga masih ditujukan untuk memberikan informasi terbaru kepada para siswanya saja. Informasi yang disampaikan diantaranya berupa informasi pendaftaran siswa baru. Saat ini pengumuman sekolah yang ada di SMK Negeri 1 Palembang masih berupa pengumuman fisik yang ditempel pada papan khusus untuk pengumuman. Maka dari itu setiap pengumuman yang ada sebaiknya bisa tersampaikan sesegera mungkin kepada pihak siswa maupun calon siswa baru. Berdasarkan hasil pengamatan, baik Guru maupun Siswa yang berkaitan dengan bidang humas SMK Negeri 1 Palembang masih kesulitan dalam proses menyampaikan informasi

penting kepada pihak siswa khususnya informasi terkait penerimaan siswa baru. Selain itu dalam penyampaian informasi pengumuman, baik pengumuman akademik ataupun pendaftaran siswa baru masih memiliki kendala ketika sumber informasi yang akan disampaikan berupa data fisik yang telah di cetak. Selain itu, penyeleksian nilai UAN yang ada juga masih menggunakan sistem manual, sehingga akan memungkinkan terjadinya kesalahan dalam perhitungan data nilai siswa saat pendaftaran.

Sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis *Android* merupakan salah satu media yang tepat dalam mencari informasi tentang pendaftaran siswa baru di SMK Negeri 1 Palembang. Tentu akan menjadi tidak efisien jika setiap kali ingin melihat kelulusan pendaftaran siswa baru harus menunggu jam pengumuman untuk mengetahui anak didiknya diterima atau tidak. Agar mempermudah orang tua wali murid untuk mencari informasi pendaftaran siswa baru di SMK Negeri 1 Palembang, maka peneliti mengambil judul **“Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis *Android* di SMK Negeri 1 Palembang”**.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat diidentifikasi beberapa permasalahan sebagai berikut:

1. Proses pendaftaran siswa baru masih dilakukan secara manual sehingga dalam pengolahannya membutuhkan waktu yang banyak.

2. Penyampaian pengumuman yang masih dalam bentuk pengumuman fisik yang ditempel pada papan pengumuman sehingga informasi yang disampaikan tidak secara langsung sampai kepada calon siswa baru.
3. Penyeleksian nilai UAN yang masih dilakukan secara manual memungkinkan terjadinya kesalahan perhitungan data nilai siswa saat pendaftaran.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah maka penulis memberikan batasan-batasan masalah yaitu hanya membahas tentang perancangan sistem penerimaan siswa baru di SMK Negeri 1 Palembang yang berbasis *Android*.

1.4 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu, bagaimana merancang dan mengimplementasikan aplikasi penerimaan siswa baru berbasis *Android* dapat mempermudah dalam mengakses dan mencari informasi mengenai pendaftaran siswa baru yang dilakukan di SMK Negeri 1 Palembang?

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sistem penerimaan siswa baru berbasis *Android* di SMK Negeri 1 Palembang sehingga dapat memudahkan sekolah dalam penerimaan siswa baru.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat daam penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagi Penulis

Untuk mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang sudah diperoleh selama dibangku perkuliahan berlangsung sehingga bermanfaat bagi masyarakat luas.

2. Bagi Sekolah

Dapat menjadi alternative dalam mengefisiensikan data dan mengefektifkan pihak sekolah dalam pengolahan data penerimaan siswa baru yang dapat diakses dengan mudah dan efektif.