

## ABTRAK

### **Rio Febrinal, 2020. :Perancangan E-learning Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Perakitan Kompuer Untuk Kelas X Teknik Jaringan Dan Komputer Di SMK Nasional Padang**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi E- learning pembelajaran *berbasis Android* untuk materi perakitan komputer . Jenis penelitian ini adalah penelitian perancangan dengan menggunakan model *Waterfall*, dimana tahap perancangan dimulai dari analisis, desain menggunakan bahasa pemodelan *Unified Modeling Language (UML)*. Tahap pengkodean menggunakan bahasa pemograman berbasis web, yaitu *Hypertext Preprocessor (PHP)*, dan MySQL sebagai database. Proses testing dilakukan melalui uji validitas oleh validator yang ahli dalam media pembelajaran. Tahap perancangan diakhiri dengan testing program sehingga menghasilkan sebuah aplikasi E-learning berbasis android untuk mata pelajaran perakitan komputer

**Kata kunci:** *E-Learning , TKJ , Perakitan Komputer*