

ABSTRAK

Hasyanal Faukhanuri, 2020. Perancangan Multimedia Berbasis WEB Untuk Mata Pelajaran Desain Grafis

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran berbasis WEB pada mata pelajaran Desain Grafis. Perancangan media pembelajaran ini menggunakan metode *waterfall* dimana tahap perancangan dimulai dari analisis, desain menggunakan bahasa pemodelan *Context Diagram*, *Data Flow Diagram (DFD)*, dan *Unified Modeling Language (UML)*. Tahap pengkodean menggunakan bahasa pemrograman berbasis web, yaitu *HyperText Markup Language (HTML)*, *Cascading Style Sheet (CSS)* dan MySQL sebagai database. Proses testing dilakukan melalui uji validitas oleh validator yang ahli dalam media pembelajaran. Tahap perancangan diakhiri dengan testing program sehingga menghasilkan sebuah media pembelajaran berbasis web untuk mata pelajaran desain grafis.

Kata kunci: Media Pembelajaran Berbasis WEB, PHP dan MySQL