

ABSTRAK

Rifky Septuwan Putra, 2020. Pengembangan Multimedia Berbasis Web Untuk Mata Pelajaran Photography

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan Multimedia Berbasis *Web* Untuk Mata Pelajaran Photography yang dapat digunakan untuk mendukung proses pembelajaran sehingga membantu guru dalam menyampaikan materi pelajaran. Multimedia Berbasis *Web* ini dibuat dengan komponen multimedia, yaitu teks, audio, video, gambar, dan animasi, selain itu juga untuk mengetahui kelayakan Multimedia Berbasis *Web* ini.

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Negeri 2 Pariaman Jurusan Multimedia. Jenis penelitian ini merupakan penelitian pengembangan *Research and Development (R&D)*. Penelitian pengembangan ini menggunakan model 4D (*Four-D model*). Pengembangan multimedia ini diawali dengan tahap pendefinisian untuk menganalisa kebutuhan yang ada di lapangan. Tahap perancangan produk terlebih dahulu membuat storyboard. Tahap pengembangan dengan menguji kelayakan produk, dilakukan dengan validasi produk oleh dua orang pakar ahli. Pengambilan data dilakukan dengan uji praktikalitas.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa produk dinyatakan valid dengan memperoleh nilai rata-rata 87%, sedangkan nilai praktikalitas sebesar 82%. Dari nilai tersebut dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan sebuah Multimedia Berbasis *Web* Untuk Mata Pelajaran Photography menggunakan *sublime text* yang valid dan praktis sehingga dapat membantu siswa dalam memahami materi pelajaran.

Kata kunci: Multimedia Pembelajaran, Berbasis Web, Model 4D