

## ABSTRAK

**Septiano Putra. P, 2019. Pengembangan Modul Digital Animasi Menggunakan Adobe Flash Dan Kvisoft Flipbook Maker Pada Mata Pelajaran Jaringan Dasar Komputer**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan modul digital animasi menggunakan adobe flash dan kvisoft flipbook maker yang valid dan praktis pada mata pelajaran jaringan dasar komputer di SMK N 8 Padang. Jenis penelitian pengembangan dengan menggunakan *Research and Development (R&D)*. Prosedur pengembangan media ini diawali dengan pengumpulan informasi dengan langkah-langkahnya mengumpulkan potensi dan masalah yang ada di lapangan, desain dan perancangan produk. Tahap pengujian kelayakan produk dilakukan dengan validasi produk oleh dua orang pakar ahli. Pengambilan data dilakukan dengan uji praktikalitas. Hasil penelitian menunjukkan bahwa produk dinyatakan valid dengan rata-rata 92%, praktis sebesar 84%. Penelitian ini dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan sebuah modul animasi digital menggunakan *adobe flash cs6* dan *Kvisoft flipbook maker* yang valid dan praktis sehingga dapat membantu siswa dalam memahami materi pembelajaran jaringan dasar computer,

**Kata kunci: Modul Digital, Animasi, Jaringan.**