

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi telah merambah ke berbagai bidang, diantaranya adalah bidang pendidikan. Salah satu pemanfaatan adalah dalam penyampaian informasi kepada publik. Persaingan dalam dunia pendidikan menuntut adanya suatu sistem yang mempermudah proses-proses yang dilakukan secara manual agar proses tercatat secara akuntabilitas dan terperinci. Semua elemen lembaga pendidikan memerlukan sistem yang menghasilkan informasi akurat, serta membantu dalam pengambilan keputusan yang berkaitan dengan perkembangan lembaga pendidikan yang bersangkutan

Dalam upaya peningkatan mutu Sumber Daya Manusia dan proses kelancaran dari administrasi sekolah khususnya sistem pembayaran SPP yang membutuhkan kecepatan dan ketepatan agar pelayanan terhadap masyarakat khususnya wali siswa dan siswa itu sendiri dapat dilayani dengan profesional. SD IT Al-Kautsar Muko-Muko merupakan salah satu elemen pendidikan yang tidak hanya untuk kegiatan belajar mengajar saja atau dalam mencoba membangun sebuah sistem administrasi pembayaran SPP secara komputerisasi. Beberapa permasalahan yang sering muncul adalah pelayanan pembayaran SPP. Pencatatan yang masih manual menyebabkan terkadang terjadi *human error*, karena pencatatan masih dengan cara manual. Misalnya

jika administrasi yang bertugas melayani pembayaran SPP salah dalam mencatat data pembayaran atau keliru dalam perhitungan SPP setiap bulannya. Permasalahan lain yang muncul adalah dalam penyusunan laporan pembayaran SPP. Permasalahan yang sering dikeluhkan adalah sulitnya mengumpulkan data pembayaran SPP yang terpisah-pisah di beberapa buku keuangan sehingga diharapkan adanya sistem informasi komputerisasi administrasi pembayaran SPP yang dapat mempermudah dan mempercepat pelayanan administrasi pembayaran SPP di SD IT Al-Kautsar Muko-Muko. Pada SD IT Al-Kautsar belum memiliki sistem pembayaran SPP berbasis android maka akan mempermudah dalam pelayanan administrasi pembayaran SPP. Penelitian terdahulu oleh Ali Syahbana, Bambang Eka Purnama, Sukadi 2012. dengan judul “Pembangunan sistem informasi administrasi pembayaran siswa memiliki permasalahan penelitian yaitu tidak bisa digunakan di android dan tidak bisa mencetak rekap pembayaran SPP. Dari latar belakang tersebut maka peneliti merancang sistem informasi pembayaran SPP yang menjadi studi kasus untuk pembuatan skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Berbasis Android”.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan Latar Belakang Masalah, maka dapat diidentifikasi permasalahan yang ada antara lain :

- 1 Pencatatan SPP yang masih menggunakan buku yang menyebabkan terkadang terjadi *human error*

- 2 Pengumpulan data pembayaran SPP yang terpisah-pisah di beberapa buku keuangan.
- 3 Belum memiliki sistem pembayaran SPP berbasis android.

C. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini peneliti memberikan batasan masalah sebagai berikut :

- 1 Sistem pembayaran SPP yang di rancang akan digunakan pada smartphone dengan sistem operasi android
- 2 Target penelitian ini diarahkan pada bagian pembayaran SPP di SD IT Al-Kautsar Muko-Muko

D. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah : Bagaimana Perancangan Sistem Pembayaran SPP Berbasis Android.

E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah tersebut maka tujuan dari penelitian ini adalah : Merancang Sistem Pembayaran SPP Berbasis Android.

F. Manfaat Penelitian

Aplikasi sistem pembayaran SPP ini diharapkan memberikan manfaat berbagai pihak, antara lain :

a. Bagi Peneliti

Untuk menambah pengetahuan dan sarana dalam menerapkan pengetahuan yang diperoleh di bangku kuliah terhadap masalah-masalah yang dihadapi di dunia pendidikan secara nyata.

b. Bagi Pegawai pembayaran SPP

Memudahkan dalam pelayanan administrasi pembayaran SPP dan mengurangi terjadi *human error*.

c. Bagi Sekolah

Memudahkan dalam mendata pada pelayanan administrasi pembayaran SPP dengan menggunakan aplikasi yang di rancang.