

ABSTRAK

Meriza Putri Danius, 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Elektronik Menggunakan Exe Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Untuk Kelas X SMK Nasional Padang

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran elektronik menggunakan exe pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar yang valid, praktis. Jenis penelitian pengembangan ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D). Prosedur pengembangan media ini diawali dengan pengumpulan informasi yang ada di lapangan, desain awal produk dengan terlebih dahulu membuat storyboard. Tahap pengujian kelayakan produk dilakukan dengan validasi produk oleh dua orang pakar. Pengambilan data dilakukan dengan uji praktikalitas. Hasil penelitian produk dinyatakan valid dengan memperoleh nilai rata-rata 97%, sedangkan nilai praktikalitas sebesar 85%. Dari nilai tersebut dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan sebuah media pembelajaran elektronik menggunakan exe yang valid dan praktis sehingga dapat membantu siswa dalam memahami materi komputer dan jaringan dasar.

Kata kunci: Media Pembelajaran Exe